Hand Gestrure Matching Game With openCV

2021.11.16 team 5

Proposal

화면에 제시된 문제를 보고 손을 문제에 제시된 실루엣에 일치하도록 움직여 시간 안에 문제를 해결하여 많은 점수를 얻는 것을 목표로 하며, 구동이 불편하지 않은 UI 를 가진 게임을 제작하는 것이 목표입니다

Content

옛날 예능인 '작렬! 정신통일'에서 주 컨텐츠로 사용되는 '두뇌의 벽' 이라는 게임처럼 여러가지 다양한 모양을 문제로 내어 유저가 그 모양에 맞추어 손을 움직여 점수를 따내는 형식의 게임

Your Company Name (C) Copyright (Print Date) All Rights Reserved

TARGET

1. 문제로 출제될 다양한 모양 수집 및 게임의 문제로 출력하는 코드 작성

2. openCV 를 이용하여 손모양을 인식하는 코드 작성

3. 1,2 번을 병합한 후 손동작을 인식하여 문제와 일치하는지 판별하는 코드 작성

4. 제한 시간과 점수를 실시간을 확인할 수 있는 UI 를 구현

5. 유저가 원하는 필터를 적용할 수 있게 하는 코드 작성

6. 게임 효과음 삽입

Milestone

11/02~10
주제 선정 및 디테일 설정
: opencv 를 이용한 손 인식 컨텐츠 제작

11/11~23
손 인식 구현 및 출력, 문제 출력, 문제와 손 제스처의 매칭(+점수 출력과 제한 시간 설정)

11/25
중간 결과물 발표

11/26~12/14
중간 결과물 보완, 음악 선정 및 박자에 맞춰 문제 출력

12/15~12/19
오류 수정 및 다듬기

11/20
결과물 제출

11/21
최종 결과 발표

Your Company Name (C) Copyright (Print Date) All Rights Reserved