

R3.13 - Communiqué de presse



CARON Pierrick GBan2

Pour diffusion immédiate

Flash, le Sauveur Supersonique, Éradique les Ombres Menaçantes de Central City !

Central City, 24/09/2023 - Aujourd'hui, Central Cité accueille son nouveau protecteur, Flash, le super-héros supersonique déterminé à éradiquer les menaces. Doté d'une capacité unique à se déplacer dans l'espace et le temps, Flash donne un nouveau souffle à la ville en supprimant Zoom dans la vie des citoyens.

Flash, armé de son incroyable vitesse, analyse et triomphe des ennemis qui entravent la ville. Son intelligence stratégique le guide dans des actions visant à restaurer la sécurité dans la vie des citoyens. En s'impliquant activement dans la sécurité de la ville, Flash aspire à créer un environnement sain et confiant pour l'avenir. Que ce soit pour combattre le crime ou pour répondre aux situations d'urgence, Flash est prêt à tout pour défendre la ville. Flash devient ainsi le nouveau gardien de Central City.

Le Central City Citizen est de présenter Flash comme le nouveau héros de Central City. Pour plus d'informations sur notre engagement, veuillez visiter <https://www.centralcitycitizen.flashthebest>.

Contact :

CARON Pierrick

Central City Citizen

01.23.45.67.89

centralcitycitizen.22019290@flash.fs

Star Labs

Liste des Journalistes et Influenceurs :

1. Loïc Martin - Le Daily Héros

- Email : loic.martin@dailyheros.com
- Téléphone : [+33] 01 23 45 67 89

2. Pamela Leclerc - SuperNews Network

- Email : pamela@supernews.net
- Téléphone : [+33] 01 98 76 54 32

3. Influenceur SupersonicMania

- Nom : SupersonicMania
- Réseaux sociaux : [@SupersonicMania] sur Twitter et Instagram

4. Sophie Dubois - La Gazette de la Ville

- Email : sophie.dubois@gazetteville.com
- Téléphone : [+33] 01 34 56 78 90

Flash promet de changer la donne dans la protection des citoyens, et nous sommes convaincus que son impact positif sera ressenti dans toute la ville. Nous sommes ravis de partager cette nouvelle ère de sécurité avec la presse et le public.