## Bases de Datos - SQL Server

1.-Diseño de base de datos.

1.1.-Dado el detalle explicado en la parte inicial de este documento debería generar una base de datos similar al siguiento.



# ♦ 1.2.-Los registros de cada tabla deberían quedar de la siguiente forma .

tabla campeonato						
.∏id_campeon	ato :	₽ nombre_ca	.⊞ nombre_campeonato			
camp-111		Campeonato	Unifranz		El Alto	
camp-222		Campeonato	Unifranz		Cochabamba	
tabla equipo						
.™id_equipo	• Ji nombre	e_equipo ÷	.⊞ categoria	٠	№ id_campeonato	
equ-111 Google		. VARONES			camp-111	
equ-222	404 Not	found	VARONES		camp-111	
equ-333	girls u	nifranz	MUJERES		camp-111	
tabla jugador						
№id_jugador	• Im nombres	: 💹 apellidos	: II ci :		edad : Nid_equipo	
jug-111	Carlos	Villa	8997811LP		19 equ-222	
jug-222	Pedro	Salas	8997822LP		20 equ-222	
jug-333	Saul	Araj	8997833LP		21 equ-222	
jug-444	Sandra	Solis	8997844LP		20 equ-333	
jug-555	Ana	Mica	8997855LP		23 equ-333	

- ♦ 1.2.-Manejo de Conceptos.
- Que es DDL y DML, adicionalmente muestra un ejemplo en la base de datos UNIFRANZITOS.

```
--DDL crea las tablas
create table campeonato (
id_campeonato varchar (100) primary key,
nombre_capeonato varchar (100),
sede varchar (100)
);
```

```
--DML el que inserta y evalua .

insert into campeonato(id_campeonato, nombre_capeonato,sede)

values ('camp-111','Campeonato Unifranz','El Alto');

insert into campeonato(id_campeonato, nombre_capeonato,sede)

values ('camp-222','Campeonato Unifranz','Cochabamba');
```

- ♦ 1.2.-Manejo de Conceptos.
- Que significa PRIMARY KEY y FOREIGN KEY.

```
--la restriccion FOREIGN KEY genara un vinculo entre dos tablas de las cuales se denominan tabla padre y tablña hijo

create table jugador(
id_jugador varchar (100)primary key,
nombres varchar(100),
apellidos varchar (101),
CI varchar (100),
edad integer ,
id_equipo varchar (100),
foreign key (id_equipo)
references equipo (id_equipo)
);
```

- ♦ 1.2.-Manejo de Conceptos.
- Defina que es una TABLA y el uso de IDENTITY.

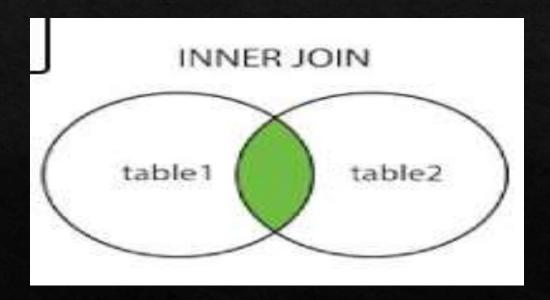
```
--Una identidad o identity en SQL Server es una columna que se asigna al crear o alterar (alter) una
--tabla desde el diseñador o por T-SQL. Una columna como identidad es auto incrementable, especificando el incremente para cada nuevo registro.
 insert into equipo (id equipo, nombre equipo, categoria ,id campeonato)
values('equ-111','google','VARONES','camp-111');
 insert into equipo (id equipo, nombre equipo, categoria ,id campeonato)
values('equ-222','404 Not found','VARONES','camp-111');
 insert into equipo (id equipo, nombre equipo, categoria ,id campeonato)
values('equ-333','girls unifranz','MUJERES','camp-111');
```

- ♦ 1.2.-Manejo de Conceptos.
- Para que se utiliza la cláusula WHERE.

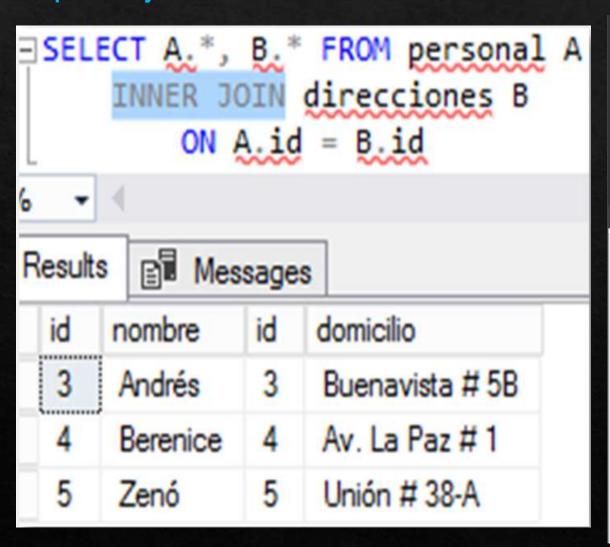
WHERE	Utilizada para especificar las condiciones que deben reunir los registros que
	se van a se eccionar.

