Actividad Sesión 6

Carlos	Lulia	García	Torros
Carios		Garcia	LOTTES

Servicio Nacional de Aprendizaje SENA Centro de Comercio y Servicios Adopción de Buenas Prácticas en el Proceso de Desarrollo de Sofware

2864182: Tecnólogo en ADSO

Jonathan Prada

Marzo 21 de 2025.

Resumen Buenas Prácticas en el Desarrollo de Software:

- Desarrollo Guiado por Comportamiento (BDD): Se centra en la colaboración entre desarrolladores, testers y analistas de negocio para definir el comportamiento del software con ejemplos concretos.
- 2. Desarrollo Guiado por Pruebas (TDD): Prioriza la creación de pruebas antes de escribir el código funcional.
- 3. Integración Continua (CI): Promueve la integración frecuente del código en un repositorio compartido.
- 4. Arquitectura Limpia: Busca diseñar sistemas independientes de frameworks y bases de datos, facilitando su mantenimiento y escalabilidad.
- 5. Diseño Orientado a Objetos (OO Design): Basado en la programación con objetos, permitiendo modelar sistemas de manera intuitiva y Más ágil.
- 6. Diseño UX/UI: UX se enfoca en la experiencia del usuario, mientras que UI en la apariencia visual e interacción del producto, contribuyendo a la satisfacción del usuario.

Tres prácticas más importantes en el desarrollo de Sofware:

Desde mi punto de vista creo que este criterio puede variar de acuerdo el enfoque del proyecto, pero de manera general creo las siguientes pueden considerarse las más fundamentales:

1. Desarrollo Guiado por Pruebas

Priorizar la creación de pruebas antes de escribir el código asegura que el software sea menos propenso a errores.

2. Integración Continua

Esta práctica puede garantizar que el código nuevo se integre regularmente en el proyecto, evitando conflictos, además de permitir la detección de errores para corregirlos inmediatamente y por último, facilita la colaboración entre los miembros de un equipo de trabajo ahorrando tiempo.

3. Diseño UX/UI

Es importante adoptar esta práctica porque un software bien diseñado no solo debe ser funcional, sino también fácil de usar y atractivo a os ojos del usuario

 UI (interfaz de usuario) mejora la interacción visual y la accesibilidad, lo que puede determinar el éxito o fracaso de un producto digital.

Taller – historia de buenas practicas

Tesla

El desafío que encaró esta empresa fue evolucionar la industria automotriz con vehículos eléctricos eficientes y software innovador.

Para su implementación adoptó el uso de actualizaciones de software OTA (Over The Air) y sistemas de conducción autónoma.

El resultado de estas gestiones se refleja en la reducción de costos de mantenimiento y mejora continua sin necesidad de visitas a talleres.

Airbnb

Su desafío, escalar su plataforma sin comprometer la seguridad y confianza entre anfitriones y huéspedes.

Lo lograron mediante la implementación de IA para la detección de fraudes y calificaciones basadas en datos.

Como consecuencia de su gestión, se genera mayor confianza de los usuarios y expansión global exitosa.

IBM

Su desafío fue logra la adaptación a la era de la inteligencia artificial y la computación en la nube.

Esta empresa lo consiguió mediante la implementación y Creación de IBM Watson y servicios de nube híbrida.

Como resultado, cosecharon gran éxito con expansión en sectores de salud, finanzas y negocios con soluciones de IA.

Alibaba

Su reto, o desafío, fue lograr manejar altos volúmenes de transacciones en su plataforma de comercio electrónico.

La implementación de acciones entrañó el desarrollo de su propia infraestructura en la nube (Alibaba Cloud) para escalabilidad.

Como resultado, lograron obtener la capacidad para procesar millones de transacciones en eventos como el "Día del Soltero".

Spotify

Su desafío fue mejorar la personalización de recomendaciones musicales y la experiencia del usuario.

Mediante la implementación del uso de inteligencia artificial y algoritmos de machine Learning para analizar preferencias.

El resultado fue se evidenció en el aumento en la retención de usuarios y mayor satisfacción en la plataforma.