오픈소스 프로그래밍 3조

팀장: 최우준

팀원: 김동한 김재홍 박준하 이재욱

가. 사용된 라이브러리

사용 라이브러리	해당 라이선스
OpenCV	Apache 2 License
NumPy	BSD 3-Clause License
mediapipe	Apache 2 License
playsound	MIT License

저희 프로젝트에 사용된 라이브러리의 라이선스 중 MIT 라이선스, Apache 2 라이선스가 Re-licensing 을 허용하는 Permissive 라이선스이기 때문에 Re-licensing 을 거쳐 저희 프로젝트에 MIT 라이선스를 사용하기로 결정했습니다.

MIT 라이선스는 Git-Hub 에서도 많은 학생들이 주로 선택하는 제한이 적고 적용이 쉬운 Permissive 라이선스이기에 선택하였습니다.

나. 라이선스 적용과정

- 1. MIT 라이선스 적용법
- 소스코드를 공개할 때 MIT 라이선스 전문을 각 소스파일의 상단에 코멘트해야 한다.
- 소프트웨어 패키지(게임)을 출시할 때, 'COPYING'또는'LICENSE'라는 이름의 MIT 라이선스 조항을 닦은 파일을 패키지의 root 디렉토리에 포함시켜야 한다.
- 소프트웨어의 EULA(End User License Agreement)에 MIT 라이선스를 추가시켜야 한다.

- 패키지 관련 어떠한 문서에서도 MIT 라이선스를 명시해 야 한다.
- MIT 라이선스를 명시할 때 적용할 카피라이트 정보도 명시해야 한다.

<MIT 라이선스 전문>

Copyright <YEAR> <COPYRIGHT HOLDER>

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

2. MIT License 가 활용된 코드 Re-Licensing 방법

기존의 MIT License 코드의 카피라이트와 라이선스를 포함시켜야 한다.

Make a LICENSE file that says something like "[project] includes code from [origin], which is licensed under the MIT license:"

with the original license following.

- 3.아파치 라이선스가 활용된 코드 Re-Licensing 방법
- 기존 카피라이트 사항 명시
- 아파치 라이선스 전문 명시
- 사용한 기존의 아파치 라이선스 코드에서 변경, 수정한 점 코멘트

- 기존 라이브러리의 NOTICE 파일과 attribution note(존재할 시)

4. BSD 3-Clause 라이선스가 활용된 코드 Re-Licensing 방법

BSD 3-Clause 라이선스를 Redistributing, Relicensing 하면서 기존의 카피라이트 공지, 조건을 명시해야 한다.

저작권자의 이름을 파생물의 추천 및 광고에 사용할 수 없다.

(MIT 라이선스와의 주요 차이점)

<BSD 3-Clause 전문>

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions
 and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the
 distribution.
- The names of its contributors may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

다. 라이선스 간 호환성

Permissive License

- -MIT License
- -BSD 3-Clause License
- -Apache License

MIT License 가 위 3 개의 Permissive 라이선스 중 제일 제한이 적고, 자유도가 높습니다.

BSD 3-Cluse 라이선스는 MIT 라이선스(라이선스 및 저작권 명시)에서 "저작권자의 이름을 파생물의 추천 및 광고에 사용할 수 없다"라는 조항이 추가 되어있습니다.

Apache License 는 기존의 코드에서 변경된 점을 다 명시해야 하는 등 추가적인 제한을 가집니다.

따라서 (약)MIT->BSD->Apache(강)순으로 약한 라이선스를 더 강한 라이선스가 포함하는 방법으로 라이선스가 호환 가능합니다.