211023 회의록

1. 회의 전에 기록한 개인적인 생각 (상엽)

WebRTC로 화면 공유 -> 시그널링 필요 -> socket.io를 통한 신호 서버 구축

Node.js 사용해서 시그널링 서비스 만들고 메시지 교환 시도 -> 실패 (ㅠㅠ)

웹에 화면 공유를 할 필요가 있는가? ‘웹에는 영상을 업로드하면 ppt 자동으로 생성되는 기능만 구현하고 실시간 변환 기능은 SW로 구현해서 사용자가 직접 사용할 수 있도록 서비스를 제공하는 것’과 비교했을 때 웹에 화면 공유 서비스를 구현했을 때의 장단점은 무엇인가?

앞으로 1주 (적어도 2주) 안에 테스트 환경은 구축해야 할 텐데, 방향성을 명확하게 정하고 역할을 분배해서 진행해야 할 것 같다. 미리 찾아본 후의 의견으로는 굳이 웹으로 힘들게 화면 공유 서비스를 만들 근거가 부족하다는 생각. (일하는 것 대비 결과의 필요성이 부족하다)

1. 오늘 회의 내용

웹에 화면 공유를 할 필요가 있는가? -> 서버와 실시간 통신을 한다는 의미에서 필요 있음. 다른 기기와 통신이 아니라 로컬 환경에서 테스트? 로컬 환경에서 테스트정도는 필요할 듯. – 로컬에서 화면 공유하고 프레임 얻는 것까지 (동현)

다른 SW와의 차별성 – 생각이 필요함.

웹 프론트 – 어떻게 개발할지 24일까지 찾아봄 (경빈)

알고리즘 샘플링 돌리고 문제점 확인 + 필기만 따로 추출 (상엽)

1. 다음 회의 날짜 – 10월 27일 21:00