

# **LiveFire writeup**

**HolyShield 2025**

# 목차

- 0.    **개요**
- 1.    **Buffer OverFlow**
- 2.    **Double Free**
- 3.    **Command Injection**

# 0. 개요

LiveFire 에서 제공된 file\_manager 바이너리에는 총 3개의 취약점이 존재합니다.

- Buffer Overflow
- Use After Free
- Command Injection

본 문서에서는 위의 3가지 취약점에 대한 설명 및 바이너리 패치를 통한 취약점 패치 방법을 설명합니다.

바이너리 패치 방법들은 모두 바이너리의 기존 파일 크기를 유지하며, healthCheck.py 의 결과가 기존 바이너리와 동일하도록 진행되었습니다.

# 1. Buffer OverFlow

```
<+692>: mov    rax,QWORD PTR [rbp-0x38]
<+696>: sub    rax,QWORD PTR [rbp-0x28]
<+700>: mov    QWORD PTR [rbp-0x40],rax
<+704>: mov    QWORD PTR [rbp-0x2002e0],0x0
<+715>: mov    QWORD PTR [rbp-0x2002d8],0x0
<+726>: lea    rax,[rbp-0x2002d0]
<+733>: mov    edx,0x1fffff1
<+738>: mov    esi,0x0
<+743>: mov    rdi,rax
<+746>: call   0x402350 <memset@plt>
<+751>: lea    rdx,[rbp-0x2002e0]
<+758>: mov    rcx,QWORD PTR [rbp-0x40]
<+762>: mov    rax,QWORD PTR [rbp-0x28]
<+766>: mov    rsi,rcx
<+769>: mov    rdi,rax
<+772>: call   0x4030aa <base64_encode>
```

```
// 파일 크기 계산
size_t file_size = content_end - content_start;

// base64_contents 변수에 Base64로 인코딩하여 저장
char base64_contents[1024 * 1024 * 2] = {0,};
base64_encode(content_start, file_size, base64_contents);
```

upload\_post 함수에서 multipart/form-data 를 읽을 때 파일 크기에 대한 검증이 없습니다. 이에 따라 main 함수에서 요청을 받는 버퍼의 크기 2M에 근접하는 크기의 파일을 업로드할 수 있습니다.

```
<+106>: lea    rax,[rbp-0x300120]
<+113>: lea    rdx,[rax+0x200001]
<+120>: lea    rax,[rbp-0x300120]
<+127>: mov    rsi,rdx
<+130>: mov    rdi,rax
<+133>: call   0x4032db <base64_decode>
<+138>: mov    QWORD PTR [rbp-0x8],rax
```

```
struct {
    char contents[1024 * 1024 * 2 + 1];
    unsigned char decoded_contents[1024 * 1024];
} data;

...

// Base64 디코딩
size_t decoded_size = base64_decode(data.contents, data.decoded_contents);
```

download\_get 함수에서 업로드된 데이터를 불러올 때 파일 크기에 대한 검증이 없습니다. 따라서 1M 크기 이상의 파일을 다운받는 요청을 보내면 download\_get 함수에서 BOF가 발생합니다.

```
<+692>: mov    rax,QWORD PTR [rbp-0x38]
<+696>: sub    rax,QWORD PTR [rbp-0x28]
<+700>: mov    QWORD PTR [rbp-0x40],rax
<+704>: mov    QWORD PTR [rbp-0x2002e0],0x0
<+715>: mov    QWORD PTR [rbp-0x2002d8],0x0
<+726>: lea    rax,[rbp-0x2002d0]
<+733>: mov    edx,0x1fffff1
<+738>: mov    esi,0x0
<+743>: mov    rdi,rax
<+746>: call   0x402350 <memset@plt>
<+751>: lea    rdx,[rbp-0x2002e0]
<+758>: mov    rcx,QWORD PTR [rbp-0x40]
<+762>: mov    rax,QWORD PTR [rbp-0x28]
<+766>: mov    rsi,rcx
<+769>: mov    rdi,rax
<+772>: call   0x4030aa <base64_encode>
```



```
<+692>: mov    rax,QWORD PTR [rbp-0x38]
<+696>: sub    rax,QWORD PTR [rbp-0x28]
<+700>: mov    QWORD PTR [rbp-0x40],rax
<+704>: cmp    QWORD PTR [rbp-0x40],0x100000
<+712>: ja     0x4044ba <upload_post+659>
<+714>: nop
...
<+750>: nop
<+751>: lea    rdx,[rbp-0x2002e0]
<+758>: mov    rcx,QWORD PTR [rbp-0x40]
<+762>: mov    rax,QWORD PTR [rbp-0x28]
<+766>: mov    rsi,rcx
<+769>: mov    rdi,rax
<+772>: call   0x4030aa <base64_encode>
```

