МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра САПР

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №2 по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных» Вариант 2

ТЕМА: АЛГОРИТМЫ КОДИРОВАНИЯ

Студент гр. 0309	 Головатюк К.А.
Преподаватель	 Тутуева А.В

Санкт-Петербург 2022

Постановка задачи

- 1. Реализовать кодирование и декодирование по алгоритму Шеннона-Фано (2 вариант) входной строки, вводимой через консоль.
- 2. Посчитать объем памяти, который занимает исходная и закодированная Строки.
- 3. Выводить на экран таблицу частот и кодов, результат кодирования и декодирования, коэффициент сжатия.
- 4. Стандартные структуры данных С++ использовать нельзя. Необходимо использовать структуры данных из предыдущих лабораторных работ.

Наличие unit-тестов является обязательным требованием

Описание реализованных методов и оценка их временной сложности

Class ShenonFano

n – количество уникальных символов в строке, m – длинна строки.

Название метода	Описание	Оценка временной
		сложности
void create_table()	Создание таблицы	$O(m + 2^{n-1})$
string code()	Кодирование строки	O(m * n)
string decode()	Декодирование строки	O(m * n)
<pre>void print_table()</pre>	Вывод в консоль	O(n)

Class List

n – размер списка.

Название метода	Описание	Оценка временной
		сложности
void push(char c)	Добавление элемента в список	O(n)
void sort()	Сортировка списка	O(n^2)
string search(char c)	Поиск элемента по символу,	O(n)
	возвращает код элемента	O(II)

Описание алгоритма Шеннона — Фано и структур данных

- 1. Символы сортируются по убыванию частоты.
- 2. Символы делятся на 2 группы, с примерной одинаковой частотой.
- 3. 1 группе присваивается '0', 2 группе присваивается '1'.
- 4. Группы рекурсивно делятся, и им присваиваются двоичные цифры
- 5. Если группа состоит из 1 элемента, этот элемент становится листом бинарного дерева, который хранит в себе код, символ и частоту символа.

Алгоритм является не оптимальным, так для одной строки можно построить несколько кодов, и они будут отличаться по сжатию, но если построить все возможные коды, то среде них будут оптимальные.

Были использованы такие структуры как, бинарное дерево и список. Список хранит в себе набор уникальных символов строки и их частоту. Бинарное дерево хранит в себе закодированные символы, код элемента является путем до этого элемента в бинарном дереве, такая структура позволяет эффективно раскодировать строку.

Описание реализованных unit-тестов

Список тестов:



Пример работы

```
Научить человека быть счастливым — нельзя, но воспитать его так, чтобы он был счастливым, можно.
 - 000 frequency = 14
\tau - 0010 frequency = 8
o - 0011 frequency = 8
a - 0100 frequency = 6
ч - 0101 frequency = 5
л - 0110 frequency = 5
ы - 0111 frequency = 5
с - 1000 frequency = 5
и - 10010 frequency = 4
ь - 10011 frequency = 4
e - 1010 frequency = 4
e - 1010 frequency = 4
B - 10110 frequency = 4
e - 1010 frequency = 4
в - 10110 frequency = 4
н - 10111 frequency = 4
6 - 1100 frequency = 3
M - 11010 frequency = 3
, - 11011 frequency = 3
 - 11100 frequency = 2
H - 111010 frequency = 1
y - 1110110 frequency = 1
 -1110111 frequency = 1
з - 111100 frequency = 1
я - 111101 frequency =
\pi - 111110 frequency = 1
\Gamma - 1111110 frequency = 1
ж - 11111110 frequency = 1
. - 11111111 frequency = 1
decode - Научить человека быть счастливым - нельзя, но воспитать его так, чтобы он был счастливым, можно.
size code string = 419
size string = 768
compression ratio = 1.83294
Времени нет. Серьезно? Это желания нет, а время есть всегда.
e - 000 frequency = 10
  - 001 frequency = 9
H - 010 frequency = 5
\tau - 0110 frequency = 4
p - 0111 frequency = 3
a - 1000 frequency = 3
м - 10010 frequency = 2
и - 10011 frequency = 2
. - 10100 frequency = 2
b - 10101 frequency = 2
o - 10110 frequency = 2
я - 10111 frequency = 2
B - 1100 frequency = 2
c - 11010 frequency = 2
B - 110110 frequency = 1
C - 110111 frequency = 1
з - 11100 frequency = 1
 - 111010 frequency = 1
3 - 111011 frequency = 1
ж - 111100 frequency = 1
л - 111101 frequency = 1
, - 111110 frequency = 1
 - 1111110 frequency = 1
д - 11111111 frequency = 1
decode - Времени нет. Серьезно? Это желания нет, а время есть всегда.
size code string = 251
size string = 480
```

compression ratio = 1.91235

```
В природе противоположные причины часто производят одинаковые действия: лошадь равно па
дает на ноги от застоя и от излишней езды.
- 000 frequency = 18
o - 001 frequency = 16
и – 0100 frequency = 11
\tau - 0101 frequency = 8
a - 0110 frequency = 8
д - 0111 frequency = 7
e - 1000 frequency = 7
H - 1001 frequency = 7
\pi - 1010 frequency = 6
p - 10110 frequency = 6
в - 10111 frequency = 5
ы - 11000 frequency = 4
3 - 11001 frequency = 4
\pi - 11010 frequency = 3
c - 11011 frequency = 3
g - 11100 frequency = 3
ч - 111010 frequency = 2
й - 111011 frequency = 2
\omega - 111100 frequency = 2
B - 1111010 frequency = 1
x - 1111011 frequency = 1
\kappa - 1111100 frequency = 1
: - 1111101 frequency = 1
ь - 1111110 frequency = 1
\Gamma - 11111110 frequency = 1
. - 11111111 frequency = 1
100010001100101111100011111111
decode - В природе противоположные причины часто производят одинаковые действия: лошадь
равно падает на ноги от застоя и от излишней езды.
size code string = 545
size string = 1032
compression ratio = 1.89358
```

Вывод

При реализации были улучшены навыки создания таких структур данных как, списки и бинарные деревья. Получены навыки кодирования и декодирования. Изучен алгоритм Шеннона-Фано.

