# Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Новосибирский государственный технический университет»

Кафедра прикладной математики

## ОТЧЕТ ПО УЧЕБНОЙ ПРАКТИКЕ: ПРАКТИКЕ ПО ПОЛУЧЕНИЮ ПЕРВИЧНЫХ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ УМЕНИЙ И НАВЫКОВ

Направление подготовки: 01.04.02 Прикладная математика и информатика

Выполнил:	Проверил:
Студент Жиляков Александр Константинович (Ф.И.О.)	Руководитель от НГТУ Персова Марина Геннадьевна (Ф.И.О.) Балл: , ECTS ,
Группа ПММ-72	Оценка
Факультет ПМИ	«отлично», «хорошо», «удовлетворительно», «неуд.»
подпись	подпись
« » 20 г.	«»20г.

## Индивидуальное задание на учебную практику: практику по получению первичных профессиональных умений и навыков

Студент группы ПММ-72	
Место прохождения практики: НГТ электромагнитных технологий»	У, Научно-образовательный центр «Моделирование
Задачи практики:	
	осона для нелинейной задачи магнитостатики (задачи Пуассона коэффициентом диффузии); сравнить производительность менением ускорения и без него.
Ожидаемые результаты практики	<b>4</b> :
итерациям Ньютона, которые обычн	а можно рассматривать как альтернативу более дорогим но используются вместе с методом простой итерации (метод димости (локально) и запускается после того, как невязка по
Задание выдал:	_ ФИО руководителя практики от НГТУ
	_ ФИО руководителя практики от профильной организации
Задание принято к исполнению:	«» 2017 г.
	(подпись студента)

#### 1 Описание задачи

Расчётная область представлена на рисунке 1. При заданной плотности тока  $\mathbf{J}=(0,0,J_z),\ J_z\coloneqq\pm j\left[A\,m^{-2}\right]$ , в проводах и магнитной проницаемости  $\mu\left[N\,A^{-2}\right]$  железного тела, требуется найти результирующее поле магнитной индукции  $\mathbf{B}\left[T\right]$ .

 $\Phi$ изика данной задачи описывается системой Максвелла. Введём в рассмотрение вектор-потенциал  ${f A}$  через

$$\mathbf{B} = \nabla \times \mathbf{A};$$

тогда уравнения Максвелла  $\nabla \times \frac{1}{\mu} \mathbf{B} = \mathbf{J}, \nabla \cdot \mathbf{B} = 0$  можно переписать в терминах вектор-потенциала

$$\nabla \times \frac{1}{\mu} \nabla \times \mathbf{A} = \mathbf{J}.$$

Предполагая, что магнит достаточно длинный в z-направлении и учитывая тот факт, что поле  $\mathbf{J}$  имеет только одну ненулевую z-компоненту,  $J_z = J_z(x,y)$ , мы можем свести последнее уравнение к уравнению Пуассона

$$-\nabla \cdot (\frac{1}{\mu} \nabla A_z) = J_z; \tag{1}$$

из физических соображений задача (1) оснащается однородными краевыми условиями Неймана (на нижней границе) и Дирихле (на остальной части). В результате КЭ дискретизации задача сведётся к решению линейной

$$\mathbf{S}\,\mathbf{x} = \mathbf{b} \tag{2}$$

или нелинейной

$$\mathbf{S}(\mathbf{x})\,\mathbf{x} = \mathbf{b} \tag{3}$$

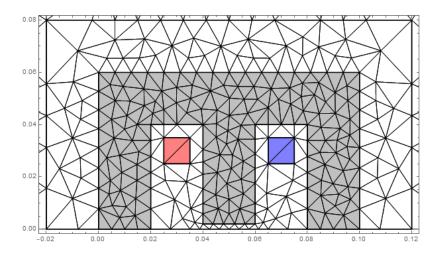
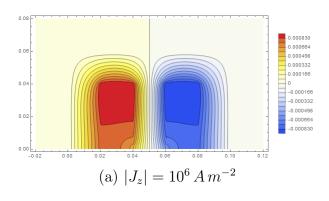


Рис. 1: Сечение в плоскости  $x\,O\,y$ : железный магнит (выделен серым цветом), медные провода (выделены красным и синим)



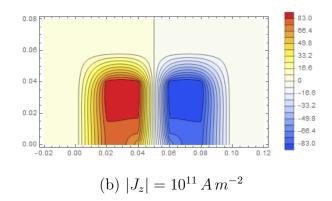


Рис. 2: Конечно элементные интерполянты вектор-потенциала  $A_z$ , полученные при решении линейной задачи (2)

системы уравнений в зависимости от того, каким образом магнитная проницаемость зависит от вектор-потенциала.

Представим магнитную проницаемость в виде  $\mu = \mu_0 \,\hat{\mu}$ , где  $\mu_0 \coloneqq 4 \,\pi \, 10^{-7} \, \big[ N \, A^{-2} \big]$  есть проницаемость вакуума. Мы можем положить  $\hat{\mu}_{\rm iron} = 1000$  — тогда (1) сведётся к линейной системе (2). В таком случае при изменении правой части уравнения меняться будет только масштаб решения (см. рисунок 2).

В действительности же  $\hat{\mu}_{iron}$  нелинейно зависит **B** (см. рисунок 3) —  $\mu_{iron} = \mu_{iron}(||\mathbf{B}|| = ||\nabla A_z||)$ . При таком раскладе (1) сведётся к нелинейной системе (2). Далее мы рассмотрим методы решения нелинейных систем.

