

## Ejercicio Global Semanas 1-2

En nuestra tienda estamos en rebajas. Por cada compra, necesitamos ingresar el precio del producto que estamos vendiendo junto con las unidades que vendemos. A continuación, queremos calcular el total de la compra, el total de la compra con IVA (21%) y aplicarle un descuento del 25% debido a las rebajas. Además, debemos manejar cualquier error que pueda ocurrir durante la ejecución del programa.

Para ello, debes desarrollar una aplicación en Java que cumpla con los siguientes requisitos:

1. Utiliza una clase llamada 'Tienda' que contenga los atributos necesarios para almacenar el precio del producto y las unidades vendidas.
2. Implementa métodos para establecer y obtener el precio del producto y las unidades vendidas.
3. Utiliza estructuras de control de flujo (condicionales y bucles) para validar que los valores ingresados sean correctos. Por ejemplo, asegúrate de que el precio y las unidades sean valores positivos.
4. Implementa el cálculo del total de la compra, el total de la compra con IVA y el total de la compra con descuento utilizando métodos y considerando las reglas mencionadas anteriormente.
5. Utiliza manejo de excepciones para capturar posibles errores durante la ejecución del programa. Por ejemplo, si el usuario ingresa un valor no numérico, debe mostrarse un mensaje de error y permitirle ingresar nuevamente el valor.
6. Muestra los resultados obtenidos en pantalla, incluyendo el total de la compra, el total de la compra con IVA y el total de la compra con descuento.

Recuerda organizar tu código de manera clara y legible, utilizando comentarios para explicar el propósito de cada sección. Además, puedes agregar funcionalidades adicionales que consideres relevantes para mejorar la experiencia del usuario, como un menú de opciones o la posibilidad de realizar múltiples compras.

Suerte con eso chaval!!