Taller 2 - Programación Dinámica

David Gutierrez Alarcon, Julian Andres Carrillo Chiquisa, David Alejandro Castillo Chiquiza

24 de septiembre de 2021

Abstract

En este documento se presenta el análisis de los dos problemas planteados y sus soluciones mediante el uso de el método de Dividir y Vencer

Análisis y Diseño del Problema

- 1 Análisis
- 2 Diseño

Algoritmos

- 3 Evidente recursivo
- 3.1 Pseudocódigo
- 3.2 Complejidad
- 3.3 Invariante
- 3.4 Notas de Implementación
- 4 Memorizado
- 4.1 Pseudocódigo
- 4.2 Complejidad
- 4.3 Invariante
- 4.4 Notas de Implementación
- 5 Bottom-up
- 5.1 Pseudocódigo
- 5.2 Complejidad
- 5.3 Invariante
- 5.4 Notas de Implementación

Comparación