Page de garde

**Spécification fonctionnelle technique**

**Application JAVA  
Zoo féérique**

**Sommaire**

[I – Introduction 1](#_Toc150967079)

[A - Présentation du document 1](#_Toc150967080)

[B - Objectif de l'application 1](#_Toc150967081)

[II - Description générale 1](#_Toc150967082)

[A - Vue d'ensemble du système 1](#_Toc150967083)

[B - Architecture MVC (Modèle-Vue-Contrôleur) 1](#_Toc150967084)

[C - Les Design Pattern 1](#_Toc150967085)

[III - Exigences fonctionnelles 1](#_Toc150967086)

[A – Les fonctionnalités de l’application 1](#_Toc150967087)

[B - Exigences relatives aux interactions entre les composants du MVC 1](#_Toc150967088)

[IV - Contraintes techniques 1](#_Toc150967089)

[V - Diagramme de classes 2](#_Toc150967090)

[VI - Tests 2](#_Toc150967091)

[VII - Gestion des erreurs 2](#_Toc150967092)

[VIII - Documentation 2](#_Toc150967093)

[A - Documentation du code 2](#_Toc150967094)

[B - Guide de l'utilisateur 2](#_Toc150967095)

# I – Introduction

## A - Présentation du document

E

## B - Objectif de l'application

e

# II - Description générale

## A - Vue d'ensemble du système

E

## B - Architecture MVC (Modèle-Vue-Contrôleur)

1 – Modèle

2 – Vue

3 – Contrôleur

## C - Les Design Pattern

1 – Singleton

2 – Factory

# III - Exigences fonctionnelles

## A – Les fonctionnalités de l’application

E

## B - Exigences relatives aux interactions entre les composants du MVC

E

# IV - Contraintes techniques

Environnement d'exécution (Java version, système d'exploitation)

# V - Diagramme de classes

UML

# VI – Tests

Plan de tests pour chaque fonctionnalité

# VII - Gestion des erreurs

Comment les erreurs seront gérées et signalées

# VIII – Documentation

## A - Documentation du code

E

## B - Guide de l'utilisateur

E