

PRACTICA 2

MANUAL DE USUARIO



Carlos David De Leon barrios
Carné: 202112109
Sección: A

Manual De Usuario

1. Descripción General del Proyecto:

El proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación de escritorio utilizando el lenguaje de programación Java, destinada a un restaurante de comida rápida. Esta aplicación tiene como objetivo principal gestionar los pedidos y supervisar su entrega en tiempo real, proporcionando una interfaz gráfica para facilitar las operaciones.

2. Requerimientos mínimos del sistema:

- **Java Runtime Environment (JRE):** La aplicación está escrita en Java, por lo que se necesita una versión adecuada de JRE para ejecutarla. Idealmente, se debería especificar una versión mínima compatible, como Java 8 o posterior.
- **Sistema Operativo:** La aplicación Java debería ser compatible con sistemas operativos comunes, como Windows, macOS y Linux. Es importante que se pruebe y se asegure la compatibilidad en estas plataformas.
- **Memoria RAM:** La cantidad mínima de RAM requerida dependerá de la complejidad de la aplicación y del tamaño de los datos que maneje. Un mínimo de 1 GB de RAM es razonable para una aplicación de escritorio básica, pero puede ser necesario más para un uso intensivo de gráficos o grandes conjuntos de datos.
- **Procesador:** Un procesador de al menos 1 GHz es generalmente suficiente para ejecutar aplicaciones Java de escritorio. Sin embargo, el rendimiento puede variar según la complejidad de la aplicación.
- **Espacio en Disco:** Se necesita espacio en disco para almacenar la aplicación y los archivos de datos. Unos pocos megabytes deberían ser suficientes para la aplicación en sí, pero se requerirá más espacio para almacenar datos históricos si la aplicación se utiliza durante mucho tiempo.
- **Resolución de Pantalla:** La aplicación debe ser compatible con las resoluciones de pantalla comunes. Se debe diseñar la interfaz gráfica para que sea redimensionable o adaptable a diferentes tamaños de pantalla.
- **Conexión a Internet (Opcional):** Si la aplicación requiere alguna funcionalidad en línea, como actualizaciones automáticas o la obtención de datos en tiempo real, se necesitará una conexión a Internet.
- **Permisos de Usuario:** La aplicación puede requerir permisos de usuario para acceder a ciertas ubicaciones del sistema de archivos, como la carpeta donde se almacenan los datos serializados. Los permisos de lectura y escritura pueden ser necesarios, según las necesidades de la aplicación.

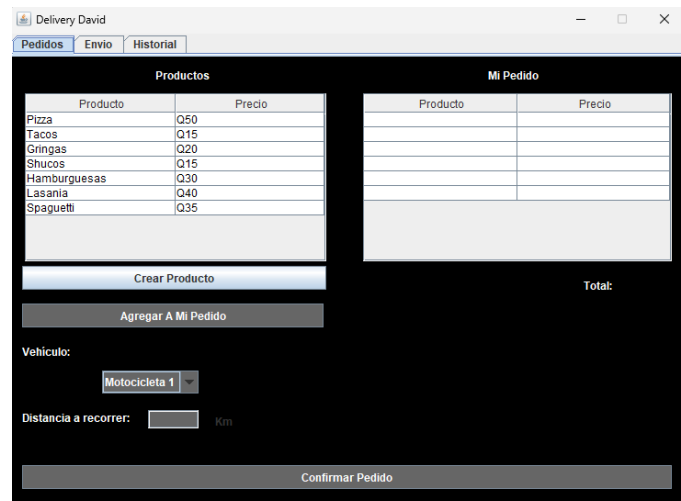
3. Descripción de los pasos para el uso de las opciones más importantes:

1. Registro de Productos:



Formulario "Nuevo Producto" con los siguientes campos:

- Producto:** Campo de texto para ingresar el nombre del producto.
- Precio:** Campo de texto para ingresar el precio del producto.
- Agregar:** Botón para guardar el nuevo producto.



Interfaz principal de la aplicación "Delivery David".

Barra de navegación: Pedidos, Envío, Historial

Productos

Producto	Precio
Pizza	Q50
Tacos	Q15
Gringas	Q20
Shucos	Q15
Hamburguesas	Q30
Lasania	Q40
Spaguetti	Q35

