

Open Source License

Team 04

1. <Pygame> 라이브러리

a) 라이선스: LGPL (2.1)

⇒ 라이브러리는 공유하되 개발된 제품에 대해서는 소스를 공개하지 않고 상용 SW 판매가 가능 한 GPL 보다 완화된 라이선스

b) 주요 특징

- LGPL 라이브러리를 이용한 응용프로그램의 경우 소스코드 제공 없이 배포가능(제6조)
- 결합 라이브러리의 작성 허용

2. <Random> 라이브러리

a) 라이선스: BSD (2.0)

⇒ Copyleft 조항을 포함하지 않고 소스코드 제공 의무가 없는 라이선스

b) 주요 특징

- 소스코드 공개의 의무가 없으며 상용(상업적) 소프트웨어에서도 무제한 사용 가능

3. 선택한 라이선스 : LGPL 2.1

a) 선택한 이유

- BSD 2.0과 LGPL 2.1은 서로 호환성에 문제가 없고 BSD같은 관대한 측에 속하는 라이선스는 소프트웨어에 어떤 버그나 취약점, 혹은 개선이 필요한 사항이 있는지 이런 것들이 어떤 방식으로 개선되는지에 한 내용을 확인하기 쉽지 않고, 원저작자의 권리가 침해될 가능성도 있다. 따라서 원저작자를 두텁게 보호하며 GPL보단 상업적인 형태의 라이선스 LGPL을 선택하였다.

라이선스 호환성

서로 요구하는 의무사항이 상충되는 오픈소스 라이선스는 하나의 프로그램에 동시에 존재해서는 안된다. 다음은 LGPL-2.1과 충돌하는 라이선스 목록이다. LGPL-2.1 프로그램 내에 다음 라이선스 하의 오픈소스를 포함해서는 안된다.

- Apache-1.1
- Apache-2.0
- BSD-4-Clause
- FTL
- IJG
- OpenSSL
- Python-2.0
- zlib-acknowledgement
- XFree86-1.1