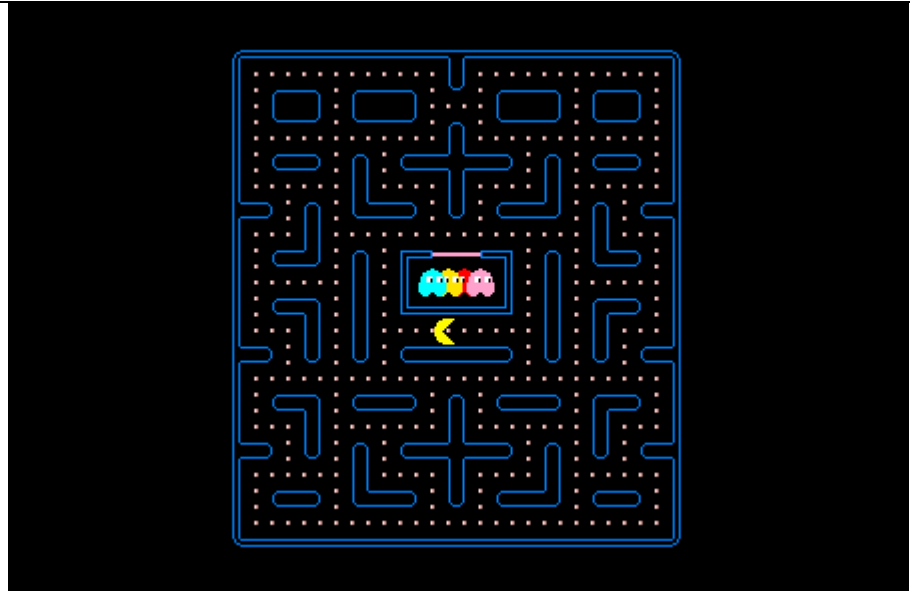


오픈 소스 프로그래밍 8조 제안서

학번	이름
20213902	강찬식
20214481	배기현
20212899	양윤영(조장)
20210166	온선우

프로젝트명	<p style="text-align: center;">햄팩행(가제)</p> <p style="text-align: center;">(햄스터로 만든 팩맨 하면 행복해)</p> <p style="text-align: center;">포인트: 행복해와 발음 유사</p>
프로젝트 개요	<ul style="list-style-type: none"> - 팩맨이라는 게임을 기본적으로 활용 캐릭터는 햄스터 2d 이미지로 하고, 사각형 게임판 안에서 움직이면서 점을 먹으러 다닌다. 이를 방해하는 고스트가 존재. 고스트랑 부딪히면 캐릭터는 체력이 감소.(기본 체력 200, 감소량 20) 두 페이지의 점을 모두 먹으면 게임 종료. - 팩맨이랑 다른 점 햄스터나 고스트가 일정 개수의 점을 먹으면(한 페이지 1/3) 아이템 생성 햄스터 아이템: 햄스터 속도 증가, 고스트 속도 감소 고스트 아이템: 고스트 크기 증가(부딪히는 면적 증가) 햄스터가 한 페이지에 있는 점을 다 먹으면 다음 페이지로 이동 다음 페이지로 가면 햄스터는 가까이 오는 고스트를 기절 시키는 무기가 생성되지만 점을 많이 먹었으므로 몸이 무거워져 시야가 좁아짐.(30%)
프로젝트팀 운영 계획	<p>실시간 수업 때 회의 시간: 프로젝트 진행에 관련하여 추가하고 싶은 기능 토의 일주일간 2d 게임 구현에 대한 공부량을 정해 월요일 저녁 23:00 zoom회의 진행 (질문 사항이나 각자 한 코드 비교해보며 이해하기 쉬운 코드로 정리)</p> <p>기본적인 캐릭터 구현, 맵 구현, 클릭과 캐릭터 이동, 아이템 생성, 아이템 사용 등으로 나눠서 진행 예정</p>
프로젝트 기간	2021.11.9~2021.12.31(예정)

참고 링크와
사진



팩맨

[파이썬 코딩 무료 강의 \(활용편1\) - 추억의 오락실 게임을 만들어 보아요. 3시간이면 충분합니다. \[나도코딩\] - YouTube](#)

[파이썬 팩맨 소스 코드 \(알고리즘\) 분석 소프트웨어, 수학 자료 정리 \(tistory.com\)](#)

[\[파이썬 간단한 게임 만들기\] 1. 기본기 쌓기 \(종합\) \(tistory.com\)](#)