Crear Producto

Agregar A Mi Pedido

Mi Pedido

Producto	Precio

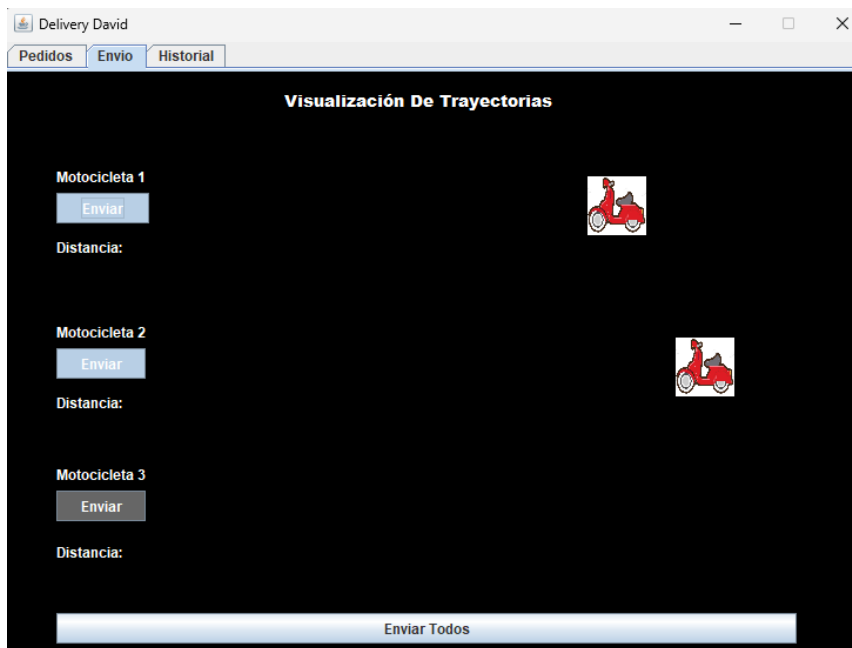
Total:

- La aplicación permite al administrador registrar los productos ofrecidos por el restaurante.
- Para cada producto, se ingresan su nombre y precio.
- Inicialmente, se establecerán 4 productos por defecto, aunque se espera que el estudiante pueda agregar más según sea necesario.

2. Preparación de Pedido:

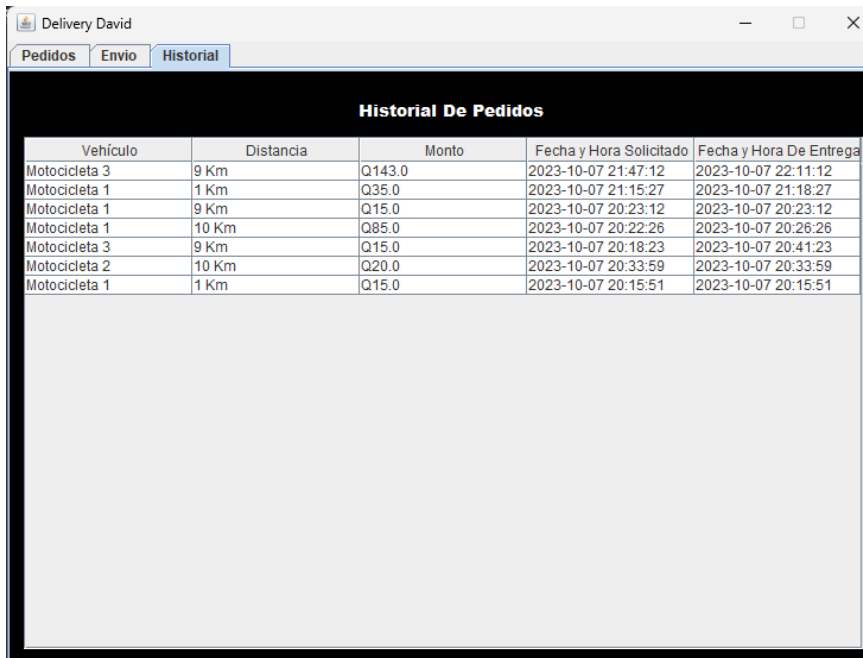
- Aquí, se pueden crear nuevos pedidos para su entrega.
- Seleccionar los productos que compondrán el pedido.
- Asignar un vehículo disponible para la entrega.
- Definir la distancia que debe recorrer el vehículo para realizar la entrega (en kilómetros, con un límite máximo de 10 km).
- Calcular y mostrar el total del pedido en función de los productos seleccionados.

3. Envío de Pedidos:



- Se visualiza una lista de todos los vehículos disponibles que tienen un pedido listo para su entrega.
- Se permite enviar un pedido a la vez o enviar todos los pedidos pendientes al mismo tiempo.
- La aplicación muestra información crucial, como la distancia que debe recorrer cada vehículo, el nombre del vehículo y un recorrido gráfico en tiempo real.
- La velocidad de todos los vehículos es la misma, pero el tiempo para completar el recorrido varía según la distancia.
- Se muestra tanto el viaje de ida como el de regreso de los vehículos.

4. Historial de Pedidos:



Vehículo	Distancia	Monto	Fecha y Hora Solicitado	Fecha y Hora De Entrega
Motocicleta 3	9 Km	Q143.0	2023-10-07 21:47:12	2023-10-07 22:11:12
Motocicleta 1	1 Km	Q35.0	2023-10-07 21:15:27	2023-10-07 21:18:27
Motocicleta 1	9 Km	Q15.0	2023-10-07 20:23:12	2023-10-07 20:23:12
Motocicleta 1	10 Km	Q85.0	2023-10-07 20:22:26	2023-10-07 20:26:26
Motocicleta 3	9 Km	Q15.0	2023-10-07 20:18:23	2023-10-07 20:41:23
Motocicleta 2	10 Km	Q20.0	2023-10-07 20:33:59	2023-10-07 20:33:59
Motocicleta 1	1 Km	Q15.0	2023-10-07 20:15:51	2023-10-07 20:15:51

- Permite acceder al historial de pedidos realizados por los clientes.
- Detalla información como el monto total del pedido, el vehículo utilizado, la distancia de trayectoria y las fechas y horas del pedido (creación y entrega).