Especificación de proyecto

Games Universe

Especificación básica de Requerimientos de Proyecto Versión simplificada <1.1.0>

Luis Eduardo Cardona Becerra

Ingeniería en computación

6to Semestre

<nombre del="" proyecto=""></nombre>	Versión:	<1.1.0>
Especificación de Requerimientos	Fecha: <aaaa-mm-dd></aaaa-mm-dd>	

Índice

Descripción General del proyecto	. 3
Especificación de Funcionalidades	
Requerimientos Funcionales y/o Técnicos	
Viódulos	
Propuesta del diseño web a utilizar en el proyecto:	

<nombre del="" proyecto=""></nombre>	Versión: <1.1.0>	
Especificación de Requerimientos	Fecha: <aaaa-mm-dd></aaaa-mm-dd>	

Especificación de Requerimientos de Software

Nota: Una vez que coloques tus aportaciones en cada uno de los puntos quita el texto en azul que sirve para guiarte.

Descripción General del proyecto

Yo busco implementar en esta página una tienda en línea de videojuegos, ya que mas que nada actualmente me gusta mucho este tópico, además pienso agregar secciones con temas de interés de lo que es esta industria.

¿Que mas?

Además, esta página busca dar al cliente la forma más cómoda y rápida de realizar sus compras mediante el uso del internet, por mencionar que también es una fuente de información para los usuarios que buscan las noticias más recientes de sus consolas y juegos favoritos, su uso es de lo más fácil y accesibles. Cuenta con varias funcionalidades que abastecerán de la mejor comodidad al usuario y sobre todo al dueño del establecimiento de la tienda, ya que le mostrara varias opciones que le garantizaran una mejor organización de su tienda

Especificación de Funcionalidades

Describe la mayor parte de funcionalidades que esperas de tu proyecto. Considera incluir nombres y breves descripciones, actores, diagramas aplicables y relaciones. Para cada funcionalidad responde en Descripción ¿Cómo lo debe hacer el usuario en mi aplicación? (ve el ejemplo) (15)

No.	Funcionalidad	Descripción	Actores
1	Autenticación	En la portada el usuario encontrará un enlace que indique la posibilidad de autenticación, al dar clic se mostrará la ventana donde proporcionará su nombre de usuario y contraseña	Usuario sin autenticar
2	Registro	En estas partes el usuario puede registrarse en donde le pedirá datos importantes para las transacciones del producto e identificarlo ante la comunidad	Usuario sin registrarse
3	Terminar sesión	En esta parte el usuario una vez quiera salir de la página podrá dar por terminada su sesión y no corra peligros de	Usuario registrado

<nombre del="" proyecto=""></nombre>	Versión:	<1.1.0>
Especificación de Requerimientos	Fecha: <aaaa-mm-dd></aaaa-mm-dd>	

		conflictos si otra persona quiera ingresar en la misma PC	
4	Cambiar password	En esta opción el usuario podrá cambiar las veces que quiera su contraseña por cuestiones de seguridad	Usuario registrado
5	Agregar compra	En estas opciones el usuario podrá añadir productos a su estado de compras	Usuario registrado
6	Validar compra	También posera la opción de confirmar su compra para ser recibida por el administrador	Usuario registrado
7	Ver productos comprados	Aquí el usuario administrador ve que productos se han comprado y la cantidad de dinero a ganar	Usuario administrador
8	Agregar Noticias	En este apartado se podrá agregar noticias	Usuario administrador
9	Revisar compras	Aquí se quiere lograr que usuario tenga la opción de poder mirar sus compras agregadas	Usuario registrado
10	Ver noticias	Se pondrá una sección de las noticias mas relevantes de la industria de los videojuegos	Usuario en general
11	Comentarios	El usuario podrá dar un comentario acerca del producto para que las demás personas lo vean	Usuario registrado
12	Editar comentario	Esta opción permitirá que los usuarios registrados puedan modificar su comentario	Usuario registrado
13	Categorías	Los productos se podrán ver atreves de diferentes categorías de juegos	Usuario en general
14	Agregar categoría	Aquí el administrador de la tienda puede agregar categorías	Usuario administrador
	·	·	

<nombre del="" proyecto=""></nombre>	Versión:	<1.1.0>
Especificación de Requerimientos	Fecha: <aaaa-mm-dd></aaaa-mm-dd>	

15	Eliminar Producto	Aquí el usuario podrá	Usuario
		eliminar productos que están en la existencia	administrador

Agrega los renglones que necesites.

Requerimientos Funcionales y/o Técnicos

[Específica que se necesita para que tu aplicación web funcione, tanto de la parte del servidor como del cliente. Si hubiera alguna restricción habría que manifestarla aquí, prácticamente responde ¿Qué necesita el cliente para que pueda ejecutar mi aplicación web?]

Cliente: El usuario debe contener instalado la versión de java más reciente

Servidor: El servidor que se utilizara en este caso es con la ayuda de la herramienta de xampp el cual contiene el servidor el cual es phpMyAdmin junto a sql

Módulos

[Párrafo obligatorio.]

[En esta sección se especificarán los módulos que contendrá tu proyecto cada módulo considera varias funcionalidades, así como el ámbito de ejecución de cada una de ellas], revisa el ejemplo.(5)

Funcionalidad	
Se controlará el alta, cambio de datos como	
contraseña, cambio de rol de los usuarios. Estas	
funcionalidades dependerán del rol del usuario.	
Se controlan las funcionalidades de la compra de	
productos como son las de agregar compra, cancelar	
compra, confirmar producto o compra.	
Aquí se ven diferentes detalles de los productos	
como son su precio, su nombre, imagen y	
descripción	
En esta sección se agrupan los diferentes juegos	
según la categoría que se cuente en ese momento	
En este modulo se encuentra las funcionalidades	
como la de noticias que es una sección de la pagina	
en la que ves información de videojuegos	
En esta parte se encuentra áreas específicas que	
corresponden a las donde el usuario puede poner	
algún texto referente al producto	

Agrega los renglones que necesitas para describir los módulos de tu proyecto

Propuesta del diseño web a utilizar en el proyecto:

(anota los links de tus propuestas de diseño)

- 1. https://www.templatemonster.com/demo/59526.html
- 2. https://www.templatemonster.com/demo/65590.html