211104 회의록

1. getDisplayMedia – 비디오 스트림 반환, 관련 내용 존재해서 토요일 정도까지 서버에 전송하는 것 어느 정도는 구현해볼 수 있을 것 같음
2. 오리지날 슬라이드 배열의 프레임 인식 알고리즘이 필기본 일부 프레임을 제대로 걸러내지 못함 -> 어떻게 해결할지 고민이 필요함
3. 3차 멘토링 내용

1 – 강의 영상 중 의도치 않은 상황 (실수로 화면을 확대 / 축소하거나 네트워크 문제로 화면에 노이즈가 발생하거나, 등등)이 발생했을 때 어느 범위 까지 예외를 컨트롤할 수 있어야 할지 정하는 것이 까다롭다고 생각이 듭니다. 예를 들어 현재 알고리즘의 경우 실수로 화면이 확대 / 축소되는 경우 결과 pdf에 3~5장 정도의 중복되는 슬라이드가 추가로 발생하는데, 이런 상황이 발생하지 않는다고 가정하는 것이 좋을까요?

2 – 알고리즘 개선에 있어 여러 측면에서 디버깅이 필요한데, 강의 영상으로부터 도출되는 결과가 pdf 한 장이다 보니 어떤 방식으로 디버깅을 진행해야 할지 감이 잘 오지 않습니다. 영상 하나에 존재하는 프레임도 하나하나 살펴보기에는 너무 많은 수이다 보니 어려움을 겪고 있는데, 이에 대한 의견을 여쭙고 싶습니다.

3 – 서버 구현에서 고려해야 하는 부분이 생각보다 많은데, 일반적으로 실무에서는 어떤 방식이나 순서로 서버 개발이 이루어지는지 궁금합니다.

오프라인 멘토링 관련 질의

1. 이번주에 프론트를 미리 어느정도 해놓는 것이 좋다고 생각한다 – 주말 까지 틀을 잡아놓을 생각이다
2. PPT 변환은 API를 좀 더 찾아봐야 함 -> 불가능해도 상관 X
3. 다음 회의 : 11월 7일 22:00