

Singleton

Ventajas:

- Confirma la cantidad de instancias en la clase colocado (solamente es una instancia).
- Permite que las instancias sean más fáciles de controlar.
- Mejora el rendimiento del sistema, ya que permite construir y deconstruir un objeto varias veces.

Desventajas

- Añade restricciones innecesarias cuando no se necesita que haya solo una instancia.
- No es fácil extender la clase de singleton.
- No se debe de utilizar en grandes cantidades (para un programa en general).

¿Cree que su uso es adecuado en este programa?

Creo que su uso si fue adecuado en este programa, porque sin el singleton se pudieron haber hecho tres calculadoras diferentes para cada Stack y eso hubiera hecho la clase de calculadora innecesariamente larga, al igual que complicada. Con singleton, solamente se debe de hacer una calculadora para poder utilizar las clases factorys y poder llamar o utilizar los métodos y clases que se necesitan para cada Stack.

Bibliografía:

- <https://sospnt.com/blog/166-patron-creacional-singleton#:~:text=Ventajas%3A%20Asegurar%20que%20hay%20s%C3%B3lo,que%20haya%20una%20sola%20instancia.>
- <https://programmerclick.com/article/2107916276/>