

## 오픈 소스 프로그래밍 프로젝트 기획서

제목	23:58		
조	2조		
조원	정우성	20193008	메인 구동 시스템 제작
	김세린	20213380	게임 오브젝트 제작
	김유겸	20211806	메인 구동 시스템 제작
	양혜민	20196652	게임 오브젝트 제작
	최동혁	20214000	디자인 및 UI 제작
세부 내용	<b>1. 컨셉</b>		
	평범한 대학생 A와 B씨, 자신의 대학생을 방해하는 빌런들이 몰려온다!! 과연 A, B씨는 빌런들을 피해서 무사히 수석으로 졸업할 수 있을 것인가??		
	<b>2. 아이템</b>		
	연필	획득하면 공격력이 증가한다.	
	안경	획득하면 맵을 더 넓게 볼 수 있다.	
	커피	획득하면 공격 속도가 빨라진다.	
	키보드	획득하면 이동 속도가 빨라진다. (달리기)	
	<b>3. 적 캐릭터</b>		
	헬스 트레이너, 핑거 프린세스, 팀플 버스, 곧대 선배, 교수님(보스몹)		
	<b>4. 어드벤처지 지역</b>		
술집	술집에 들어가면 체력이 차는 대신 이동 속도가 느려진다. (키보드를 타고 있는 경우 내려야 한다. 이후에 일정 시간 동안 사용 X, 음주 운전 금지!)		
기숙사	기숙사에 있으면 체력이 차는 대신 시야가 좁아진다. (안경을 쓰고 있는 경우 벗어야 한다. 이후에 일정 시간 동안 사용 X)		
<b>5. 힐러</b>			
중간 중간에 선배가 나타나서 공격력, 배율, 공격 속도, 이동 속도 중에 하나의 어드벤처지를 준다.			