smart local moving algorithm

智能局部搜索算法

2020

1 算法

算法 启发式算法

2 模块度

3 算法举例

4 smart local moving algorithm

5 Louvain算法程序实现



算法和启发式算法

1.1算法

算法可以理解为由基本运算及规定的运算顺序所构成的<mark>完整的解题步骤</mark>。或者看成按照要求设计好的有限的确切的计算序列,并且这样的步骤和序列可以解决一类问题。还必须满足算法的特征。

例子:

一个有趣的问题——"人、狼、羊过河"问题。有个人带着三只狼、三只羊,要过河去。有一条小船。船上除了运载一个人外,至多再载狼或羊中的任意两只。但难点是:当人不在场时,如果狼的数量大于等于羊的数量,那么羊会被狼吃掉。为了安全过河,你有什么办法呢?

解决它的算法有多个,其中一个解决方案是这样的:

开始,运一只狼过河,空船回来;

接着,运一只狼和一只羊再过河,到对岸后,再运两只狼回来;

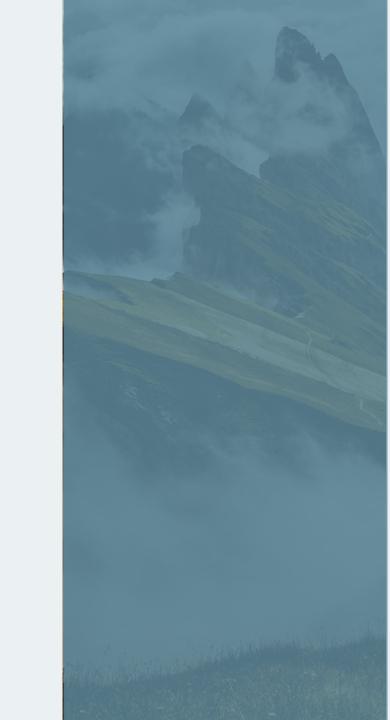
然后,运两只羊过河,空船回来;

最后,分两次将狼全部运过河;

由此,过河问题就得以解决了。

1.2启发式算法

启发式算法是算法在实际应用过程中的技术性算法,因为在实际计算过程中,很有可能第一:无确定的目标函数;第二:无法找到真实的最优解;第三:计算代价非常大,现有的计算机技术都无法解决此类问题。所以人们就找到另一种情况,使得在可接受的计算成本内去搜寻最好的解,但求出来的解可能不是最好的,只能说是相对较好的,但是这个相对程度就不敢保证了。



模块度

社区: 是网络中紧密连接的节点的集群。

模块度: 社区结构强度。

求解模块度的公式:
$$Q = \frac{1}{2m} \sum_{i,j} \left(A_{ij} - \frac{k_i k_j}{2m} \right) \delta\left(c_i, c_j \right) = \frac{1}{2m} \sum_{c} \left[\sum in - \frac{\left(\sum tot \right)^2}{2m} \right]$$

$$rac{1}{2m}\sum_{c}[\Sigma in-rac{(\Sigma tot)^2}{2m}]$$

公式涵义: 社区内节点的连边数与随机情况下的边数之差

对公式的理解: Aij节点i和节点j之间边的权重,网络不是带权图时,所有边的权重可以看做是1。ci表示节点i所

属的社区

 $k_i = \sum_j A_{ij}$: 表示所有与节点i相连的边的权重之和 (度数)

 $m=rac{1}{2}\sum_{ij}A_{ij}$:表示所有边的权重之和(边的数目)

$$A_{ij}-rac{k_ik_j}{2m}=A_{ij}-k_irac{k_j}{2m}$$

$$\Delta Q = [\frac{\sum_{in} + k_{i,in}}{2m} - (\frac{\sum_{tot} + k_i}{2m})^2] - [\frac{\sum_{in}}{2m} - (\frac{\sum_{tot}}{2m})^2 - (\frac{k_i}{2m})^2] \quad : \quad \Sigma in$$
表示社区c内的边的权重之和, Σtot 表示与社区c

