

저희가 사용하는 오픈소스 라이브러리는 Animation Importer와 Easy-Sound Manager로 총 2가지입니다.

Animation Importer: <https://github.com/talecrafter/AnimationImporter>

Easy-Sound Manager: <https://github.com/JackM36/Eazy-Sound-Manager>

Animation Importer의 경우, 명시해 둔 라이선스 상 그 자체로써 판매하지 않을 경우 자유롭게 사용과 수정이 가능하다고 되어있고, Easy-Sound Manager의 경우, MIT License를 이용하여 라이선스 상 호환성에는 문제가 없는 것으로 보입니다.

이외에도 에셋 스토어를 통해 사용하게 되는 폰트나 음악, 효과음 등은 라이선스 상 배포가 불가능 하기 때문에 Github에는 공개하지 않겠지만, 빌드가 완료된 게임 파일에는 적용을 하여 배포 하도록 하겠습니다.