

# MINI GAME

## COVID-19

오픈소스 프로그래밍 4조  
강현규 정민서 최규원 하태운





# MINI GAME COVID-19

- 01 Purpose of Project**
- 02 Introduction of GAME**
- 03 Open-source library & license**
- 04 Team members role & result**
- 05 Demo video & Live Demo**
- 06 Milestone**



# MINI

# GAME

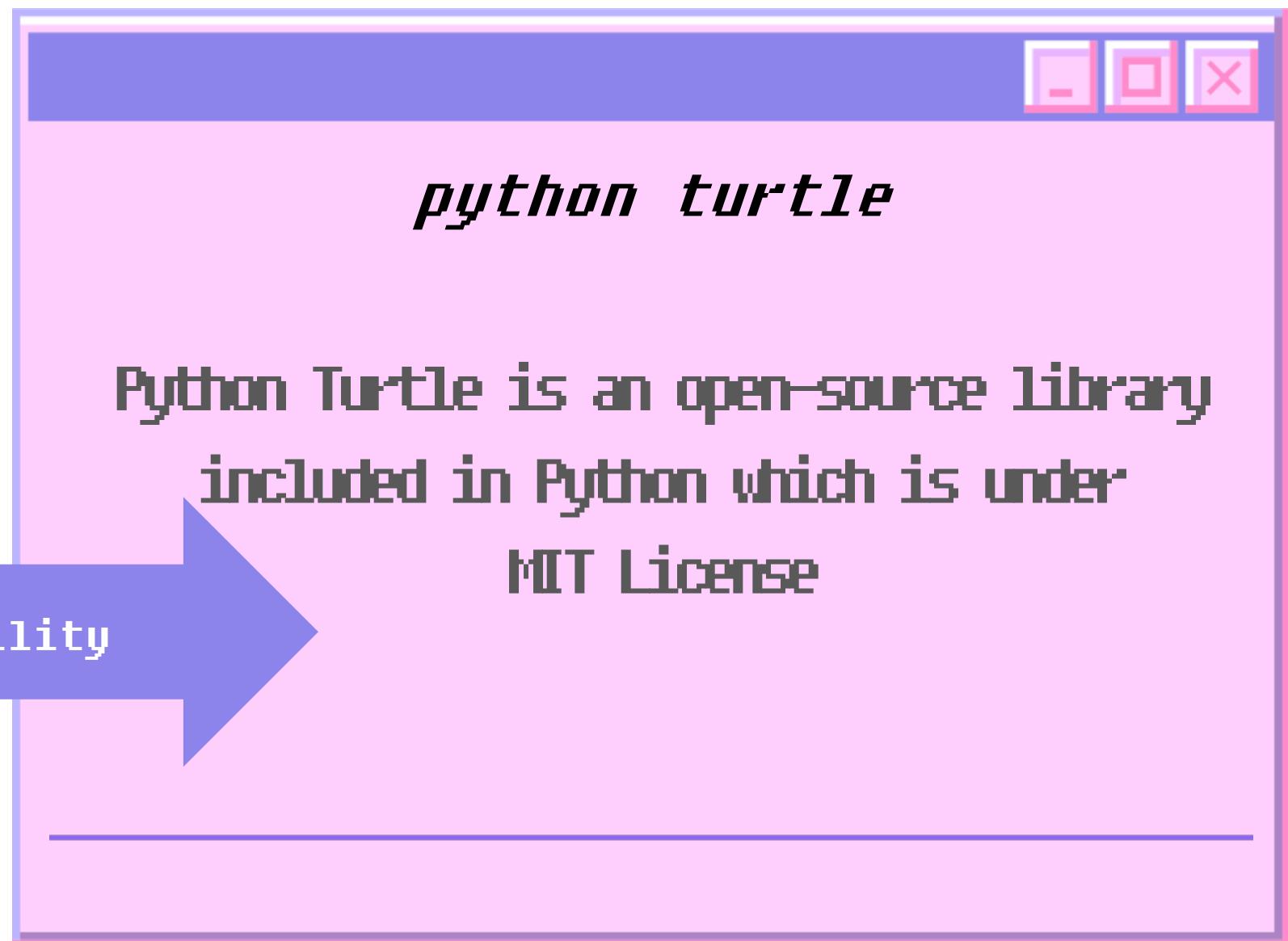
# COVID-19

## Purpose of GAME

The purpose of this project was to make a game that reflects the current situation, which is Corona Virus, to promote joyful learning process of quarantine rules(방역 수칙) and deliver message that we can get through This gloomy situation and overcome the COVID-19.

# OPEN-SOURCE Library

## *python pygame, python turtle*



# OPEN-SOURCE Library

## python pygame, python turtle

### | 주요 오픈 라이선스의 GPL 호환성

오픈 소스 소프트웨어 라이선스	GPL 2.0 호환	GPL 3.0 호환
GNU Lesser General Public License	Yes	Yes
MIT license	Yes	Yes

Compatibility

Pygame is

Open source library  
is under

# Introduction of GAME



# TEAM member's role

## Kang HyunKyu

In charge of making the 1st and 3rd stages and developed the codes for interface. And also responsible for making the demo video and presentation slides.

