
PRUEBA TECNICA DESARROLLADOR FRON-END PLAYTECH.

Antes de comenzar con la elaboración de la prueba, es fundamental revisar minuciosamente cada punto establecido en este documento. En caso de que durante el proceso de desarrollo se detecte alguna funcionalidad que no esté claramente especificada, se deja a criterio del desarrollador su implementación.

Objetivo.

La compañía está trabajando en la actualización del diseño de la pantalla de inicio de sesión de su software web, con el objetivo de garantizar su adaptabilidad a diversas resoluciones y dispositivos.

Criterios funcionales.

- Es necesario realizar la maquetación de la pantalla de inicio, el diseño web y móvil se especifica con dos imágenes adjuntas en la carpeta maquetación, llamadas **loginweb.png** y **loginmovil.png**. Adicional en esta carpeta se encuentran iconos y la imagen de fondo.
- Es necesario crear una slider con el fin de mostrar imágenes publicitarias, este solo debe ser visible desde resoluciones de escritorio para no afectar el diseño responsive, este debe tener un movimiento automático donde cada imagen se muestra por 5 segundos, adicional debe permitir retroceder o adelantar la imagen, las imágenes se encuentran como adjunto en la carpeta **banner**.
- El campo llamado usuario debe cumplir con las siguientes validaciones:
 - No debe permitir ingresar espacios.
 - No debe permitir ingresar caracteres especiales, tales como: |&#~
 - El campo es tipo String.
 - El campo no puede quedar vacío cuando se envíe la información.
 - El límite de caracteres es de 20.
- El campo clave debe cumplir con las siguientes validaciones.
 - No debe permitir ingresar espacios.
 - El campo es de tipo String.
 - El campo no puede quedar vacío cuando se envíe la información.
 - El límite de caracteres es 20.
- Cuando se de click en el botón llamado Validar, se debe consultar en la base de datos si los datos ingresados pertenecen a un usuario previamente registrado.
- Realizar la creación de una ventana emergente o modal que muestre el mensaje de error en caso de que los datos ingresados sean incorrectos o suceda un problema en el proceso de login.
- Cuando la autenticación sea exitosa se debe redireccionar a una pantalla tipo homepage que muestre la información básica de la persona que ingreso (Esta información se

devuelve en el servicio de login). El diseño queda a criterio del desarrollador, debe ser sencillo y buscando respetar la colorimetría de la pantalla de login.

Criterios técnicos.

- El proyecto debe ser creado con el framework Angular en la versión 13 o superior.
- Se debe proteger la ruta del homepage para que solo sea posible acceder a él con una sesión activa.
- La petición de inicio de sesión se debe realizar mediante el consumo de un servicio tipo POST expuesto en los siguientes endpoints:
 - Prueba login exitoso <https://apimocha.com/loginplaytech/exitologin>
 - Prueba login erroneo <https://apimocha.com/loginplaytech/fallologin>
- No es posible usar frameworks de css tales como Bootstrap, material etc. Solo se autoriza el uso de CSS puro o SASS.
- Antes de iniciar el desarrollo realizar una estructuración de carpetas buscando el desacople de la funcionalidad, diseño y elementos compartidos.

Especificaciones de entrega.

- Subir el proyecto a un repositorio tipo GITHUB que sea público.
- Para realizar el envío se debe compartir el proyecto comprimido y compartirlo vía correo con el link del repositorio.
- El tiempo límite para el envío de la respuesta de la prueba es de 4 días después de recibirla.
- Se evaluará lo que alcance a desarrollar, si no finaliza la totalidad de la prueba realice el envío y será tomada en cuenta.
- Especificar la versión de Angular con la que se crea el proyecto.