

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ « Информатика и системы управления »					
КАФЕДРА	«Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»				

РАСЧЕТНО-ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА *К ВЫПУСКНОЙ КВАЛИФИКАЦИОННОЙ РАБОТЕ НА ТЕМУ:*

«Метод трансляции машинного кода из x86 в ARM»

Студент группы <ИУ7-83Б>		<М. Ю. Нитенко>	
	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)	
Руководитель ВКР		<А. А. Оленев>	
	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)	
Нормоконтролер		<Это кто>	
	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)	

РЕФЕРАТ

Расчетно-пояснительная записка 19 с., 1 рис., 0 табл., X ист., X прил. КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА

СОДЕРЖАНИЕ

введение			8
1	1 Аналитическая часть		
	1.1	QEMU	9
		1.1.1 Сворачивание и оптимизация тривиальных выражений	9
		1.1.2 Состояние процессора и блоки трансляции	10
		1.1.3 Блок чейнинг??	10
		1.1.4 Поддержка самомодифицирующегося кода	11
		1.1.5 Эмуляция ММИ	11
	1.2	bruh	11
2	Кон	структорская часть	14
3	В Технологическая часть		15
4	4 Исследовательская часть 1		
3 <i>A</i>	КЛН	ОЧЕНИЕ	17
Cl	СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ		
П	ПРИЛОЖЕНИЕ А		

ОПРЕДЕЛЕНИЯ, ОБОЗНАЧЕНИЯ И СОКРАЩЕНИЯ

ВВЕДЕНИЕ

Процессоры архитектуры ARM занимают большую долю рынка, еще в 2015 году они составляли 35% от рынка процессоров, однако в основном они использовались в портативных устройствах [1]. С появлением процессоров М1 от компании Apple большое число людей начало пользоваться компьютерами на основе архитектуры ARM в домашней обстановке (типа personal computers). Однако, программы собранные под архитектуру x86 не смогут работать на таких компьютерах, им необходим или транслятор, такой как Rosetta 2, или виртуальная машина поддерживающая необходимую архитектуру.

Виртуальные машины как правило используют динамическую трансляцию, поэтому они намного более чувствительны к ее скорости.

1 Аналитическая часть

Проблемы эмулятора:

- управление кэшем транслированного кода;
- выделение регистров;
- оптимизация условных блоков;
- direct block chaining????? lmao;
- управление памятью;
- поддержка самоизменяемого кода;
- поддержка исключений;
- поддержка аппаратных прерываний.

1.1 QEMU

кему это круто написать что это такое

1.1.1 Сворачивание и оптимизация тривиальных выражений

В qemu определены свои опкоды, каждый из них может по своему сворачиваются. ТСG орѕ (специальные операции ТСG) оптимизируются и затем выполняются на хосте, таким образом портировать ТСG становится проще. Операции поддерживаются над 32 и 64 битными целыми числами, указатели определены как алиас над соответствующим целым числом.

Пример операции TCG:

$$add_i32 t0$$
, $t1$, $t2 (t0 <- t1 + t2)$

Одной из оптимизаций является игнорирование бессмысленных операций, например операция:

выполняться не будет

Подавляются неиспользуемые перемещения данных, например из трех операций:

mov i32 t0, \$1

выполнится только последняя.

(оптимизации над инструкциями реализованы в файле tcg/optimize.c)

1.1.2 Состояние процессора и блоки трансляции

Блоком трансляции называется часть кода до момента изменения состояния процессора которое нельзя выяснить на этапе трансляции (например, некоторое ветвление).

Каждый регистр проверяется на используемость в определенном блоке трансляции, если регистр не используется в блоке трансляции связанные с ним операции оптимизируются, так как значения этих регистров (и связанное с ними состояние процессора) за блок не могут измениться. Если состояние виртуального процессора меняется, такой блок не будет выполняться пока состояние процессора не будет соответствовать необходимому для блока (например, другой уровень привилегий).

Пример: если на x86 регистры SS, DS и SS содержат в себе 0, транслятор не будет генерировать для них смещение.

1.1.3 Блок чейнинг??

После выполнения блока трансляции QEMU ищет следующий блок, для этого используется PC (эмулируемый program counter) и другая информация о статусе процессора (например регистр CS). (реализовано в функции tb_lookup в файле accel/tcg/cpu-exec.c)

Сначала блок ищется в кэше трансляции, если он там не найден он достается из хэш-таблицы и добавляется в кэш.