### 2 Ускорение Андерсона

Пусть требуется решить нелинейную задачу

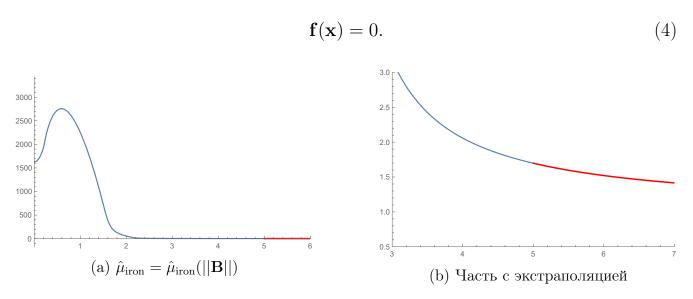


Рис. 3: Интерполянт для магнитной проницаемости, построенный по реальным данным

От задачи поиска корня (4), записанной в терминах оператора невязки  $\mathbf{f}: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$ , можно перейти к эквивалентной задаче поиска фиксированной точки

$$\mathbf{x} = \mathbf{g}(\mathbf{x}),\tag{5}$$

записанной в терминах оператора итераций **g**. (Сделать это можно, например, положив  $\mathbf{g}(\mathbf{x}) \coloneqq \mathbf{x} - \gamma \mathbf{f}(\mathbf{x})$ .)

Выбрав начальное приближение  $\mathbf{x}^{(0)}$ , для решения (5) можно применить метод простой итерации

$$\mathbf{x}^{(k+1)} = \mathbf{g}(\mathbf{x}^{(k)}). \tag{6}$$

Для ускорения сходимости (6) можно предложить следующую идею. Будем искать новое приближение используя (m+1) предыдущих приближений:

$$\mathbf{x}^{(k+1)} = \sum_{i=0}^{m} \alpha_i \, \mathbf{g}(\mathbf{x}^{(k-i)}). \tag{7}$$

Метод (7) будет состоятельным тогда и только тогда, когда

$$\sum_{i=0}^{m} \alpha_i = 1.$$

Коэффициенты  $\alpha_i$  будем искать решая задачу минимизации

$$\boldsymbol{\alpha} = \underset{\sum_{i=0}^{m} \alpha_{i}=1}{\operatorname{arg\,min}} \left\| \sum_{i=0}^{m} \alpha_{i} \, \mathbf{f}(\mathbf{x}^{(k-i)}) \right\|_{2}.$$
 (8)

Представим коэффициенты  $\alpha_i$  в виде

$$\alpha_{0} = 1 - \beta_{1}, 
\alpha_{1} = \beta_{1} - \beta_{2}, 
\vdots 
\alpha_{m-1} = \beta_{m-1} - \beta_{m}, 
\alpha_{m} = \beta_{m};$$
(9)

тогда задачу минимизации с ограничениями (8) можно переписать как задачу минимизации без ограничений — свести её к **задаче о наименьших квадратах** 

$$\boldsymbol{\beta} = \underset{\boldsymbol{\beta} \in \mathbb{R}^m}{\operatorname{arg \, min}} \left\| \mathbf{f}(\mathbf{x}^{(k)}) - \sum_{i=1}^m \beta_i \left( \mathbf{f}(\mathbf{x}^{(k-i)}) - \mathbf{f}(\mathbf{x}^{(k-i+1)}) \right) \right\|_2$$

$$= \underset{\boldsymbol{\beta} \in \mathbb{R}^m}{\operatorname{arg \, min}} \left\| \mathbf{f}(\mathbf{x}^{(k)}) - \mathbf{F} \boldsymbol{\beta} \right\|_2,$$
(10)

которая эквивалентна решению системы

$$(\mathbf{F}^T \mathbf{F}) \boldsymbol{\beta} = \mathbf{F}^T \mathbf{f}(\mathbf{x}^{(k)}). \tag{11}$$

Здесь через  ${f F}$  обозначена матрица из разностей нелинейных невязок

$$\mathbf{F} \coloneqq \begin{bmatrix} \mathbf{f}(\mathbf{x}^{(k)}) - \mathbf{f}(\mathbf{x}^{(k-1)}) & |\dots| & \mathbf{f}(\mathbf{x}^{(k-m+1)}) - \mathbf{f}(\mathbf{x}^{(k-m)}) \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{m \times n}.$$

Таким образом, **метод ускорения Андерсона** (или метод смешивания Андерсона) для задачи (6) записывается в следующем виде. Используя информацию об (m+1) предыдущих приближениях, найти новое приближение в виде

$$\mathbf{x}^{(k+1)} = \sum_{i=0}^{m} \alpha_i \, \mathbf{g}(\mathbf{x}^{(k-i)}),$$

где коэффициенты  $\alpha$  выражаются через коэффициенты  $\beta$  (9), которые находятся из решения нормальной системы (11).

Обычно количество смешиваний (размер матрицы системы (11)) m выбирается в диапазоне 10-50,  $m \ll n$ , и для составления матрицы требуется O(n) операций на каждой нелинейной итерации метода (6); для небольшой системы достаточно использовать LU факторизацию / метод исключения Гаусса с partial pivoting (используется в нашей реализации)<sup>1</sup>. Заметим, что в обычном методе (6) мы исполняем как минимум O(n) операций на каждой нелинейной итерации, реассемблируя конечно-элементную матрицу, так что ускоренный метод (7) асимптотически эквивалентен методу (6) в терминах необходимых операций и затрат ОЗУ на каждой нелинейной итерации.

