

Open-source license

▶ 오픈소스 라이브러리 Github

게임 속에서 푸앙이가 유령을 공격했을 때 HP가 줄어드는 효과를 위해 사용했다.

<https://github.com/Antarsoft/Unity-2D-Tutorial-For-Beginners>

▶ 오픈소스 라이브러리 라이선스

종류: GPL-3.0

의무사항

- 각 복제본에 저작권 고지와 보증책임이 없음을 명시할 것
- GPL 3.0의 조건 및 제7조의 조건에 관한 내용을 있는 그대로 유지할 것
- 소프트웨어를 양도받는 모든 이에게 소프트웨어와 함께 GPL 라이선스 사본을 제공할 것
- 소프트웨어를 수정했을 경우 수정 사실 및 일시를 명시할 것
- 원본 저작물과 그에 기반한 저작물(Work based on the program)을 GPL 3.0에 의해 배포
- 원본저작물 및 그에 기반한 저작물(Work based on the program)에 대한 소스코드를 제공하거나, 요청 시 제공할 것이라는 약정서를 제공할 것
- 사용자 제품에 대한 인증키 등 설치 정보를 제공할 것
- 차별적인 특허라이선스 계약을 체결하지 말 것

호환성

서로 요구하는 의무사항이 상충되는 오픈소스 라이선스는 하나의 프로그램에 동시에 존재해서는 안 된다. 프로그램 내에 다음 라이선스의 오픈소스를 포함해서는 안 된다. 본 프로젝트는 GPL-3.0을 따르는 오픈소스 라이브러리 하나만 사용되었기 때문에 의무사항이 상충되지 않았다.

- Apache-1.1
- BSD-4-Clause
- FTL

- IJG
- OpenSSL
- Python-2.0
- zlib-acknowledgement
- XFree86-1.1

▶ 프로젝트 결과물 오픈소스 라이선스

종류: GPL-3.0

이유: GPL 소스를 가져와 소프트웨어를 개발하는 경우 개발된 소프트웨어를 배포할 때도 GPL을 따라야 하기 때문에 본 프로젝트의 오픈소스 라이선스를 GPL-3.0으로 선택했다.