upload\_post 함수에서 로직 상 의미없는 memset 코드를 삭제하고, 파일 크기를 검사하는 분기문을 추가해 크기 1M 이상의 파일 업로드 요청이 오면 400 응답을 하는 코드로 건너뛰니다.

## 2. Double Free

```
<+79>: mov     eax,DWORD PTR [rbp-0x4]
<+82>: cdqe
<+84>: mov     rax,QWORD PTR [rax*8+0x40b200]
<+92>: mov     DWORD PTR [rax+0x8],0x0
<+99>: mov     eax,DWORD PTR [rbp-0x4]
<+102>: cdqe
<+104>: mov     rax,QWORD PTR [rax*8+0x40b200]
<+112>: mov     rdi,rax
<+115>: call    0x402420 <free@plt>
<+120>: mov     eax,0x0
<+125>: jmp     0x4030a8 <session_delete+145>
...
<+145>: leave
<+146>: ret
```

```
sessions[i]->is_alive = 0;
free(sessions[i]);
return 0;
```

session\_delete 함수에서 세션이 담긴 포인터를 free한 후 sessions 배열에서 세션 포인터를 삭제하지 않습니다. main -> handle\_request -> logout\_get -> session\_delete 로 진행되는 과정에서 삭제될 세션 구조체의 포인터에 대한 검증이 이루어지지 않으므로, 같은 session\_id에 대해 2번 이상의 삭제 요청을 보낼 경우 Double Free 가 발생합니다.

```
<+79>: mov     eax,DWORD PTR [rbp-0x4]
<+82>: cdqe
<+84>: mov     rax,QWORD PTR [rax*8+0x40b200]
<+92>: mov     DWORD PTR [rax+0x8],0x0
<+99>: mov     eax,DWORD PTR [rbp-0x4]
<+102>: cdqe
<+104>: mov     rax,QWORD PTR [rax*8+0x40b200]
<+112>: mov     rdi,rax
<+115>: call    0x402420 <free@plt>
<+120>: mov     eax,0x0
<+125>: jmp     0x4030a8 <session_delete+145>
...
<+145>: leave
<+146>: ret
```



```
<+79>: mov     eax,DWORD PTR [rbp-0x4]
<+82>: cdqe
<+84>: mov     rax,QWORD PTR [rax*8+0x40b200]
<+92>: mov     rdi,rax
<+95>: call    0x402420 <free@plt>
<+100>: mov     eax,DWORD PTR [rbp-0x4]
<+103>: cdqe
<+105>: xor     rdi,rdi
<+108>: mov     QWORD PTR [rax*8+0x40b200],rdi
<+116>: nop
<+117>: nop
<+118>: nop
<+119>: nop
<+120>: mov     eax,0x0
<+125>: jmp     0x4030a8 <session_delete+145>
```

session 구조체의 is\_alive 멤버는 session\_create 함수에서 설정되고 session\_delete 함수에서 삭제되지만, 그 외에 쓰이는 곳이 없어 로직 상 의미 없는 코드입니다. session\_delete 함수에서 해당 코드를 지우고, 구조체 포인터 free 후 해당 포인터를 sessions 배열에서 삭제하는 코드를 추가합니다.