## Jeong Minseo

In charge of designing the entire game and developing the 4th stage. And as you can see, was also responsible for representing the final presentation

## Choi Kyuwon

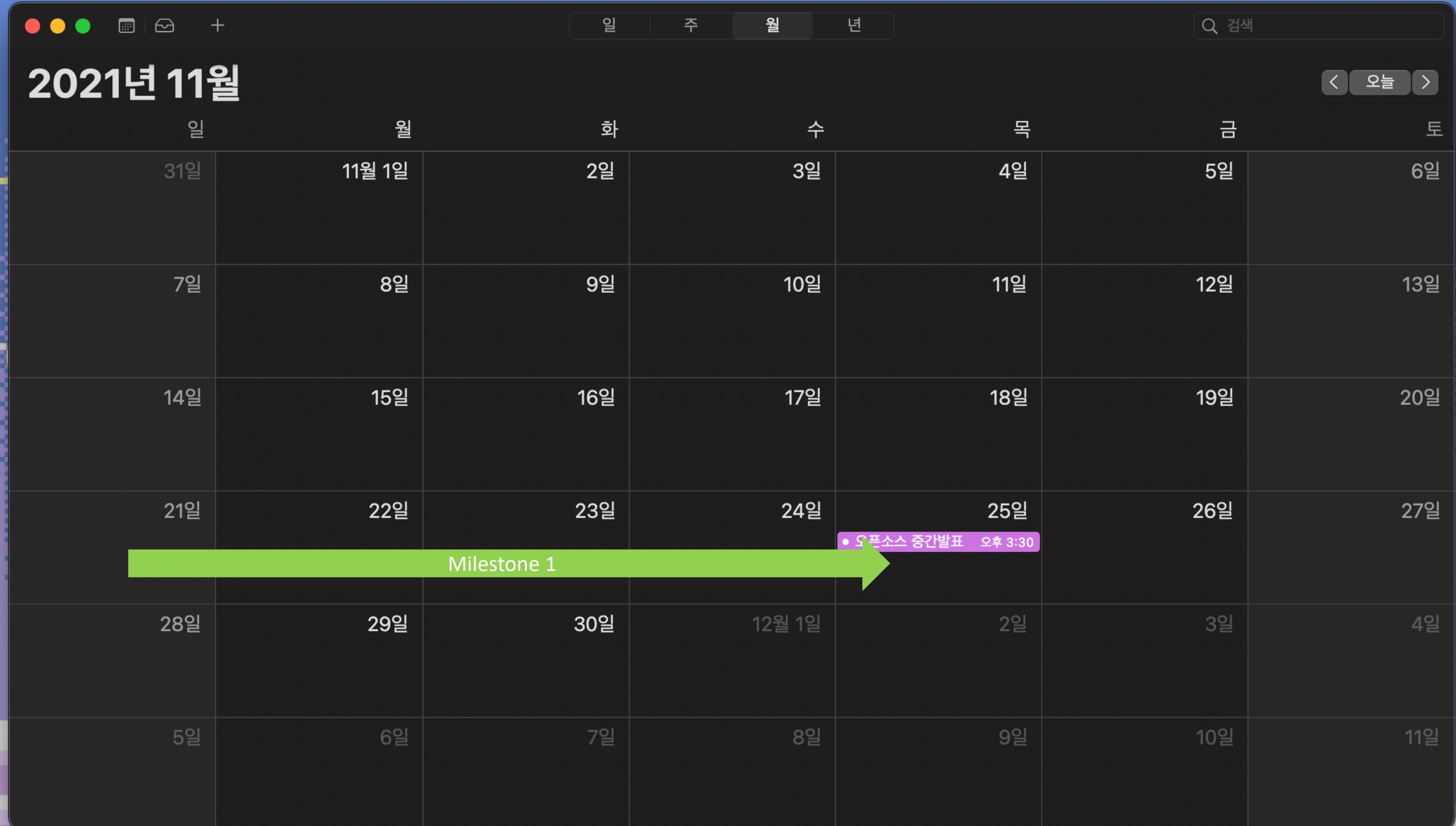
In charge of developing the 1st and 2nd stages and analyzing the open-source license. She also delivered our milestones at the previous presentation

## Ha Taeyoon

In charge of developing code for interface and the pop-up quizzes between the stages. Also, he put all the codes together that other members made which was the final step of this project.



데모 동영상 넣을  
슬라이드



일 | 주 | 월 | 년 | 검색 | < | 오늘 | >

# 2021년 12월

월 화 수 목 금 토

28일	29일	30일	12월 1일	2일	3일	4일
5일	6일	7일	8일	9일	10일	11일
			Milestone 2			
12일	13일	14일	15일	16일 오전 9시	17일	18일
		Milestone 2			Milestone 3	
19일	20일 오전 9시	21일	22일	23일	24일 크리스마스 이브	25일 크리스마스
	Milestone 3					크리스마스
26일	27일	28일	29일	30일	31일 선달 그믐날	1월 1일 새해 새해첫날
2일	3일	4일	5일	6일	7일	8일



THANK YOU!