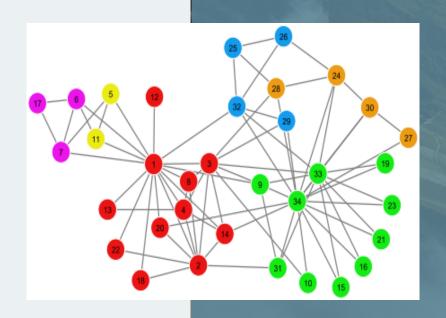
内的节点相连的边的权重之和

算法举例

局部搜索启发式算法

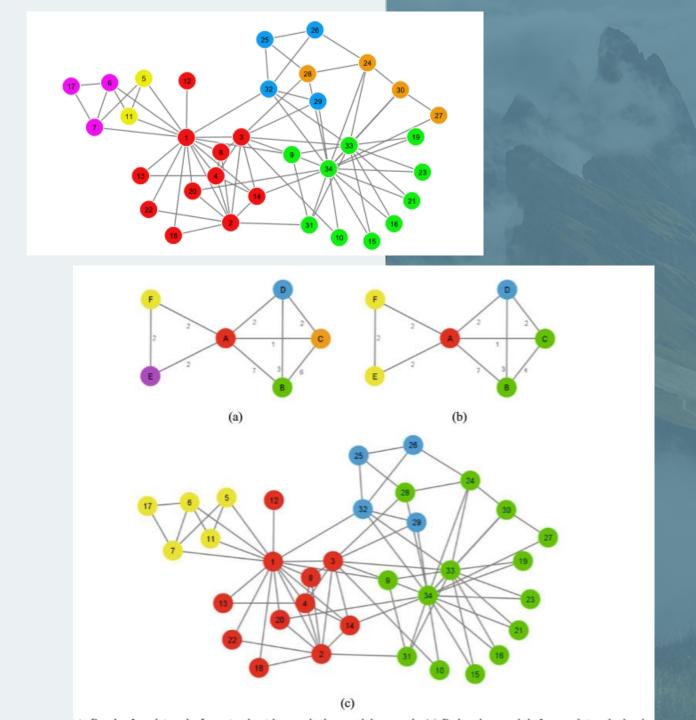
局部搜索启发法的思想是

将图中的每个节点看成一个独立的社区,次数社区的数目与节点个数相同,重复地将**单个节点**从一个社区移动到邻居节点所在的社区,这样每个节点的移动都会导致**模块性**的增加。局部移动启发式算法以随机顺序迭代网络中的节点。对于每个节点,确定是否可以通过将节点从其当前社区移动到不同的(可能是空的)社区来增加模块性。如果增加模块性确实是可能的,那么节点将被转移到社区,从而获得最大的模块性收益。局部移动启发式算法不断移动节点,直到达到这样一种情况,即没有进一步的可能性通过单独的节点移动来提高模块性。