Выбор коэффициентов в (8) обусловлен следующим наблюдением. Предположим, что приближения  $\mathbf{x}^{(k)}, \dots, \mathbf{x}^{(k-m+1)}$  достаточно близки друг к другу и

 $<sup>^{1}</sup>$ Другой вариант (белее подходящий с точки зрения устойчивости при работе в конечной арифметике) решения задачи наименьших квадратов (10) — метод ортогональных преобразований с использованием отражений Хаусхолдера.

дефекты  $||\mathbf{x}^{(i)} - \mathbf{g}(\mathbf{x}^{(i)})||_2$  достаточно малы. Тогда

$$\mathbf{f}(\mathbf{x}^{(k+1)}) = \mathbf{f}\left(\sum_{i=0}^{m} \alpha_{i} \,\mathbf{g}(\mathbf{x}^{(k-i)})\right)$$

$$= \mathbf{f}\left(\sum_{i=0}^{m} \alpha_{i} \,\mathbf{x}^{(k-i)} - \sum_{i=0}^{m} \alpha_{i} \,\left(\mathbf{x}^{(k-i)} - \mathbf{g}(\mathbf{x}^{(k-i)})\right)\right)$$

$$\approx \mathbf{f}\left(\sum_{i=0}^{m} \alpha_{i} \,\mathbf{x}^{(k-i)}\right)$$

$$= \mathbf{f}\left(\mathbf{x}^{(k)} - \sum_{i=1}^{m} \beta_{i} \,\left(\mathbf{x}^{(k-i+1)} - \mathbf{x}^{(k-i)}\right)\right)$$

$$\approx \mathbf{f}(\mathbf{x}^{(k)}) - \sum_{i=1}^{m} \beta_{i} \,\mathbf{f}'(\mathbf{x}^{(k)}) \,\left(\mathbf{x}^{(k-i+1)} - \mathbf{x}^{(k-i)}\right)$$

$$\approx \mathbf{f}(\mathbf{x}^{(k)}) - \sum_{i=1}^{m} \beta_{i} \,\left(\mathbf{f}(\mathbf{x}^{(k-i+1)}) - \mathbf{f}(\mathbf{x}^{(k-i)})\right)$$

$$= \sum_{i=0}^{m} \alpha_{i} \,\mathbf{f}(\mathbf{x}^{(k-i)}).$$
(12)

Таким образом, решая (8) в методе ускорения Андерсона мы надеемся минимизировать невязку (k+1)-го приближения. Поэтому метод ускорения Андерсона иногда называют нелинейным аналогом GMRES.

## 3 Численные результаты

Для задачи (3) оператор невязки имеет вид

$$f(x) := b - S(x) x$$
.

В качестве оператора итераций можно выбрать, например,

$$\mathbf{g}(\mathbf{x}) \coloneqq \mathbf{S}^{-1}(\mathbf{x}) \,\mathbf{b} \tag{13}$$

или

$$\mathbf{g}(\mathbf{x}) \coloneqq \mathbf{x} - \left[\mathbf{f}'(\mathbf{x})\right]^{-1} \mathbf{f}(\mathbf{x}). \tag{14}$$

Метод (13) называется **методом Пикарда** (так же методом простой итерации или упрощённым методом Ньютона), а метод (14) — **методом Ньютона**.

На каждой итерации обоих методов необходимо вычислять результат действия матрицы, обратной к дискретному эллиптическому оператору (симметричная положительно определённая матрица); мы делаем это с помощью метода сопряжённых градиентов с неполным  $LDL^T$  переобуславливателем. Метод

Таблица 1: Количество итераций и время работы для разных нелинейных методов решения системы (3)

Плотность тока $ J_z $ , $[A m^{-2}]$	$10^{6}$	$10^{7}$	$10^{8}$	$10^{9}$	$10^{10}$	$10^{11}$
Метод Пикарда (13)	1	6	_	_	203	7
	$0.4\mathrm{s}$	$1.3\mathrm{s}$	_	_	$25.2\mathrm{s}$	$1\mathrm{s}$
Метод Пикарда с релаксацией (15)	1	6	84	70	164	7
	$0.5\mathrm{s}$	$2\mathrm{s}$	$71\mathrm{s}$	$52.4\mathrm{s}$	$54.3\mathrm{s}$	$2.6\mathrm{s}$
Ускорение Андерсона (7)	1+0	0+4	22+20	21+21	35 + 6	4+2
	$0.7\mathrm{s}$	1 s	$20\mathrm{s}$	$14.5\mathrm{s}$	$11.4\mathrm{s}$	$1.9\mathrm{s}$

Ньютона (14) с вычислительной точки зрения дороже, чем (13), потому что он требует вычисления матрицы Якоби; кроме того метод Ньютона имеет локальный квадратичный порядок сходимости.

Для решения больших нелинейных систем обычно используют следующий подход: обрушают нелинейную невязку с помощью относительно дешёвого метода, — например, (13), — а затем запускают метод Ньютона.

В данной работе мы вместо метода Ньютона для ускорения сходимости использовали более дешёвый с вычислительной точки зрения метод смешивания Андерсона<sup>2</sup> для ускорения сходимости метода Пикарда (13).

На практике отображение **g** редко является сжимающим, поэтому для обрушения невязки мы использовали метод Пикарда с релаксацией

$$\mathbf{g}_{\omega}(\mathbf{x}) := \omega \, \mathbf{S}^{-1}(\mathbf{x}) \, \mathbf{b} + (1 - \omega) \, \mathbf{x},$$
 (15)

 $0<\omega\leq 1$ . Здесь параметр  $\omega$  выбирался адаптивно — начиная с единичного значения, мы делили его на 10 до тех пор, пока норма новой нелинейной невязки не становилась меньше текущей. Метод (15) дороже (13): на одной итерации невязку приходится вычислять несколько раз.

