

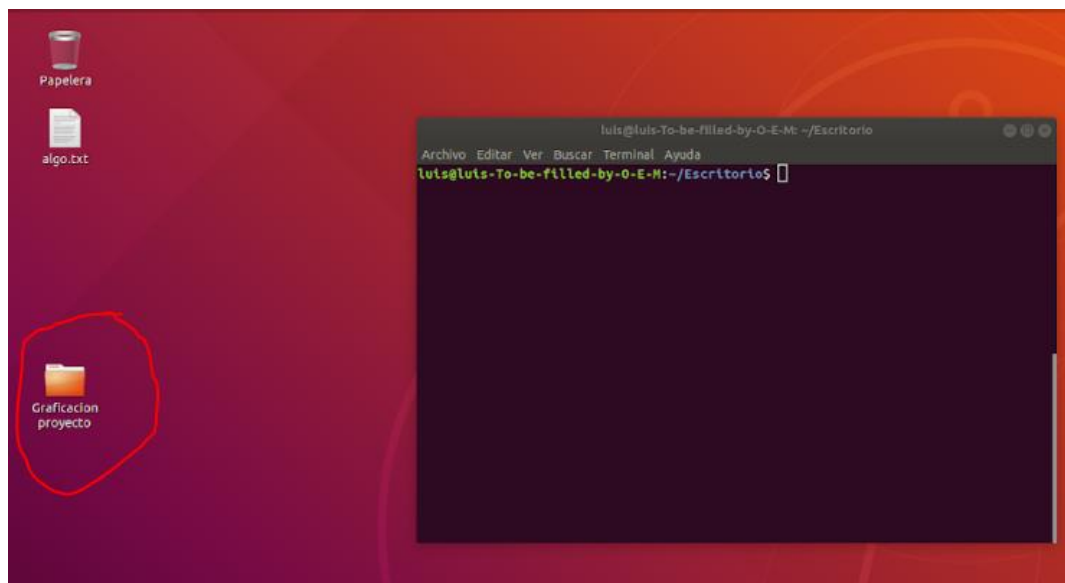
Manual de usuario

El siguiente manual tiene como objetivo mostrarle al usuario como puede ejecutar el proyecto desarrollado para la materia de Graficación por computadoras A. Cabe mencionar que la siguiente forma de ejecutar el proyecto es mediante el sistema operativo Linux en su distribución Ubuntu 18.04.1 LTS, por lo que si pasa que no se puede ejecutar en un sistema operativo o en una distribución diferente se tendrá que buscar la forma. Ahora otra cosa importante son las bibliotecas, para poder tener las bibliotecas necesarias se tendrá que ejecutar los siguientes comandos en la terminal de Linux.

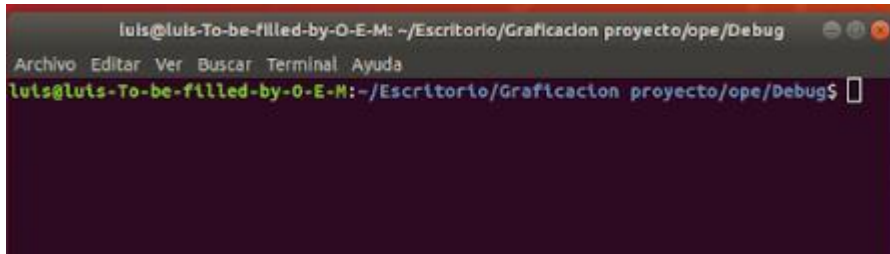
- `sudo apt-get install libarmadillo-dev`
- `sudo apt-get install libarmadillo8`
- `sudo apt-get install freeglut3`
- `sudo apt-get install libglu1-mesa`
- `sudo apt-get install libglu1-mesa-dev`
- `sudo apt-get install libglfw3-dev`

Sin más por el momento se mencionarán los pasos a seguir para su ejecución.

- Tener el archivo del proyecto



- Acceder a la ruta siguiente del proyecto desde la terminal de Ubuntu
/Graficacion proyecto/ope/Debug



- Ejecutar el archivo "ope" de la siguiente forma
./ope
- Presionar enter

