LTL WEBSITE MANUAL DEL USUARIO

*SISTEMA DE GESTIÓN Y PROMOCIÓN DEPORTIVA LIGA DE LUCHA DEL TOLIMA*

***VERSION 1 CARLOS GARCIA 2025***

**Manual de Usuario LTLWebsite**

# Contenido

[Contenido 1](#_Toc191323639)

[Introducción 2](#_Toc191323640)

[Requisitos del Sistema 2](#_Toc191323641)

[Hardware Mínimo: 2](#_Toc191323642)

[Hardware Recomendado: 2](#_Toc191323643)

[ Navegadores Compatibles 2](#_Toc191323644)

[Recomendaciones Adicionales: 3](#_Toc191323645)

[1. Acceso al Sistema 3](#_Toc191323646)

[1.1. Inicio de Sesión 3](#_Toc191323647)

[2. Perfil de Usuarios 4](#_Toc191323648)

[2.1. Datos de Usuario 4](#_Toc191323649)

[2.2. Registro de Usuarios 4](#_Toc191323650)

[2.3. Perfiles y Permisos 5](#_Toc191323651)

[3. Gestión de Depo 6](#_Toc191323652)

[rtistas, Entrenadores, Dirigentes y Seguidores 6](#_Toc191323653)

[3.1. Registro de Nuevos Miembros 6](#_Toc191323654)

[3.2. Administrar Miembros 6](#_Toc191323655)

[4.1. Registro de Eventos Pasados 6](#_Toc191323656)

[4.2. Registro de resultados 7](#_Toc191323657)

[4.2. Programación de Nuevos Eventos 7](#_Toc191323658)

[**5**. Chat Interactivo 7](#_Toc191323659)

[ Notificaciones: 7](#_Toc191323660)

[6. Publicaciones y Contenido Multimedia 7](#_Toc191323661)

[6.1. Subir Contenido 7](#_Toc191323662)

[6.2. Interacción con el Contenido 7](#_Toc191323663)

[7. Interfaz Atractiva y Funcional 8](#_Toc191323664)

[ Portada personalizable: 8](#_Toc191323665)

[ Galería de imágenes y videos: 8](#_Toc191323666)

[ Notificaciones 8](#_Toc191323667)

[8. Soporte y Ayuda 8](#_Toc191323668)

[9. Cierre de Sesión 8](#_Toc191323669)

## Introducción

Bienvenido al Sistema de Gestión Deportiva de la Liga de Lucha del Tolima. Este sistema está diseñado para facilitar la gestión de los datos de los deportistas, entrenadores, dirigentes y seguidores (usuarios). También te permitirá llevar un registro de eventos y resultados en competencias pasadas, así como programar futuros eventos. Además, como medio de promoción, el sistema cuenta con una función de chat interactivo y opciones para que los miembros de los clubes suban imágenes, videos y publicaciones para atraer a nuevos seguidores y deportistas.

## Requisitos del Sistema

### Hardware Mínimo:

* Procesador: 2.0 GHz o superior (Intel Core i3 o equivalente).
* Memoria RAM: 4 GB o más.
* Espacio en disco duro: 10 GB de espacio libre para instalación del sistema y almacenamiento de datos.
* **Requerimientos de pantalla**: La aplicación debe ser responsiva y adaptarse a pantallas de diferentes tamaños, incluyendo resoluciones. Se recomienda una resolución mínima de 320 x 480. Conexión a Internet: 10 Mbps o superior (para el uso de funciones en línea como el chat interactivo y carga de contenido multimedia).

