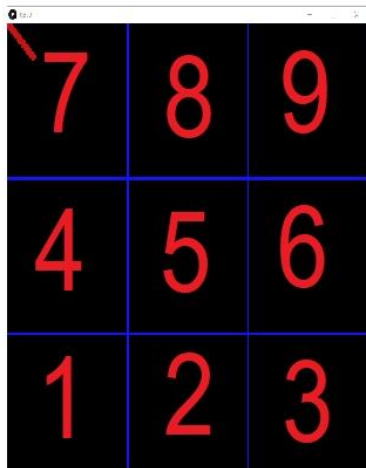


Manual de uso

La forma de utilizar el juego es mediante el teclado numérico del teclado, en la siguiente imagen se muestra la utilización del teclado con la del juego.



Conforme se presiones el numero indicado en el teclado será la posición donde se pondrá la figura correspondiente(en este caso la cruz es del jugador y el circulo de la computadora).

Nota: si desde un principio no se marcaran las figuras a pesar de que se presionan las teclas, se tiene que dar clic con el ratón a la ventana grafica para que detecte los eventos del teclado numérico.