Результаты приведены в таблице 1. Использовались линейные Лагранжевы элементы первого порядка (сетка изображена на рисунке 1, 362 степени свободы). Критерий остановки:  $\mathbf{f}(\mathbf{x}^{(k)}) < 10^{-8}$ . Для метода смешивания Андерсона k = i + j означает i итераций Пикарда с релаксацией  $\mathbf{f}(\mathbf{x}^{(i)}) < 10^{-4}$ ) и j ускоренных итераций Пикарда. Мы использовали количество смешиваний m = 10.

Из таблицы видно, что степень «сложности» нелинейной задачи сильно зависит от применяемой плотности тока: при плотности вне промежутка  $10^8-10^{10}\left[A\,m^{-2}\right]$  оказывается достаточным использовать простой метод Пикарда; внутри промежутка метод оказывается неработоспособным.

Применение метода Пикарда с релаксацией позволяет решить задачу, однако

 $<sup>^2</sup>$ Ускорение Андерсона подходит для любого метода, записанного в форме (5) — в том числе и для метода Ньютона (14). В данной работе мы рассматриваем только производительность ускоренного метода Пикарда (13).

 $<sup>^3</sup>$ Из (12) видно, что ускорение Андерсона применимо при определённых предположениях, поэтому для обрушения невязки мы использовали метод Пикарда с релаксацией.

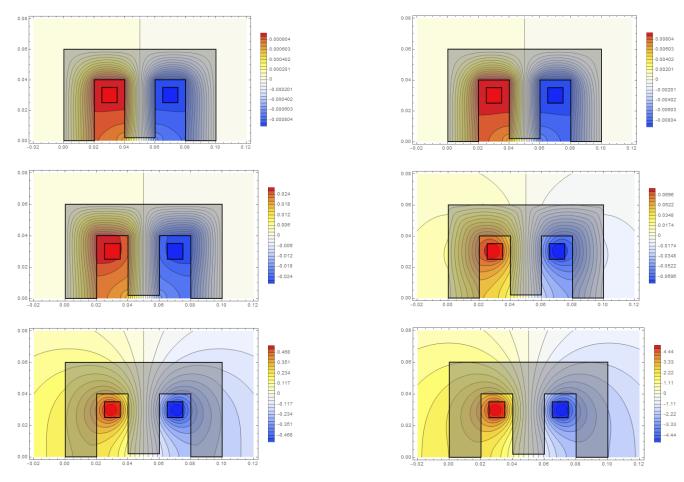


Рис. 4: Конечно элементные интерполянты вектор-потенциала  $A_z$ , полученные при решении нелинейной задачи (3):  $|J_z|=10^6,10^7,\dots,10^{11}\,A\,m^{-2}$ 

временные затраты получается колоссальными (с учётом скромного размера системы, n=362). Из таблицы видно, что применение ускорения Андерсона позволяет методу сойтись в >3 раза быстрее.

Решения представлены на рисунке 4.

### 4 Исходный текст программы

#### 4.1 NonlinearSolvers.hpp

Модуль с имплементацией общего нелинейного решателя в форме (6) и метода ускорения Андерсона (7).

```
1
   #pragma once
2
   #include <boost/circular_buffer.hpp>
   #include "DenseMatrix.hpp"
   #include "Mapping.hpp"
4
5
  namespace NonlinearSolvers {
6
7
8
     struct FixedPointData {
9
       Operator f; // residual operator
10
       Operator g; // iteration operator
11
     };
```

```
12
13
     inline void logFixedPoint(double r, Index i, Index max = 1) {
14
       auto& logger = SingletonLogger::instance();
15
       auto& w = std::setw(std::to_string(max).length());
16
       logger.buf << "|| f(x_" << std::setfill('0') << w << i << ") || = " <<
           std::scientific << r;</pre>
17
       logger.log();
18
19
20
     inline std::vector < double > FixedPointMethod(
       FixedPointData const & fp,
21
       std::vector < double > const & x_0,
22
       Index n = 100, // max numb of iters
23
24
       double eps = 1e-7
25
     ) {
26
       auto& logger = SingletonLogger::instance();
27
       logger.log("start Fixed Point method");
28
       auto x = x_0;
29
       auto r_norm = norm(fp.f(x));
30
       logFixedPoint(r_norm, 0, n);
31
       if (r_norm < eps) {
32
         logger.log("stop Fixed Point method");
33
         return x;
34
       }
35
       Index i;
36
       for (i = 1; i \le n; ++i) {
37
         x = fp.g(x);
38
         r_norm = norm(fp.f(x));
39
          logFixedPoint(r_norm, i, n);
40
          if (r_norm < eps) break;</pre>
       }
41
42
       logger.log("stop Fixed Point method");
       if (i > n) logger.wrn("Fixed Point Method exceeded max numb of
43
           iterations");
44
       return x;
     }
45
46
47
     inline std::vector < double > AndersonMixingMethod(
48
          FixedPointData const & fp,
49
          std::vector<double> const & x_0,
50
          Index m = 0,
          Index n = 100, // max numb of iters
51
52
          double eps = 1e-7
53
       ) {
54
       auto& logger = SingletonLogger::instance();
55
       if (m == 0) {
56
          logger.log("m = 0 -> Fixed Point Method");
57
         return FixedPointMethod(fp, x_0, n, eps);
58
       boost::circular_buffer<std::vector<double>> F(m), G(m + 1);
59
60
       logger.log("start Fixed Point method");
61
       // i = 0
62
       auto x = x_0;
63
       auto r = fp.f(x);
64
       auto r_norm = norm(r);
65
       logFixedPoint(r_norm, 0, n);
66
       if (r_norm < eps) {
67
          logger.log("stop Fixed Point method");
68
          return x;
       }
69
70
       G.push_front(fp.g(x));
       // i = 1
71
72
       x = G[0];
```

```
73
        auto r_new = fp.f(x);
74
        r_norm = norm(r_new);
75
        logFixedPoint(r_norm, 1, n);
76
        if (r_norm < eps) {</pre>
77
          logger.log("stop Fixed Point method");
78
          return x;
79
        }
80
        G.push_front(fp.g(x));
81
        F.push_front(r_new - r);
82
        r = r_new;
        logger.log("stop Fixed Point method");
83
84
        // i = 2, 3, . .
85
        logger.log("start Anderson Mixing method");
        Index i;
86
        for (i = 2; i \le n; ++i) {
87
          m = F.size();
88
89
          DenseMatrix < double > A(m);
90
          std::vector<double> b(m);
91
          for (Index k = 0; k < m; ++k) {
92
            b[k] = F[k] * r;
93
            for (Index j = 0; j < m; ++j)
94
               A(k, j) = F[k] * F[j];
95
96
          auto beta = A.GaussElimination(b);
97
          decltype(beta) alpha(m + 1);
98
          alpha[0] = 1. - beta[0];
99
          for (Index k = 1; k < m; ++k) alpha[k] = beta[k - 1] - beta[k];
100
          alpha[m] = beta[m - 1];
          std::fill(x.begin(), x.end(), 0.);
101
          for (Index k = 0; k < m + 1; ++k) x += alpha[k] * G[k];
102
103
          r_new = fp.f(x);
104
          r_norm = norm(r_new);
105
          logFixedPoint(r_norm, i, n);
106
          if (r_norm < eps) break;</pre>
107
          G.push_front(fp.g(x));
108
          F.push_front(r_new - r);
109
          r = r_new;
110
111
        logger.log("stop Anderson Mixing method");
112
        if (i > n) logger.wrn("Anderson Mixing Method exceeded max numb of
            iterations");
113
        return x;
114
      }
115
116 }
```