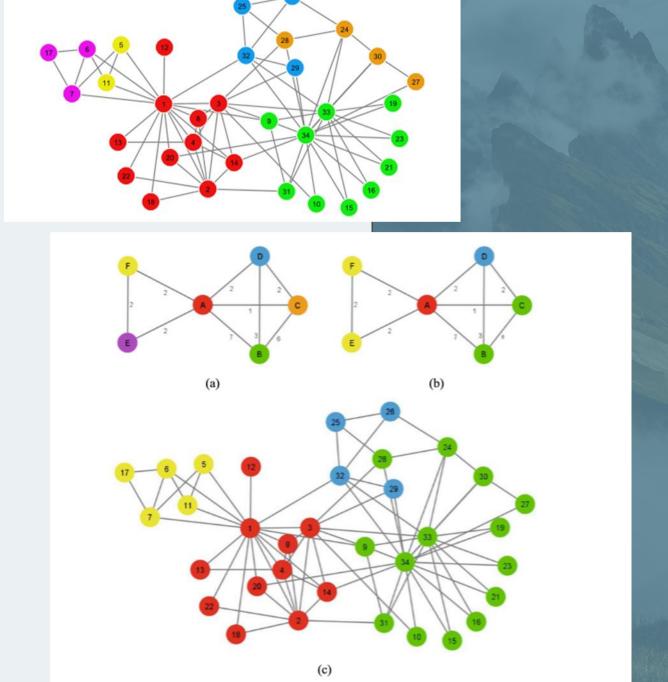
Louvain算法思想

- 1)将图中的每个节点看成一个独立的社区,次数社区的数目与节点个数相同;
- 2) 对每个节点i, 依次尝试把节点i 分配到其每个邻居节点所在的社区, 计算分配前与分配后的模块度变化 ΔQ, 并记录ΔQΔQ最大的那个邻居 节点, 如果maxΔQ>0, 则把节点i分 配ΔQ最大的那个邻居节点所在的社 区, 否则保持不变;
- 3) 重复2) , 直到所有节点的所属社区不再变化;
- 4) 对图进行压缩,将所有在同一个 社区的节点压缩成一个新节点,社 区内节点之间的边的权重转化为新 节点的环的权重,社区间的边权重 转化为新节点间的边权重;
- 5) 重复1) 直到整个图的模块度不再发生变化。



多级细化Louvain算法思想

- 1) 将图中的每个节点看成一个独立的社区,次数社区的数目与节点个数相同;
- 2) 对每个节点i, 依次尝试把节点i分配到其每个邻居节点所在的社区, 计算分配前与分配后的模块度变化ΔQ, 并记录ΔQΔQ最大的那个邻居节点, 如果maxΔQ>0, 则把节点i分配ΔQ最大的那个邻居节点所在的社区, 否则保持不变;
- 3) 重复2) , 直到所有节点的所属社区不再变化;
- 4) 对图进行压缩,将所有在同一个社区的节点 压缩成一个新节点,社区内节点之间的边的权重 转化为新节点的环的权重,社区间的边权重转化 为新节点间的边权重;重复1)
- 5) 对每个节点i, 重复1直到整个图的模块度不再发生变化。



