



Hand Gestrure Matching Game With openCV

2021.11.16 team 5

Proposal

화면에 제시된 문제를 보고 손을 문제에 제시된 실루엣에 일치하도록 움직여 시간 안에 문제를 해결하여 많은 점수를 얻는 것을 목표로 하며, 구동이 불편하지 않은 UI 를 가진 게임을 제작하는 것이 목표입니다



Content

옛날 예능인 '작렬! 정신통일'에서 주 콘텐츠로 사용되는 '두뇌의 벽' 이라는 게임처럼 여러가지 다양한 모양을 문제로 내어 유저가 그 모양에 맞추어 손을 움직여 점수를 따내는 형식의 게임

TARGET

1. 문제로 출제될 다양한 모양
수집 및 게임의 문제로
출력하는 코드 작성
2. openCV 를 이용하여
손모양을 인식하는 코드 작성
3. 1,2 번을 병합한 후 손동작을
인식하여 문제와 일치하는지
판별하는 코드 작성
4. 제한 시간과 점수를 실시간을
확인할 수 있는 UI 를 구현
5. 유저가 원하는 필터를 적용할
수 있게 하는 코드 작성
6. 게임 효과음 삽입

Milestone

11/02~10

주제 선정 및 디테일 설정

: opencv 를 이용한 손 인식 콘텐츠 제작

11/11~23

손 인식 구현 및 출력, 문제 출력, 문제와
손 제스처의 매칭(+점수 출력과 제한
시간 설정)

11/25

중간 결과물 발표

11/26~12/14

중간 결과물 보완, 음악 선정 및 박자에
맞춰 문제 출력

12/15~12/19

오류 수정 및 다듬기

11/20

결과물 제출

11/21

최종 결과 발표