### Hardware Recomendado:

* Procesador: Intel Core i5 o superior.
* Memoria RAM: 8 GB o más.
* Espacio en disco duro**:** 20 GB de espacio libre o más para almacenamiento de datos adicionales.
* Tarjeta gráfica**:** Resolución Full HD (1920x1080 píxeles) o superior.
* Conexión a Internet: 20 Mbps o superior para una navegación fluida, carga de medios y interacción en tiempo real.
* Navegadores Compatibles**:**

Windows (Chrome, Firefox, Edge, Safari)

macOS (Safari, Chrome, Firefox)

Linux (Chrome, Firefox)

Android (Chrome, Firefox, otros navegadores móviles)

iOS (Safari, Chrome, Firefox)

### Recomendaciones Adicionales:

* Para optimizar el funcionamiento del sistema, se recomienda actualizar regularmente el software (servidor web, base de datos, sistema operativo) y realizar copias de seguridad periódicas de los datos.
* Asegúrate de tener habilitado un firewall en el servidor web y realizar auditorías de seguridad para proteger la información sensible de los usuarios.
* Mantén actualizado el sistema de gestión de contenido del chat interactivo y las funciones multimedia para garantizar el mejor rendimiento y la seguridad del sistema.

## 1. Acceso al Sistema

### 1.1. Inicio de Sesión

Para acceder al sistema, ingresa con tu nombre de usuario (o correo electrónico registrado) y contraseña en el formulario de Inicio de sesión (Ubicado en la parte superior derecha en dispositivos +992px o despliega el botón toggle en los otros dispositivos). Si no tienes cuenta, puedes registrarte fácilmente en el formulario de registro de usuarios ubicado en la misma interfaz).

|  |  |
| --- | --- |
| Resoluciones mayores de 992 pixeles de ancho de pantalla. |  |
|  | Botón “Toggle” sin desplegar, en resoluciones menores a 992 pixeles |
| Botón “Toggle” con sus opciones desplegadas |  |

## 2. Perfil de Usuarios

### 2.1. Datos de Usuario

Existen 5 categorías de usuarios, de las cuales la más básica es la de seguidor. El seguidor puede no iniciar sesión para apreciar el contenido público de la página, como posters, información de plataforma, leer comentarios, sin embargo, debe iniciar sesión para interactuar en el chat y acceder a otras necesiten de esta acción. Para iniciar sesión solo necesita de insertar los datos en el formulario de inicio de sesión, como son:

* Nombre de Usuario o Correo electrónico (registrado por el usuario).
* Contraseña

Y por último hacer click en el botón “Iniciar sesión”.

|  |  |
| --- | --- |
| Formulario de inicio de sesión.  Incluye los campos para nombre de usuario o email y el botón “Inicio de Sesión”. |  |

### 2.2. Registro de Usuarios

Previo al inicio de sesión el Usuario debe registrarse con los datos requeridos en el formulario de Registro: Nombre de usuario, correo electrónico, contraseña y contraseña de verificación. El Usuario y el correo electrónico deben ser únicos en la base de datos las contraseñas deben coincidir. Encaso de no cumplir con alguno de los requisitos el sistema le notificará en un panel de mensaje.

|  |  |
| --- | --- |
| Formulario de Registro y datos requeridos: Nombre de Usuario, Correo electrónico, contraseña y contraseña de verificación. |  |
|  | Sistema mostrando mensaje de error en el caso en el que el Nombre de Usuario o Correo electrónico ya se encuentra registrado en la base de datos del sistema. |

### 2.3. Perfiles y Permisos

Para acceder al sistema los usuarios deben tener el perfil mínimo de “Usuario” que se obtiene al registrarse en el sistema y verificar el correo electrónico. Existen otras cuatro categorías de perfil las cuales son asignadas por el administrador de acuerdo al rol del usuario en la liga, estos perfiles son:

* Deportista: Verificar el registro de sus actuaciones y resultados en eventos, interactuar en el chat, subir fotos y videos y notificarse de próximos eventos y sesiones de entrenamiento.
* Entrenador: Registrar las sesiones de entrenamiento, consultar entrenamientos finalizados, verificar el histórico de entrenamientos, coordinar la participación de los deportistas en eventos y gestionar su evolución.
* Dirigente: Administrar los perfiles de los deportistas y entrenadores de su club, incluir deportistas en su club y consultar eventos, registrar la performance de sus deportistas en eventos y consultar la asistencia de deportistas a los entrenamientos.
* Seguidores: Visualizar contenido (Fotografías, videos, información, posts), interactuar en el chat, enviar PQRs.
* Administrador: Inscribe en el sistema los miembros de la liga de acuerdo a su rol, establece la plataforma estratégica, administra elementos necesarios para gestionar los clubes, las sesiones de entrenamiento y los registros deportivos.

