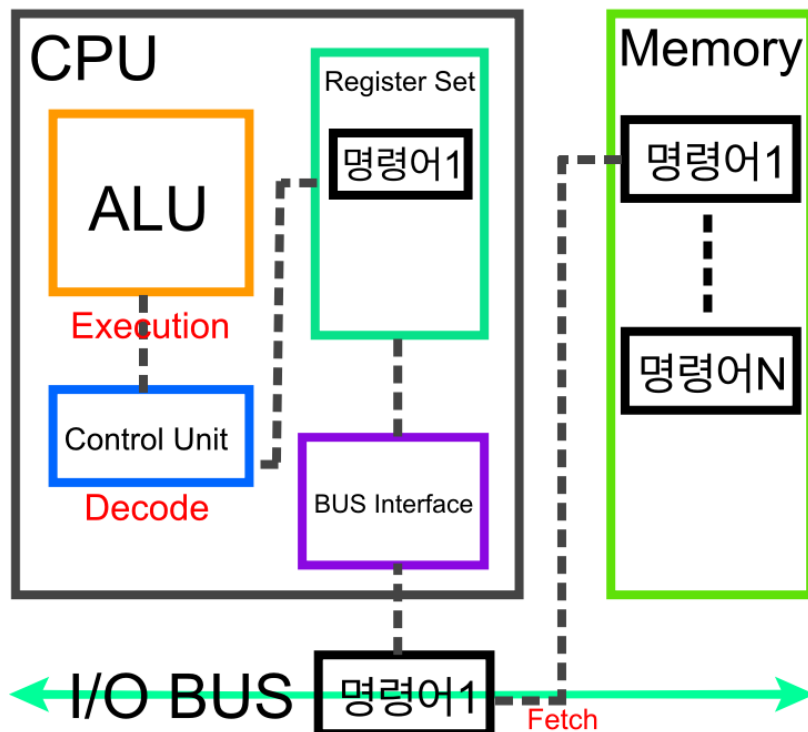


컴퓨터구조필기 1



컴퓨터 구조는 크게 CPU, 메모리, 디스크로 나뉘어 있습니다.

CPU ALU(Arithmetic Logic Unit) + 레지스터 산술연산, 제어

캐시메모리 CPU와 메모리 사이에 존재하면서 명령어를 빠르게 전달하기 위한 메모리

프로그램의 일부분이 메모리에 올라오고 이때 프로세스라고 하며 메모리에는 여러 프로세스의 일부가 올라오게 된다. 그래서 메모리는 교체에 대한 알고리즘이 필요하다.

가상 메모리가 있다. Virtual 메모리는 디스크에 파일로 존재한다. 메인 메모리의 단가가 비싼 관계로 많은 프로세스가 동시에 실행될 때에 프로세스의 일부가 메인 메모리로 올라갈 때 일부는 디스크의 파일을 마치 메모리처럼 매핑해서 사용하고, 사용되어지지 않는 일부를 SWAP 하는 방식으로 내렸다가 올렸다가 하면서