Для этого нужно выйти из цикла выполнения блока, пройти через эпилог процедуры, найти следующий блок, запустить его, пройдя через пролог процедуры. В качестве оптимизации предлагается связывать несколько блоков трансляции напрямую.

Для этого в конце блока вызывается tcg_gen_lookup_and_goto_ptr(), он в свою очередь вызывает helper_lookup_tb_ptr который ищет нужный блок и

генерирует инструкцию goto_ptr, которая либо продолжит управление в нужном блоке, либо вернется в основной цикл. (пример вызова для i386 в файле target/i386/tcg/translate.c в функции do gen eob worker)

Еще одной оптимизацией является оптимизация ветвления. Если ветвление происходит напрямую, в пределах одной страницы QEMU выполняет поиск блока трансляции на который будет произведено ветвление, а затем сохраняет его адрес в транслированном коде. Таким образом при следующем выполнении этого блока нет необходимости в поиске следующего блока.

1.1.4 Поддержка самомодифицирующегося кода

Самомодифицирующийся код на x86 представляет особую проблему, так как нет механизма оповещения о изменении кода. При запуске в режиме пользователя QEMU помечает все страницы с транслированным кодом как защищенные от записи, при попытке записи в них поднимается сигнал SEGV, допускается запись, обнуляются все транслированные страницы и связь блоков. При запуске эмуляции системы программный ММU выполняет защиту от записи. Для эффективного выполнения этих операций хранится связанный список всех блоков трансляции и связей блоков.

1.1.5 Эмуляция ММИ

Каждый доступ к памяти проходит через MMU, в нем адреса преобразуются из виртуальных к реальным. Для ускорения трансляции адреса хранится TLB-кэш.

Все блоки трансляции в кэше индексируются при помощи их физического адреса, таким образом нет необходимости очищать кэш при смене страницы.

1.2 bruh

Список:			
	первое;		
—	второе;		
—	пятое;		
	десятое.		

Формула:

$$c^2 = a^2 + b^2 (1)$$

Ссылаемся на рисунок 1. Информация из источника [?].

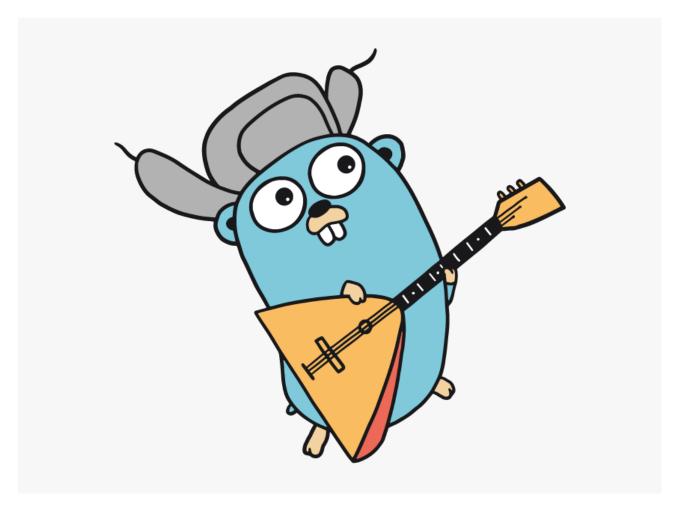


Рисунок 1 – Пример рисунка

Листинг 1: Пример кода

```
package main

import (
    "bufio"
    "fmt"
    "net/http"

number of the problem of the p
```

```
8
     func main() {
         resp, err := http.Get("http://gobyexample.com")
10
         if err != nil {
             panic(err)
12
         }
13
         defer resp.Body.Close()
14
15
         fmt.Println("Response status:", resp.Status)
16
17
         scanner := bufio.NewScanner(resp.Body)
18
         for i := 0; scanner.Scan() && i < 5; i++ {</pre>
19
             fmt.Println(scanner.Text())
         }
21
         if err := scanner.Err(); err != nil {
23
             panic(err)
         }
25
     }
26
```

2 Конструкторская часть

3 Технологическая часть

4 Исследовательская часть

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1. Annual Report 2015: Strategic Report [Электронный ресурс]. – Режим доступа: https://media.corporateir.net/media_files/IROL/19/197211/2016CustomWork/ARM_Strategic_Report.pdf, свободный – (24.11.2021) (преза арма как оформить??)
- 2. Bellard F. QEMU, a Fast and Portable Dynamic Translator [Teκcτ] / Bellard F. // FREENIX Track: 2005 USENIX Annual Technical Conference. 2005. C. 41-42.

ПРИЛОЖЕНИЕ А