#### 4.2 user.cpp

Модуль с имплементацией конечно-элементного решения линейной и нелинейной задач магнитостатики (1).

```
1 #include <memory>
2 // finite elements to use
3 #include "Triangle_PO_Lagrange.hpp"
4 #include "Triangle_P1_Lagrange.hpp"
5 #include "Triangle_P2_Lagrange.hpp"
6 #include "Triangle_P1_CrouzeixRaviart.hpp"
7 // interpolant for diffusion
8 #include "FEInterpolant.hpp"
9 // assembler
10 #include "DivGradFEM.hpp"
```

```
// solvers
11
12 #include "ProjectionSolvers.hpp"
13 #include "NonlinearSolvers.hpp'
14 // preconditioner
15 #include "Multigrid.hpp"
16 // pi
17 #include "constants.hpp"
18 // for small rotation matrix
19 #include "DenseMatrix.hpp"
  // for 1D interpolant of mu_bar_iron
20
21 #include "Segment_P1_Lagrange.hpp"
22
23 using std::vector;
24
   using std::string;
25
   using boost::get;
26
   using namespace FEM::DivGrad;
27
   using namespace ProjectionSolvers;
28
   using namespace NonlinearSolvers;
29
30
   int main() {
31
     string iPath("Mathematica/preprocessing/"),
         oPath("Mathematica/postprocessing/");
32
     auto& logger = SingletonLogger::instance();
33
     try {
34
       logger.beg("set up mesh");
         vector<string> meshType { "mesh_good.nt", "mesh_coarse.nt",
35
             "mesh_nonconform.nt" };
36
          auto meshTypeIndex = logger.opt("mesh type", meshType);
37
         Triangulation Omega;
38
         Omega.import(iPath + meshType[meshTypeIndex]);
39
         Omega.computeNeighbors().enumerateRibs();
40
          // special subdomains of Omega
41
         Quadrilateral2D
42
            // parts of magnet
43
           magnetLeft {
              { { 0., 0. }, { .02, 0. }, { .02, .06 }, { 0., .06 } }
44
45
46
           magnetMiddle {
47
              { { .04, .04 }, { .04, .002 }, { .06, .002 }, { .06, .04 } }
48
           },
49
           magnetRight {
50
             { { .08, .06 }, { .08, 0. }, { .1, 0. }, { .1, .06 } }
51
52
           magnetTop {
              { { 0.1, 0.06 }, { 0, 0.06 }, { 0, 0.04 }, { 0.1, 0.04 } }
53
           },
54
55
            // wires
           left { // left wire
56
              { { .025, .025 }, { .035, .025 }, { .035, .035 }, { .025, .035 } }
57
           },
58
59
           right { // right ...
              { { .065, 0.025 }, { .075, .025 }, { .075, .035 }, { .065, .035 } }
60
61
62
         Predicate2D magnet = [&](Node2D const & p) {
63
            return nodeInElement(magnetLeft, p)
64
                || nodeInElement(magnetMiddle, p)
                || nodeInElement(magnetRight, p)
65
66
                || nodeInElement(magnetTop, p);
67
68
       logger.end();
69
       logger.beg("set up PDE and BCs");
70
          // current density
71
         double J_z = 1e+06;
```

```
72
          logger.inp("set current density J_z", J_z);
73
          // iron permeability
          double mu_roof_iron = 1000.;
74
          logger.inp("set iron permeability mu_roof_iron", mu_roof_iron);
75
76
          // vacuum permeability
77
          double const mu_0 = 4. * PI * 1e-7;
78
          ScalarField2D
79
            diffusion = [&](Node2D const & p) { // linear case
              double mu_roof = magnet(p) ? mu_roof_iron : 1.;
80
              return 1. / mu_roof;
81
            },
82
            force = [&](Node2D const & p) {
83
              if (nodeInElement(left, p)) return mu_0 * J_z;
84
              if (nodeInElement(right, p)) return - mu_0 * J_z;
85
86
              return 0.;
87
            reaction = [](Node2D const) { return 0.; },
88
              NeumannValue = reaction, RobinCoefficient = reaction,
89
                  DirichletCondition = reaction;
90
            Predicate2D naturalBCsPredicate = [](Node2D const p) { return p[1] ==
91
92
          DiffusionReactionEqn2D PoissonEqn { diffusion, reaction, force };
93
          // BCs
94
          ScalarBoundaryCondition2D
95
            RobinBC {
96
              { RobinCoefficient, NeumannValue }, // n . (a nabla u) + R u = N
97
              naturalBCsPredicate
            },
98
99
            DirichletBC { DirichletCondition };
100
        logger.end();
101
        logger.beg("build and export interpolants for diffusion and force");
102
          TriangularScalarFEInterpolant
103
            diffisionInterp { diffusion, Triangle_PO_Lagrange::instance(), Omega },
104
            forceInterp { force, Triangle_PO_Lagrange::instance(), Omega };
105
          export(diffisionInterp.DOFs(), oPath + "diffusion.dat");
          export(forceInterp.DOFs(), oPath + "force.dat");
106
          Omega.export(oPath + "mesh_0.ntnr", { { "format", "NTNR" } });
107
108
        logger.end();
109
        logger.beg("set solver data");
110
          // method of solving SLAE
111
          auto method = logger.opt("choose solving technique", {
112
            "P_MG CG",
113
            "P_ILU(0) CG",
114
            " CG "
115
116
          }):
117
          // FE
