## 2021-05-04

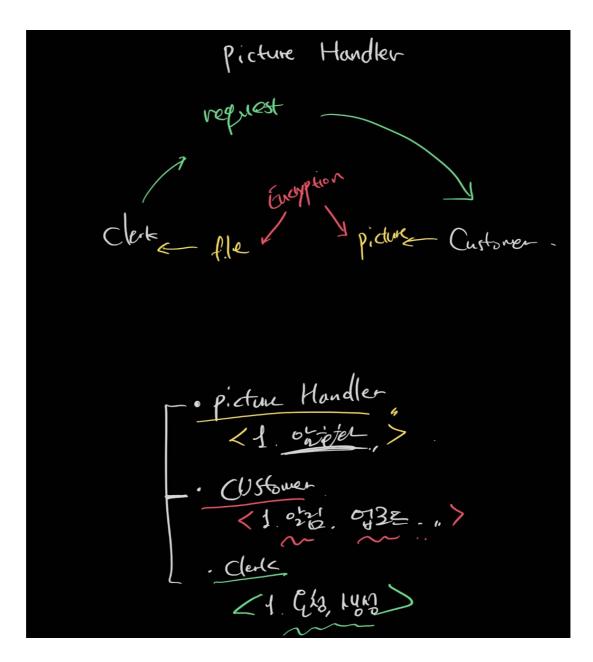
## 회의 준비

| 1차 | 제출물 확인  |
|----|---|
|    | Problem Statements                                      |
|    | Use Case  |
|    | Domain Model  |
| 2차 | 제출물 확인  |
|    | Object Sequence Diagram                                 |
|    | Class Diagram   |
| 다음 | 음 전체 회의   |
|    | 5월 11일  |
|    | 다음 회의까지 각 sub group 별 최소 Object Sequence Diagram 은 그려오기 |
|    |   |
|    | Class Diagram 구상  |

## 회의 내용

- 1. 각 파트의 Use Case 와 Domain Model을 한 번씩 보고 이해하기. Feedback이 필요하다면 Feedback 해주기
  - 1. Use Case <a href="https://www.notion.so/UseCase-7534ccbd6915453eb3322a36fc695a5b">https://www.notion.so/UseCase-7534ccbd6915453eb3322a36fc695a5b</a>
  - 2. Domain Model <a href="https://www.notion.so/Domain-Model-396cfb3119e748e886aedbb011a61a12">https://www.notion.so/Domain-Model-396cfb3119e748e886aedbb011a61a12</a>
- 2. 전체 기능 중 우선순위가 높은 30%의 기능을 먼저 파악하기
  - 1. Bank Clerk → 요청 생성
  - 2. Customer → 요청 확인, 사진 업로드
  - 3. Picture Handler → 암호화

2021-05-04



- 3. Object Sequence Diagram 그리기
  - 1. 최종 적인 Diagram은 Use case 당 1 개
  - 2. 준비물은 Use Case와 Domain Model
  - 3. 작성 순서
    - 1. 도메인 모델에서 모든 컨셉을 순서대로 나열
    - 2. Use Case의 Work Flow와 Domain Model Diagram을 비교해서 혹시 빠진 메세지나 Concept들을 추가한다.
    - 3. 여러가지 방법에 따라서 객체들의 Sequence 들을 설계하기
      - 1. 강의에서는 Controller와 Key Checker 등으로 예시를 들어주셨음

2021-05-04

- 4. 우리는 어떤 방법을 적용할 것인지 정하고 Sequence Diagram을 선정함
- 5. 이렇게 할 수 있었지만 Design Principle 혹은 Design Pattern에 따라서 이렇게 선택했다 등 이유 및 Alternatives를 모두 기록해둠 (최소 2개)
- 4. Sub Group 별 회의
  - 1. Picture Handler, Customer 5월 7일
  - 2. Clerk, Picture Handler 5월 10일

2021-05-04