

## 오픈소스 프로그래밍 프로젝트 제안서

### 6조

박영준, 김남인, 김경남, 이민정

**주제:** 스마트폰 편의 앱 개발

**목표:** 스마트폰 사용에 도움을 주는 몇 가지 기능을 모아 앱의 형태로 구현한다.

**세부:** 스마트폰을 사용할 때, 가끔 와이파이가 잡히는 환경에서도 데이터를 사용해서 동영상, 파일 다운로드 등의 작업을 할 때가 있다. 이런 상황에선 데이터 사용량이 많아지지만 핸드폰에서는 전혀 경고나 알림을 주지 않는다. 이를 해결하기 위해 불필요하게 데이터를 사용하게 될 것 같다면 사용자에게 알림을 주는 기능을 구현하고자 한다.

온라인게임을 하다 보면, 시간단위로 사용경과시간을 알려주고, 과도한이용에 대해 경고하는 메시지가 뜬다. 하지만 핸드폰 사용에 경우, 어떤 앱을 몇시간 썼는지는 따로 설정에 들어가야만 확인할 수 있다. 따라서, 온라인 게임 예서와 같이 앱에 따른 사용시간을 단위를 정해 알려주고 과도한 이용의 방지를 위해 조언적인 알림을 주는 기능을 구현하고자 한다.