

2021-03-25

회의 내용

- ☐ 제출 내용 정리하기
 - ☐ 깃헙 organization
 - ☐ 팀원 정보
 - ☐ problem statement
 - ☐ problem
 - ☐ method
 - ☐ scenario
- ☐ 각자 주제에 대해서 추가로 개발할 기능 및 Problem을 Sub-Problem으로 분리한 내용 공유
- ☐ 그 중 한가지 채택 및 개발 방법론 정하기
- ☐ 채택 후 팀 나누고 Git Branch 파기
- ☐ Problem Statement

클라이언트의 유무에 따라서 해당 주제는 2가지 컨셉으로 확장 가능할 것 같음

1. Clientless

1. tkinter

1. 언어 Python
2. 스크립트 실행 방식으로 구현

2. 장점

1. tkinter 쓰기 쉬움

3. 단점

1. 프로젝트가 너무 단순해 보일 순 있음
2. 결과물이 좀 안예뻐 보일 순 있음 (tkinter가 너무 단순함)

2. Client

1. Django 기반 웹 서버 (꼭 Django가 아니어도 됨)

1. Server Django
2. Client Web HTML CSS JS
3. DB SQLITE
4. 언어 python

2. 장점

1. 프로그램 도메인을 나누기에 직관적
2. 사용자간의 전송이나 추가적인 기능을 추가하기 좋다

3. 단점

1. 추가적인 구현시간이 필요함
2. 웹 기반이기 때문에 우리가 모르는 또 다른 변수가 발생할 수 있음

Problem Domain 나누기

1. 시나리오

1. Encryption
2. Decryption
3. GUI

2. 시나리오

1. Encryption and Decryption function → 50% → **2팀**
2. Bank → **1팀**
3. User → **3팀**

고객 요구

- 코로나19로 인해서 비대면 계좌 개설이 많아졌다.
- 은행에서 고객의 신분증 사진과 통장 사진을 전송할 때 암호화해서 전송할 수 있는 프로그램을 만들어달라는 요청이 있었다.
- 사진을 AES로 암호화할 수 있어야 함
- 암호화 한 사진은 송신자가 수신자에게 전달할 수 있어야 함
- 원본 사진은 암호화 되는 순간 파기되어야 하고, key는 매번 입력할 수 있어야 함
- 상대방에게 안전하게 키를 전달할 수 있어야 함