


Proposal from TEAM3

프로젝트명	Veginner (Vegan+Beginner)
프로젝트의 목적	<p>오픈소스 프로그래밍의 정의에 입각해, 팀원 모두가 동등하게 참여할 수 있으면서도 사용자의 재미를 다방면으로 고려하는 완성도 있는 게임 제작을 목표로 함</p> <ul style="list-style-type: none"> - 파이썬의 tkinter 라이브러리/오픈CV를 활용하여 GUI 구현
프로젝트 구성	<ul style="list-style-type: none"> - 사용자가 주체적으로 참여할 수 있는 요리게임 (5단계로 구성)
프로젝트 선정 이유	<p>*하나의 완성도 있는 게임 </p> <ul style="list-style-type: none"> - 진행이 수월하고 공정한 역할 분담에 유리함 - 분산 없이 보다 완성도 있는 프로젝트 구현 - 게임 구현을 위해 함께 코딩하며 기본적인 감각을 익히고 발전을 꾀할 수 있음 - 프로젝트의 주체가 되는 팀뿐 아니라 실제로 게임을 체험하는 사용자의 입장을 고려함 - 꾸준한 이용을 독려하기 위해서는 사용자와 비슷하거나 관심사에 가까운 캐릭터를 이용하는 것이 좋다고 판단 - 시시각각 변하기보다는 일관적인 상황에서 시작하여 단계적으로 발전하는 게임이 흥미로울 것

<p>대략적인 진행 설정 / 게임 선정 이유</p>	<p>TOPIC : 비건 요리가게</p> <ul style="list-style-type: none"> - Inspired by 쿠킹마마/슈의 라면가게 <ol style="list-style-type: none"> 1. 사용자는 비건(약 5단계 구성)의 단계에 따라 주어진 재료를 가지고 레시피를 완성함 2. 설정된 순서나 요리 방식(EX. 양배추를 찐다/양배추를 생으로 사용한다)이 맞으면 다음 단계로 넘어갈 수 있는 선택권이 주어짐 <p>: 이때, 넘어가지 않아도 되지만 폭넓은 체험을 위하여 사용자에게 보상(다음 단계 관련 힌트)을 제공하며 체험을 독려하는 TEASER 제공</p> <ol style="list-style-type: none"> 3. 만약 실행 단계에서 틀린 순서나 방식으로 음식을 완성하더라도 음식을 완성할 수 있지만 해당 단계를 패스하기 위해서는 재도전해야함 <ul style="list-style-type: none"> - 단계별로 재료, 레시피 구성을 달리 하여 비건 관련 지식을 자연스럽게 체득할 수 있음 - 나의 레시피를 채워나가는 느낌을 살려 사용자 입장에서 참여할 이유를 제공 - 재료는 단순한 식재료가 아니라 브랜드가 될 수도 있음 (실생활 적용) - 오픈CV를 이용해 보다 사실적인 구현 - 최근 떠오르는 트렌드인 "비건"을 활용하여, 비건 푸드와 구성 재료에 친숙해질 뿐 아니라 실생활에 활용할 수 있는 프로그램으로서의 구현 - 추후 어플리케이션으로의 발전 가능성
-------------------------------------	--

김이현 윤상희 이소정 정고건