Qualité de développement

CM3-2: Java, exceptions

Mickaël Martin Nevot

V2.0.0



Cette œuvre de <u>Mickaël Martin Nevot</u> est mise à disposition selon les termes de la <u>licence Creative Commons Attribution – Pas d'Utilisation Commerciale – Partage à l'Identique</u>
3.0 non transposé.

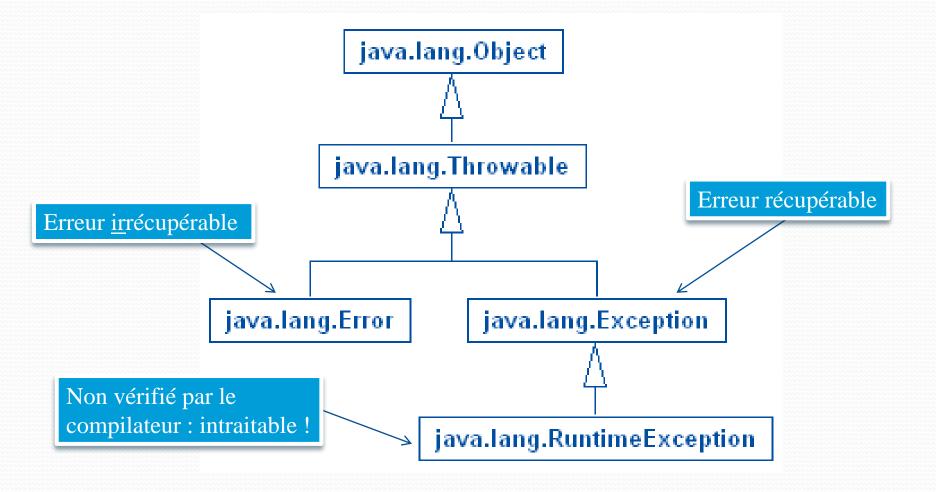
Qualité de développement

- Prés.
- Java bas. П.
- Obj. III.
- IV. Hérit.
- V. **POO**
- VI. Excep.
- VII. Poly.
- VIII. **Thread**
- IX. Java av.
- X. Algo. av.
- **APP** XI.
- GL XII.

Exception

- Objet (sous-classe de java.lang.Throwable)
- Signal indiquant un cas exceptionnel :
 - Erreur : irrécupérable (arrêt de l'application)
 - Exception : récupérable (traitable)
- Interrompt le flot d'exécutions normales
- Traitement d'erreur :
 - Séparation du code normal/exceptionnel (lisibilité)
 - Récupération à un autre niveau (propagation dans la pile)
- Si propagée jusqu'en haut de la pile : arrêt de l'application
- RuntimeException (implicite): non traitable

Exceptions : hiérarchie objet



Exceptions: modélisation

- Attributs :
 - String message ←
- Méthodes :
 - Exception()
 - Exception(String)
 - getMessage():String ← Renvoie message
 - printStackTrace()

Contient le message de description de l'exception

Constructeur avec ou sans paramètre

Affiche la liste des appels de méthode ayant conduit à l'exception

Exceptions: mots clefs

- Mot clef try : délimitation « d'usabilité » d'exceptions
- Mot clef catch: capturer l'exception (traitement)
- Mot clef finally: traiter les erreurs non traitées
- Mot clef throw: lancer l'exception (signalement)
- Mot clef throws: lancement d'exceptions possible



Exceptions: exemple

```
/ Classe d'exception simple.
public class MyException extends Exception { ... }
public MyClass() throws MyException {
    // N'importe quelle méthode peut lancer des
    // exceptions, y compris un constructeur.
    throw new MyException(val1); // Utilisation optionnelle d'arguments.
public static void main(String[] argv) {
    try {
        new MyClass();
    } catch (MyException e) { // L'ordre des blocs a une importance.
        e.printStrackTrace(); // Équivalent à : System.out.println(e.getMessage()).
    } finally {
        ... // On traite ici toutes les exceptions explicites ou implicites
        // non traitées jusqu'ici.
```

Crédits