## 3. Gestión de Deportistas, Entrenadores, Dirigentes.

### 3.1. Registro de Nuevos Miembros

Los entrenadores y dirigentes pueden agregar nuevos deportistas a través del formulario de registro. Asegúrate de incluir:

* Nombre y apellidos
* Fecha y lugar de nacimiento
* Número de documento
* Correo electrónico
* Teléfono
* Dirección de residencia
* Foto de perfil
* Club en que está afiliado

### 3.2. Administrar Miembros

Los entrenadores y dirigentes pueden editar, eliminar o actualizar la información de los miembros a través de su panel de administración en la la opción del menú de usuario “Deportistas y Entrenadores”.

**4. Eventos y Competencias**

### 4.1. Registro de Eventos Pasados

El sistema te permite al perfil de Administrador registrar competencias que ya se han celebrado. Para cada evento, puedes incluir:

* Fecha y lugar
* Nombre del evento
* Categoría del evento

### 4.2. Registro de resultados

Para el perfil administrador y dirigente (Representante de Club) el sistema permite registrar los resultados de los deportistas por evento. Para ello debe elegir la opción Gestión de Eventos (menú principal del usuario)->Registro de Actuaciones.

### 4.2. Programación de Nuevos Eventos

Los dirigentes pueden registrar los nuevos eventos programados para vigencias futuras directamente desde el sistema. Al crear un evento, puedes incluir:

* Nombre del evento
* Fecha y lugar
* Categorías de competencia
* Inscripción para los deportistas

Además, los entrenadores pueden registrar la inscripción de los deportistas en eventos y competencias.

## **5**. Chat Interactivo

El sistema cuenta con un **chat en tiempo real** donde los miembros pueden interactuar. Las funciones principales del chat son:

* Notificaciones: Recibir alertas sobre nuevos eventos, mensajes o publicaciones de interés.

## 6. Publicaciones y Contenido Multimedia

### 6.1. Subir Contenido

Los miembros de los clubes pueden subir fotos, videos y publicaciones para promocionar la liga y atraer a nuevos seguidores o deportistas. Cada publicación puede incluir:

* Texto descriptivo
* Imágenes o videos
* Hashtags relacionados con la liga o eventos
* Opciones para compartir en redes sociales

## 6.2. Interacción con el Contenido

Los seguidores pueden dar "Me gusta", comentar y compartir las publicaciones. Esto fomenta la participación de la comunidad y atrae a nuevos miembros a la liga.

## 7. Interfaz Atractiva y Funcional

El sistema está diseñado para ser intuitivo y visualmente atractivo, con una interfaz moderna. Algunos de los elementos clave incluyen:

* Portada personalizable: Los clubes pueden tener una portada con su logo y colores representativos.
* Galería de imágenes y videos: Los eventos, entrenamientos y logros se destacan visualmente en la página de inicio.
* Notificaciones: Recibe alertas sobre nuevas publicaciones, eventos y mensajes.

## 8. Soporte y Ayuda

Si tienes problemas para usar el sistema o necesitas asistencia, puedes acceder a la sección de ayuda desde el menú principal, donde encontrarás:

* **Preguntas frecuentes** (FAQ)
* **Contacto de soporte técnico**

## 9. Cierre de Sesión

Para cerrar sesión, simplemente selecciona la opción Cerrar Sesión (ubicada en la parte inferior del menú de usuario). Esto protegerá tu cuenta y tu información personal.

¡Esperamos que disfrutes de la experiencia en el Sistema de Gestión Deportiva de la Liga de Lucha del Tolima ” LTL ***Website”***! Si tienes alguna sugerencia o comentario, no dudes en ponerte en contacto con nosotros.

Final del formulario