118
          vector < TriangularScalarFiniteElement *> FEs {
119
            &Triangle_P1_Lagrange::instance(),
120
            &Triangle_P2_Lagrange::instance(),
121
            &Triangle_P1_CrouzeixRaviart::instance()
122
123
          auto FEIndex = logger.opt("choose finite element", { "Lagrange P1",
              "Lagrange P2", "Crouzeix-Raviart P1" });
124
          auto& FE = *FEs[FEIndex];
          // numb of refinements
125
126
          Index numbOfMeshLevels;
127
          logger.inp("numb of mesh levels (refinements)", numbOfMeshLevels);
128
          // iterations logger
129
          Index i_log;
130
          logger.inp("log every nth iteration of the solver, n", i_log);
          // max numb of iters
131
```

```
132
           Index maxNumbOfIterations;
133
           logger.inp("max numb of iterations", maxNumbOfIterations);
134
           // tolerance
135
          double eps;
          logger.inp("set eps for solver", eps);
136
137
           // stopping criterion
138
          auto stop = (StoppingCriterion)logger.opt("stopping criterion", {
              "absolute", "relative" });
          logger.beg("set MG data");
139
             logger.wrn("these values make sense for (MG) and (P_MG CG) solvers
140
                only");
             // smoothing
141
142
             Index nu;
143
             logger.inp("numb of pre- and post-smoothing iterations", nu);
             // cycle type
144
             auto gamma = logger.opt("set recursive calls type", { "V-cycle",
145
                "W-cycle" });
146
            ++gamma;
147
             // iters for precond
148
             Index numbOfInnerIterations;
149
             logger.inp("numb of iterations for inner solver",
                numbOfInnerIterations);
          logger.end();
150
151
        logger.end();
152
        logger.beg("run method");
153
          vector < double > x_linear;
154
                   (method == 0) /* MG */ {
155
            logger.beg("set up mg");
156
               Multigrid < Symmetric CSl CMatrix < double >> MG {
157
                   FE, Omega, numbOfMeshLevels,
158
                   [&](Triangulation const & Omega) {
159
                     return assembleSystem(PoissonEqn, Omega, RobinBC, DirichletBC,
                        FE);
160
                   },
161
                   TransferType::canonical
162
               };
163
               auto smoother = [&](SymmetricCSlCMatrix < double > & A, vector < double >
                  const & b, vector < double > const & x_0, Index) {
164
                 return Smoothers::SSOR(A, b, x_0, 1., nu, 0.,
                    StoppingCriterion::absolute, 0);
165
               };
166
             logger.end();
167
             logger.beg("solve w/ MG");
168
               auto& A = MG.A();
169
               auto& b = MG.b();
170
               // initial residual
171
               double r_0 = norm(b - A * x_linear), r = r_0, r_new = r_0;
               logInitialResidual(r_0, maxNumbOfIterations);
172
173
               // MG as a stand-alone iteration
174
               Index i:
175
               for (i = 1; i <= maxNumbOfIterations; ++i) {</pre>
176
                 logger.mute = true;
177
                 x_linear = MG(numbOfMeshLevels, b, x_linear, smoother, gamma);
178
                 logger.mute = false;
179
                 r_new = norm(b - A * x_linear);
                 if (i_log && i % i_log == 0) logResidualReduction(r, r_new, i,
180
                    maxNumbOfIterations);
181
                 r = r_{new};
182
                 if (stop == StoppingCriterion::absolute && r < eps) break;</pre>
183
                 else if (stop == StoppingCriterion::relative && r / r_0 < eps)
                    break;
184
               }
```

```
185
               logFinalResidual(r_0, r_new, i > maxNumbOfIterations ?
                  maxNumbOfIterations : i, maxNumbOfIterations);
               if (i > maxNumbOfIterations) logger.wrn("MG failed");
186
187
             logger.end();
          }
188
189
          else if (method == 1) /* P_MG CG */ {
190
             logger.beg("build preconditioner");
191
               Multigrid < Symmetric CSl CM atrix < double >> MG {
192
                   FE, Omega, numbOfMeshLevels,
193
                   [&](Triangulation const & Omega) {
194
                     return assembleSystem(PoissonEqn, Omega, RobinBC, DirichletBC,
                        FE):
195
                   },
196
                   TransferType::canonical
197
               };
198
               auto smoother = [&](SymmetricCSlCMatrix < double > & A, vector < double >
                  const & b, vector < double > const & x_0, Index) {
                 return Smoothers::SSOR(A, b, x_0, 1., nu, 0.,
199
                    StoppingCriterion::absolute, 0);
200
               };
               Index n = MG.A().size();
201
202