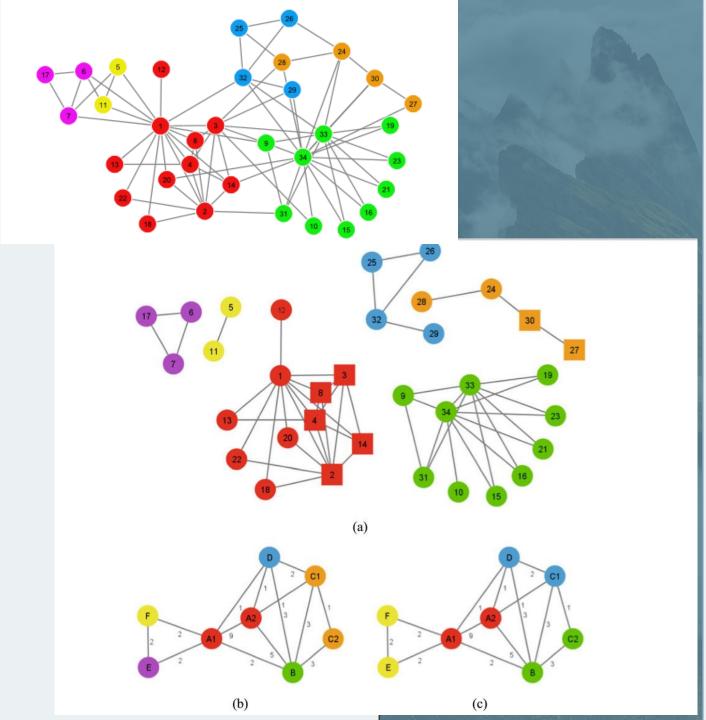
Louvain算法和多级细化迭代

该算法包括两个阶段,这两个阶段重复迭代运行,直到网络社区划分的模块度不再增长。第一阶段合并社区,算法将每个节点当作一个社区,基于模块度增量最大化标准决定哪些邻居社区应该被合并。经过一轮扫描后开始第二阶段,算法将第一阶段发现的所有的社区重新看作节点,构建新的网络,在新的网络上迭代的进行第一阶段。当模块度不再增长时,得到网络的社区近似最优划分。算法的基本步骤如下: 1).初始化,将每个节点划分在不同的社区中。2).逐一选择各个节点,根据公式计算将它划分到它的邻居社区中得到的模块度增益。如果最大增益大于0,则将它划分到对应的邻居社区;否则,保持归属于原社区。3).重复步骤2,直到节点的社区不再发生变化。4).构建新图。新图中的点代表上一阶段产生的不同社区,边的权重为两个社区中所有节点对的边权重之和。重复步骤2,直到获得最大的模块度值。

smart local moving算法

算法思想

- 1) 将图中的每个节点看成一个独立的社区,次数社区的数目与节点个数相同;
- 2) 对每个节点i, 依次尝试把节点i分配 到其每个邻居节点所在的社区, 计算分 配前与分配后的模块度变化ΔQ, 并记录 ΔQΔQ最大的那个邻居节点, 如果 maxΔQ>0, 则把节点i分配ΔQ最大的那 个邻居节点所在的社区, 否则保持不变; 3) 重复2), 直到所有节点的所属社区
- 不再变化; 4) 在算法的第一次迭代中,我们从一个初始情况开始,在这个初始情况中,网络中的每个节点被分配给它自己的社区。在第二次迭代中,我们从将节点分配给在第一次迭代中获得的社区开始。在第三次操作中,在第二次迭代中获得的社区是我们的起点,以此类推。直到 ΔQ和节点所属社区不再变化为止。



Louvain算法程序实现

```
# coding=utf-8
import collections
import random
#导入包括节点和节点间边权重的txt文件。然后放入字典中(运行G-view文件查看G形)
式)
def load_graph(path):
  G = collections.defaultdict(dict)
  with open(path) as text:
    for line in text:
       vertices = line.strip().split()
       v_i = int(vertices[0])
       v_j = int(vertices[1])
       w = float(vertices[2])
       G[v_i][v_j] = w
       G[v_j][v_i] = w
  return G
class Vertex():
  def __init__(self, vid, cid, nodes, k_in=0):
    self._vid = vid
    self._cid = cid
    self._nodes = nodes
    self._kin = k_in # 节点内部的边的权重
```

```
#Louvain算法
class Louvain():
  #给每个节点都分别划定一个不同的社区,并计算整个网络中的边数
  def __init__(self, G):
    self._G = G
    self._m = 0 # 边数量
    self._cid_vertices = {} # 需维护的关于社区的信息(社区编号,其中包含的节点编号的集合)
    self._vid_vertex = {} # 需维护的关于节点的信息(结点编号,相应的Vertex实例)
    for vid in self._G.keys():
        self._cid_vertices[vid] = set([vid])
        self._vid_vertex[vid] = Vertex(vid, vid, set([vid]))
        self._m += sum([1 for neighbor in self._G[vid].keys() if neighbor > vid]) # 总边数
```

