RAPPORT DE PROGRAMMATION ET INTERFACES ANDROID LICENCE 3 MIME

**Journal De Bord Pour Noter Sa Journée**

**Enseignant : Guillaume Besacier**

DEVELOPPEUSES :

KOUAOUCI Asma Amina

MOHAMMEDI Kahina

KAIS Tiziri

**Table des matières**

**Introduction**

**Initialisation du projet**

**Les activités**

**Les fragments , ListView**

**Les écrans de l’application**

**Acceuil**

**Nouvelle critere**

**Detail critere**

**Historique**

**Detail historique**

**Graphe**

**Apropos**

**Le modèle**

**Day**

**CriteriaDay**

**Les algorithmes :**

**Le stockage de donnée**

**Personalisation de l’application**

**Personaliser la liste view**

**Personaliser le drawer avec le changement des images**

**Changer le backgroud des activities**

**Changer l’icon de l’application**

**Utilisation d’une librairie tierce**

**Envoie de mail**

1. **INTRODUCTION**

« *Journal de bord pour noter sa journée*» est une application qui permet à l’utilisateur de noter ses journées sur une base de critères (Santé, Études, Nourriture, Sommeil, Sport, Famille, ect …) afin qu’il puisse identifier les critères négatifs et pouvoir améliorer ses journées.

1. **INITIALISATION DU PROJET**

Pour notre application on a choisi d’utiliser «***Navigation Drawer Activity****»* comme activité principale, cela nous a permis d’avoir un menu pour naviguer dans l’application.

On a supprimé les éléments dont on a pas besoin dans notre application (l’item settings dans main.xml, le FloatingActionButton dans app\_bar\_main.xml …)

1. **Activités**
   1. **Main Activity :**

C’est l’activité principale qui nous permet la navigation entre les éléments du menu Drawer en appelant la méthode onNavigationItemSelected.

***2.1. Personnaliser le Navigation Drawer Activity***

On a modifié les éléments du menu (images/textes) dans les fichiers « act*ivity\_main\_drawer.xml, nav\_header\_main.xml* » et afin d’avoir le menu de notre application

****