### 3. Command Injection

```
<+53>: mov     QWORD PTR [rbp-0x510],0x0
<+64>: mov     QWORD PTR [rbp-0x508],0x0
<+75>: lea     rdx,[rbp-0x500]
<+82>: mov     eax,0x0
<+87>: mov     ecx,0x7e
<+92>: mov     rdi,rdx
<+95>: rep stos QWORD PTR es:[rdi],rax
<+98>: lea     rax,[rbp-0x110]
<+105>: mov     edx,0x4
<+110>: mov     esi,0x407b1c
<+115>: mov     rdi,rax
<+118>: call    0x4023e0 <strncmp@plt>
<+123>: test    eax,eax
<+125>: jne     0x403f91 <debug_get+253>
<+127>: lea     rax,[rbp-0x110]
<+134>: mov     esi,0x407b21
<+139>: mov     rdi,rax
<+142>: call    0x4025e0 <popen@plt>
<+147>: mov     QWORD PTR [rbp-0x8],rax
...
<+191>: mov     rdx,QWORD PTR [rbp-0x8]
<+195>: lea     rax,[rbp-0x510]
<+202>: mov     rcx,rdx
<+205>: mov     edx,0x3ff
<+210>: mov     esi,0x1
<+215>: mov     rdi,rax
<+218>: call    0x402500 <fread@plt>
```

```
if (strncmp(decoded_cmd, "free", 4) == 0)
    FILE* p = popen(decoded_cmd, "r");
    ...
    int len = fread(output, 1, 1023, p);
```

/debug?cmd=... 경로로 요청을 보내면 debug\_get 함수로 cmd 인자가 전달되어 popen 함수에서 해당 명령어가 실행됩니다. 그러나 cmd에 대한 검증이 strncmp(cmd, "free", 4) 밖에 없기 때문에 "free ; cat /etc/passwd" 등으로 우회 가능합니다.

```

<+53>: mov QWORD PTR [rbp-0x510],0x0
<+64>: mov QWORD PTR [rbp-0x508],0x0
<+75>: lea rdx,[rbp-0x500]
<+82>: mov eax,0x0
<+87>: mov ecx,0x7e
<+92>: mov rdi,rdx
<+95>: rep stos QWORD PTR es:[rdi],rax
<+98>: lea rax,[rbp-0x110]
<+105>: mov edx,0x4
<+110>: mov esi,0x407b1c
<+115>: mov rdi,rax
<+118>: call 0x4023e0 <strcmp@plt>
<+123>: test eax,eax
<+125>: jne 0x403f91 <debug_get+253>

```



```

<+53>: movabs rax,0x682d2065657266
<+63>: push rax
<+64>: mov rsi,rsi
<+67>: lea rdi,[rbp-0x110]
<+74>: call 0x402510 <strcmp@plt>
<+79>: pop rsi
<+80>: test eax,eax
<+82>: je 0x403f13 <debug_get+127>
<+84>: nop
...
<+97>: nop
<+98>: lea rax,[rbp-0x110]
<+105>: mov edx,0x4
<+110>: mov esi,0x407b1c
<+115>: mov rdi,rax
<+118>: call 0x402510 <strcmp@plt>
<+123>: test eax,eax
<+125>: jne 0x403f91 <debug_get+253>

```



healthCheck.py 에서 사용하는 "free" 와 "free -h" 만 통과할 수 있으면 됩니다.

strcmp 호출을 strcmp 호출로 바꿔 정확하게 "free" 네글자만 통과할 수 있게 합니다.

output 버퍼 초기화 코드를 지우고, strcmp(decoded\_cmd, "free -h") 를 추가해 통과시 popen 쪽으로 점프하는 코드로 수정합니다.