#Louvain算法

```
#局部搜索算法:
  def first_stage(self):
    mod inc = False # 用于判断算法是否可终止
    visit_sequence = self._G.keys()
    random.shuffle(list(visit_sequence))
    while True:
       can stop = True #第一阶段是否可终止
       #权重
       for v vid in visit sequence:
         v_cid = self._vid_vertex[v_vid]._cid
         k_v = sum(self._G[v_vid].values()) + self._vid_vertex[v_vid]._kin
         cid Q = \{\}
         for w_vid in self._G[v_vid].keys():
           w_cid = self._vid_vertex[w_vid]._cid
           if w_cid in cid_Q:
              continue
            else:
              tot = sum(
                [sum(self._G[k].values()) + self._vid_vertex[k]._kin for k in self._cid_vertices[w_cid]])
              if w cid == v cid:
                tot -= k v
              k_v_in = sum([v for k, v in self._G[v_vid].items() if k in self._cid_vertices[w_cid]])
              delta_Q = k_v_in - k_v * tot / self._m # 由于只需要知道delta_Q的正负, 所以少乘了1/(2*self._m)
              cid Q[w cid] = delta Q
         cid, max_delta_Q = sorted(cid_Q.items(), key=lambda item: item[1], reverse=True)[0]
         if max delta Q > 0.0 and cid != v cid:
           self._vid_vertex[v_vid]._cid = cid
           self._cid_vertices[cid].add(v_vid)
           self._cid_vertices[v_cid].remove(v_vid)
           can_stop = False
           mod inc = True
       if can_stop:
         break
    return mod_inc
```

```
#Louvain算法
#把社区压缩为一个节点进行第一过程的运算
  def second_stage(self):
    cid_vertices = {}
    vid vertex = {}
    for cid, vertices in self._cid_vertices.items():
       if len(vertices) == 0:
         continue
       new_vertex = Vertex(cid, cid, set())
       #重新查看社区节点和权重
       for vid in vertices:
         new_vertex._nodes.update(self._vid_vertex[vid]._nodes)
         new_vertex._kin += self._vid_vertex[vid]._kin
         for k, v in self._G[vid].items():
            if k in vertices:
              new_vertex._kin += v / 2.0
       cid_vertices[cid] = set([cid])
       vid vertex[cid] = new vertex
    G = collections.defaultdict(dict)
    for cid1, vertices1 in self._cid_vertices.items():
       if len(vertices1) == 0:
         continue
       for cid2, vertices2 in self. cid vertices.items():
         if cid2 <= cid1 or len(vertices2) == 0:
            continue
         edge_weight = 0.0
         for vid in vertices1:
            for k, v in self._G[vid].items():
              if k in vertices2:
                 edge_weight += v
         if edge_weight != 0:
            G[cid1][cid2] = edge_weight
            G[cid2][cid1] = edge_weight
    self._cid_vertices = cid_vertices
    self._vid_vertex = vid_vertex
    self.\_G = G
```

```
#Louvain算法
 def get_communities(self):
    communities = []
    for vertices in self._cid_vertices.values(): #遍历社区中的不为空的节点(社区压缩而来)
      if len(vertices) != 0:
         c = set()
        for vid in vertices:
                                  #社区中:遍历被压缩社区的节点
           c.update(self._vid_vertex[vid]._nodes)
         communities.append(c)
                                     #按照遍历顺序在列表中加入压缩社区中的节点编号
    return communities
  def execute(self):
    iter time = 1
    while True:
      iter time += 1
      mod_inc = self.first_stage()
      if mod_inc:
         self.second_stage()
         self.first_stage()
      else:
         break
    return self.get_communities()
```

```
#主程序

if __name__ == '__main__':
    G = load_graph(r'D:\E盘\可视化\text.txt')
    algorithm = Louvain(G)
    communities = algorithm.execute()
    # 按照社区大小从大到小排序输出
    communities = sorted(communities, key=lambda b: -len(b)) # 按社区大小排序
    count = 0
    for communitie in communities:
        count += 1
        print("社区", count, " ", communitie)
```

#演示文件形式和结果

```
イトロ (エ/ カロコ<del>ロ</del>(エ/ 1日で
1 2 0.5
141
2 3 0.7
2 5 0.2
3 5 1
1 2 0.5
6 7 0.9
8 3 0.3
3 7 0.4
5 6 0.2
4 3 0.3
4 6 0.8
```

```
D:\ruanjian\pycharm\luvain\venv\Scripts\python.exe "D:/ruanjian/pycharm/luvain/louvain algorithm.py"
社区 1 {8, 2, 3, 5}
社区 2 {1, 4, 6, 7}

Process finished with exit code 0
```