               Preconditioner P = [\&](vector < double > const \& x) {
                 vector < double > y(n);
203
204
                 auto cond = logger.mute;
205
                 logger.mute = true;
206
                 for (Index i = 0; i < numbOfInnerIterations; ++i)</pre>
207
                   y = MG(numbOfMeshLevels, x, y, smoother, gamma);
208
                 logger.mute = cond;
209
                 return y;
210
               };
211
             logger.end();
212
             logger.beg("solve linear problem");
213
               auto& A = MG.A();
214
               auto& b = MG.b();
215
               x_linear = Krylov::PCG(P, A, b, boost::none, maxNumbOfIterations,
                  eps, stop, i_log);
216
            logger.end();
          }
217
218
           else if (method == 2) /* P_ILU(0) CG */ {
219
             logger.beg("refine mesh");
220
               Omega.refine(numbOfMeshLevels);
221
             logger.end();
222
             logger.beg("assemble system");
               auto system = assembleSystem(PoissonEqn, Omega, RobinBC,
223
                  DirichletBC, FE);
224
               auto& A = get<0>(system);
               auto& b = get<1>(system);
225
226
             logger.end();
227
             logger.beg("build ILU(0)");
               auto LDLT = A;
228
229
               LDLT.decompose();
230
               auto P = [&](vector < double > const & x) {
231
                 return LDLT.backSubst(LDLT.diagSubst(LDLT.forwSubst(x, 0.)), 0.);
232
               };
233
             logger.end();
234
             logger.beg("solve linear problem");
235
               x_linear = Krylov::PCG(P, A, b, boost::none, maxNumbOfIterations,
                  eps, stop, i_log);
236
             logger.end();
237
          }
238
          else if (method == 3) /* CG */ {
239
             logger.beg("refine mesh");
240
               Omega.refine(numbOfMeshLevels);
```

```
241
             logger.end();
             logger.beg("assemble system");
242
243
               auto system = assembleSystem(PoissonEqn, Omega, RobinBC,
                  DirichletBC, FE);
               auto& A = get<0>(system);
auto& b = get<1>(system);
244
245
246
             logger.end();
247
             logger.beg("solve linear problem");
               x_linear = Krylov::CG(A, b, boost::none, maxNumbOfIterations, eps,
248
                  stop, i_log);
249
             logger.end();
          }
250
251
        logger.end();
252
        logger.beg("compute interpolant for magnetic field");
253
           TriangularScalarFEInterpolant x_linear_interp { x_linear, FE, Omega };
254
           Index activeElementIndex;
255
          DenseMatrix < double > rotate {
            { 0., 1. },
{ -1., 0. }
256
257
258
          auto B_linear = [\&](Node2D const \& p) \rightarrow Node2D {
259
260
            return rotate * x_linear_interp.grad(p, activeElementIndex);
261
          auto Bx_linear = [&](Node2D const & p) { return B_linear(p)[0]; };
262
263
          auto By_linear = [&](Node2D const & p) { return B_linear(p)[1]; };
264
          auto Bn_linear = [&](Node2D const & p) { return norm(B_linear(p)); };
265
          {\tt TriangularScalarFEInterpolant}
266
             {\tt Bx\_linear\_interp~\{~Bx\_linear\,,~FE/*Triangle\_P0\_Lagrange::instance\,()*/,}
                Omega, activeElementIndex },
             {\tt By\_linear\_interp~\{~By\_linear\,,~FE}/*Triangle\_PO\_Lagrange::instance()*/,
267
                Omega, activeElementIndex },
268
             Bn_linear_interp { Bn_linear, FE/*Triangle_P0_Lagrange::instance()*/,
                Omega, activeElementIndex };
269
        logger.end();
270
        logger.beg("export soln vector");
271
          export(x_linear, oPath + "x_linear.dat");
272
           export(Bx_linear_interp.DOFs(), oPath + "Bx_linear.dat");
           export(By_linear_interp.DOFs(), oPath + "By_linear.dat");
273
274
          export(Bn_linear_interp.DOFs(), oPath + "Bn_linear.dat");
275
        logger.end();
276
        /* */
277
        if (logger.yes("solve non-linear problem")) {
278
           logger.beg("build interpolant for mu_roof_iron");
279
             SegmentMesh BnValues;
             BnValues.import(iPath + "Bn_values.dat");
280
281
             double Bn_min = BnValues.getNodes().front(), Bn_max =
                BnValues.getNodes().back();
282
             vector < double > muValues (BnValues.numbOfNodes());
283
             import(muValues, iPath + "mu_values.dat");
284
             SegmentFEInterpolant mu_roof_iron_interp { muValues,
                Segment_P1_Lagrange::instance(), BnValues };
285
             // relative permeability of iron as a function of |B|
286
             auto mu_roof_iron = [&](double Bn) {
               // (1) extrapolation
287
               if (Bn < Bn_min)
288
289
                 return muValues.front();
290
               if (Bn > Bn_max)
291