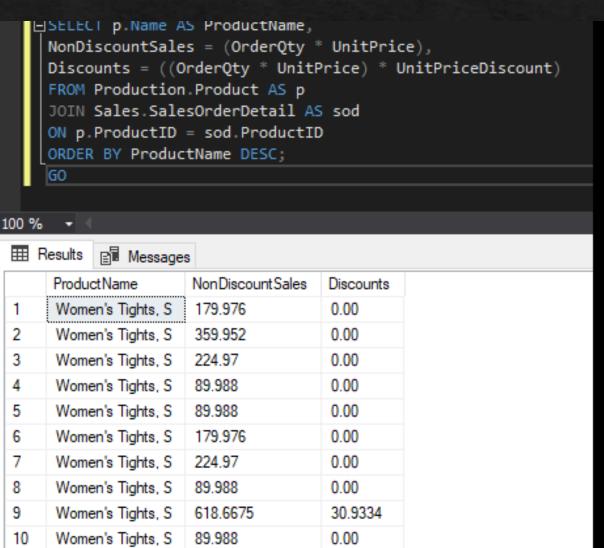
- ♦ 1.2.-Manejo de Conceptos.
- Para que se utiliza la instrucción INNER JOIN.

Combina los registros de dos tablas si hay valores coincidentes en un campo común.



- ♦ 1.2.-Manejo de Conceptos.
- ♦ Ejemplo de INNER JOIN. Adjuntar una imagen de conjuntos y la consulta SQL que refleje el INNER JOIN





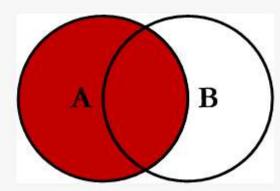
- ♦ 1.2.-Manejo de Conceptos.
- Ejemplo de LEFT JOIN. Adjuntar una imagen de conjuntos y la consulta SQL que refleje el LEFT JOIN



#### Cláusula LEFT JOIN

A diferencia de un INNER JOIN, donde se busca una intersección respetada por ambas tablas, con LEFT JOIN damos prioridad a la tabla de la izquierda, y buscamos en la tabla derecha.

Si no existe ninguna coincidencia para alguna de las filas de la tabla de la izquierda, de igual forma todos los resultados de la primera tabla se muestran.



He aquí una consulta de ejemplo:

#### SELECT

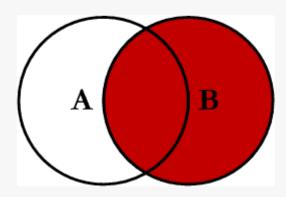
```
E.Nombre as 'Empleado',
D.Nombre as 'Departamento'
FROM Empleados E
LEFT JOIN Departamentos D
ON E.DepartamentoId = D.Id
```

- ♦ 1.2.-Manejo de Conceptos.
- Ejemplo de RIGHT JOIN .Adjuntar una imagen de conjuntos y la consulta SQL que refleje el RIGHT JOIN.



#### Cláusula RIGHT JOIN

En el caso de RIGHT JOIN la situación es muy similar, pero aquí se da prioridad a la tabla de la derecha.



De tal modo que si usamos la siguiente consulta, estaremos mostrando todas las filas de la tabla de la derecha:

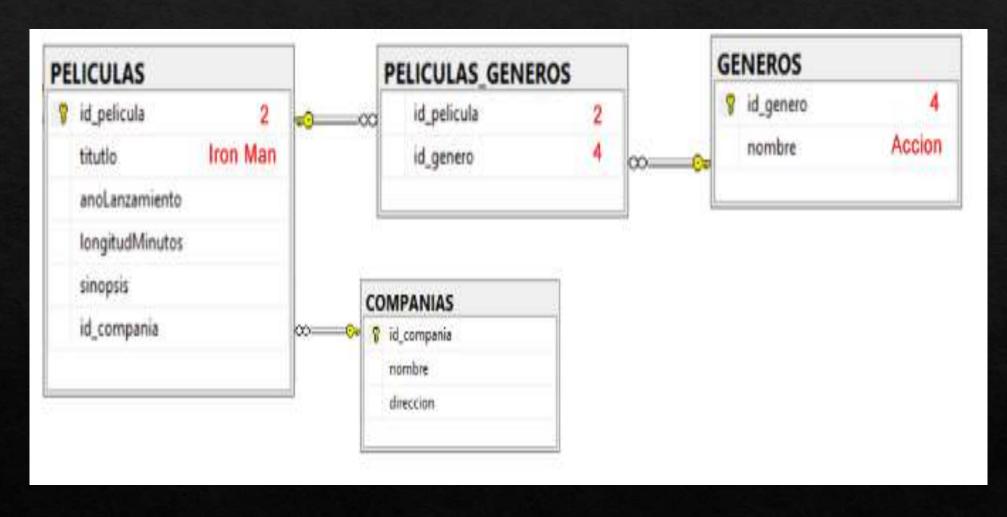
#### **SELECT**

```
E.Nombre as 'Empleado',
D.Nombre as 'Departamento'
FROM Empleados E
RIGHT JOIN Departamentos D
ON E.DepartamentoId = D.Id
```

La tabla de la izquierda es Empleados, mientras que Departamentos es la tabla de la derecha.

