

< 리듬게임 >

1조 - 강지수, 김주현, 성현우, 심성민

*게임 룰

- 신나는 음악 비트에 맞춰서 큐브를 움직이고, 장애물을 피해서 목적지까지 도달하면 되는 게임
- 타이밍에 맞춰서 큐브를 원하는 방향으로 움직이면 됨.
- 연속으로 콤보를 쌓고, 장애물을 피하면서, 최단 시간에 최고 점수를 얻는 사람이 우승자

*게임 요소

- EDM, K-pop, 팝송, 등 다양한 장르의 빠른 템포 음악들
- 텔레포트, 슬라이드, 스핀, 2단 점프 등 다양하고 역동적인 타일로 스테이지가 구성
- 미사일, 방화벽, 폭탄 등 진로를 방해하는 다양한 장애물
- 기본적으로 게임은 유니티로 제작 -> 언어는 C#
- 유튜브와 오픈소스 라이브러리 참조해 유니티로 제작 예정
- 조이스틱과 같은 컨트롤러는 아두이노로 제작 후 아두이노와 유니티 호환

-모션제스처..? + 시리얼통신

-한 곡 일단 완성

- 마일스톤 디테일

https://www.youtube.com/watch?v=u3vUdu57-jY&list=PLUZ5gNInsv_MCnum4bOQRI72LdGkIY3tY&index=1