                 return Bn * muValues.back() / (Bn_max + Bn * muValues.back() -
                     Bn_max * muValues.back());
292
               // (2) healthy case
293
               return mu_roof_iron_interp(Bn);
294
295
          logger.end();
```

```
296
           logger.beg("solve non-linear problem");
297
             FixedPointData fp;
             SymmetricCSlCMatrix < double > A;
298
             vector < double > b, r;
299
             // residual, f(x) := b - A(x).x
300
301
             fp.f = [&](vector < double > const & x) {
               logger.mute = true;
302
303
               Index activeElementIndex;
304
               TriangularScalarFEInterpolant x_interp { x, FE, Omega };
305
               PoissonEqn.diffusionTerm() = [&](Node2D const & p) {
306
                 double mu_roof = magnet(p)
307
                   ? mu_roof_iron(norm(x_interp.grad(p, activeElementIndex)))
308
                   : 1.;
309
                 return 1. / mu_roof;
310
               };
               logger.beg("assemble system");
311
                 auto system = assembleSystem(PoissonEqn, Omega, RobinBC,
312
                    DirichletBC, FE, activeElementIndex);
313
                 A = get < 0 > (system);
314
                 b = get < 1 > (system);
315
               logger.end();
316
               logger.mute = false;
317
               r = b - A * x;
318
               return r;
319
            };
320
             // iteration operator, g(x) := [A(x)]^{(-1)} . b
             auto g = [\&](vector < double > const \& x) {
321
322
               logger.mute = true;
323
               logger.beg("build ILU(0)");
324
                 auto LDLT = A;
325
                 LDLT.decompose();
326
                 auto P = [\&](vector < double > const \& x) {
327
                   return LDLT.backSubst(LDLT.diagSubst(LDLT.forwSubst(x, 0.)), 0.);
328
                 };
329
               logger.end();
330
               logger.beg("compute new approximation");
331
                 auto x_{new} = Krylov :: PCG(P, A, b, x, 0, 10e-9,
                    StoppingCriterion::relative);
332
               logger.end();
333
               logger.mute = false;
334
               return x_new;
335
            };
336
             if (logger.yes("use relaxation"))
337
               fp.g = [&](vector < double > const & x) {
                 auto r_norm = norm(r), r_norm_new = r_norm + 1., omega = 1.;
338
339
                 auto g_x = g(x), x_{new} = g_x;
                 while (r_norm_new >= r_norm && omega > 1e-10) {
340
341
                   x_new = omega * g_x + (1. - omega) * x;
                   r_norm_new = norm(fp.f(x_new));
342
                   omega /= 2.;
343
344
                 }
345
                 return x_new;
346
               };
347
             else fp.g = g;
348
             // solve
349
             decltype(x_linear) x_nonlinear;
350
             if (logger.yes("use Anderson Mixing")) {
351
               auto x_initial = FixedPointMethod(fp, x_linear, 50, 1e-4);
352
               x_nonlinear = AndersonMixingMethod(fp, x_initial, 10, 200, 1e-8);
353
354
355
             else x_nonlinear = FixedPointMethod(fp, x_linear, 300, 1e-8);
356
           logger.end();
```

```
357
           logger.beg("compute interpolant for magnetic field");
              TriangularScalarFEInterpolant x_nonlinear_interp { x_nonlinear, FE,
358
                 Omega };
359
              auto B_nonlinear = [&](Node2D const & p) -> Node2D {
               return rotate * x_nonlinear_interp.grad(p, activeElementIndex);
360
361
              auto Bx_nonlinear = [&](Node2D const & p) { return B_nonlinear(p)[0];
362
363
              auto By_nonlinear = [&](Node2D const & p) { return B_nonlinear(p)[1];
                 };
364
              auto Bn_nonlinear = [&](Node2D const & p) { return
                 norm(B_nonlinear(p)); };
365
              TriangularScalarFEInterpolant
                Bx_nonlinear_interp { Bx_nonlinear, FE, Omega, activeElementIndex },
By_nonlinear_interp { By_nonlinear, FE, Omega, activeElementIndex },
Bn_nonlinear_interp { Bn_nonlinear, FE, Omega, activeElementIndex };
366
367
368
369
           logger.end();
           logger.beg("export soln vector");
370
              export(x_nonlinear, oPath + "x_nonlinear.dat");
371
              export(Bx_nonlinear_interp.DOFs(), oPath + "Bx_nonlinear.dat");
372
              export(By_nonlinear_interp.DOFs(), oPath + "By_nonlinear.dat");
373
374
              export(Bn_nonlinear_interp.DOFs(), oPath + "Bn_nonlinear.dat");
375
           logger.end();
376
         }
377
         /* */
378
         logger.beg("export mesh");
379
           Omega.export(oPath + "mesh.ntnr", { { "format", "NTNR" } });
380
         logger.end();
381
         logger.exp("stdin.txt");
382
383
       catch (std::exception const & e) {
384
         logger.err(e.what());
385
386
       return 0;
387 }
```