La tabla asociada al FROM será siempre la tabla LEFT, y la tabla que viene después del JOIN será la tabla RIGHT.

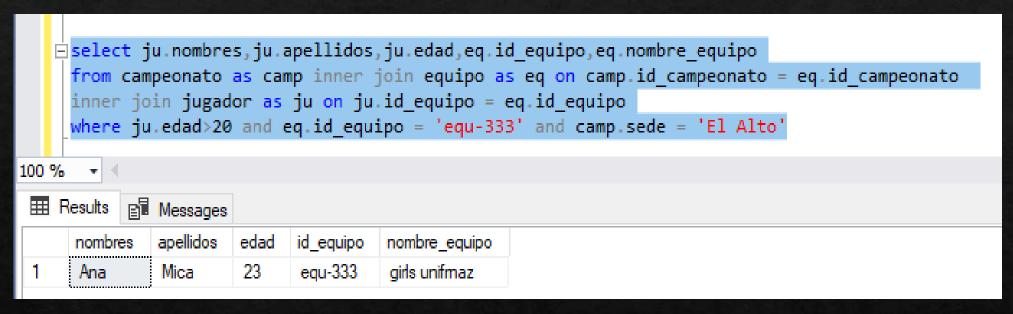
- ♦ 1.2.-Manejo de Conceptos.
- Crear 3 tablas y crear una consulta SQL que muestra el uso de INNER JOIN



♦Mostrar que jugadores que son del equipo equ-222

	id_jugador	nombres	apellidos	ci	edad	id_equipo
1	jug-111	Carlos	Villa	8997811LP	19	equ-222
2	jug-222	Pedro	Salas	8997822LP	20	equ-222
3	jug-333	Saul	Araj	8997833LP	21	equ-222

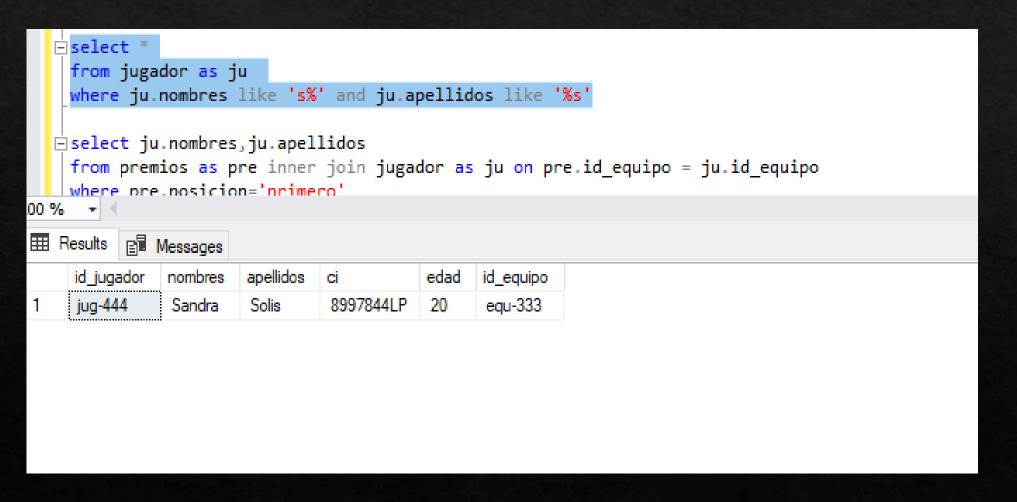
♦Mostrar que jugadores(nombres, apellidos) que juegan en la sede de El Alto.



Mostrar aquellos jugadores mayores o igual a 21 años que sean de la categoría VARONES.

```
iselect ju.nombres,ju.apellidos,ju.edad
   from jugador as ju inner join equipo as eq on ju.id_equipo = eq.id_equipo
   where eq.nombre_equipo='404 Not found' and ju.edad <= 20
nombres apellidos
                  edad
```

♦Mostrar a todos los estudiantes en donde su apellido empiece con la letra S. Podría utilizar la instrucción LIKE



Mostrar que equipos forman parte del campeonato camp-111 y además sean de la categoría MUJERES.

5 jug-555 Ana Mica 8997855LP 23 egu-333	4	jug-444	Sandra	Solis	8997844LP	20	equ-333
3 Jug 333 / 1 ld   1 loa   033/033E1   23   Cqu 333	5	jug-555	Ana	Mica	8997855LP	23	equ-333

♦ Mostrar el nombre del equipo del jugador con id\_jugador igual

a **jug-333** 



Mostrar el nombre del campeonato del jugador con id\_jugador igual a jug-333



#### Crear una consulta SQL que maneje las 3 tablas

de la base de datos. ¿Qué estrategia utilizaría para

determinar cuántos equipos inscritos hay?

Podría utilizar la función de agregación **COUNT** 

¿Qué estrategia utilizaría para determinar cuántos jugadores pertenecen a la categoría **VARONES** o Categoría **MUJERES**.

Para esto puede utilizar la función de agregación COUNT