Листинг

```
Файл main.cpp:
#include <iostream>
#include "ShenonFano.h"
using namespace std;
int main()
{
       string str = "";
       getline(cin, str);
       ShenonFano test(str);
       test.create_table();
       test.print_table();
       cout << "code - " << test.code() << endl;</pre>
       cout << "decode - " << test.decode() << endl;</pre>
       cout << "size code string = " << test.take_code().size() << endl;</pre>
       cout << "size string = " << test.take_decode().size() * 8 << endl;</pre>
       cout << "compression ratio = " << float(test.take_decode().size() * 8) /</pre>
float(test.take_code().size()) << endl;</pre>
}
Файл ShenonFano.h:
#pragma once
#include "List.h"
#include <iostream>
using namespace std;
class NodeTree {
public:
       string symb;
       string code;
       int freq;
       NodeTree* left;
       NodeTree* right;
       NodeTree() : symb(""), code(""), freq(0), left(nullptr), right(nullptr) {};
};
class ShenonFano {
public:
       ShenonFano(string s) : str(s), decode_str(""), root(nullptr), code_str(""),
table(nullptr) {};
       void create table();
       void print_table();
       string code();
       string decode();
```

```
string take_decode() { return decode_str; };
       string take_code() { return code_str; };
       List* take_table() { return table; };
private:
      void create_code(string code, NodeTree* node, int start, int end);
       string str;
      string decode_str;
      string code_str;
      List* table;
      NodeTree* root;
};
Файл List.h
#pragma once
#include <string>
using namespace std;
class Node {
public:
       int freq;
       char symb;
       string code;
      Node* next;
      Node* prev;
      Node(char c) : freq(1), code(""), symb(c), next(nullptr), prev(nullptr) {};
};
class List{
public:
       List() : size(0), head(nullptr), tail(nullptr) {};
      void push(char c);
      void sort();
      Node* take_head() { return this->head; };
      Node* take_tail() { return this->tail; };
      int take_size() { return this->size; };
      string search(char c);
private:
      void swap(Node* 1, Node* r);
       int size;
      Node* head;
      Node* tail;
};
Файл ShenonFano.cpp:
#include "ShenonFano.h"
void ShenonFano::create_table()
{
      this->table = new List();
      for (int i = 0; i < str.size(); i++) {</pre>
             this->table->push(str[i]);
       }
      this->table->sort();
      this->root = new NodeTree();
```

```
if (this->table->take_size() == 1) {
             this->root->left = new NodeTree();
             this->root->left->code = "0";
             this->root->left->symb = table->take_head()->symb;
             this->root->left->freq = table->take_head()->freq;
             table->take_head()->code = "0";
             return;
       }
       create_code("", this->root, 1, this->table->take_size());
}
void ShenonFano::create_code(string code, NodeTree* node, int start, int end)
      if (node == nullptr) {
             node = new NodeTree();
       }
      Node* buff = this->table->take_head();
      for (int i = 1; i < start; i++) {
             buff = buff->next;
       }
      if (start == end) {
             node->code = code;
             node->symb = buff->symb;
             node->freq = buff->freq;
             buff->code = code;
             return;
       }
      Node* cur = buff;
       string str = "";
       int ds = 0;
      for (int i = start; i < end; i++) {</pre>
             ds += buff->freq;
             str = str + buff->symb;
             buff = buff->next;
      }
      ds \neq 2;
      int S = 0;
      int it = start;
      int m = start;
      buff = cur;
      while ((S + buff->freq < ds) && (it < end)) {
             S += buff->freq;
             it++; m = it;
             buff = buff->next;
       }
      node->symb = str;
      node->left = new NodeTree();
      node->right = new NodeTree();
```

```
create_code(code + '0', node->left, start, m);
       create_code(code + '1', node->right, m+1 , end);
}
void ShenonFano::print_table()
{
      Node* buff = this->table->take_head();
      while (buff)
              cout << buff->symb << " - " << buff->code
                    << " frequency = " << buff->freq << endl;</pre>
             buff = buff->next;
       }
}
string ShenonFano::code()
{
      this->code str = "";
      for (int i = 0; i < this->str.size(); i++) {
             this->code_str = this->code_str + this->table->search(str[i]);
       }
      return this->code_str;
}
string ShenonFano::decode()
      this->decode_str = "";
      if (root == nullptr)
              return decode str;
      NodeTree* buff = this->root;
      for (int i = 0; i < this->code_str.size(); i++) {
              if (this->code_str[i] == '0') {
                    buff = buff->left;
             else {
                    buff = buff->right;
              if ((buff->left == nullptr) && (buff->right == nullptr)) {
                    this->decode_str = this->decode_str + buff->symb;
                    buff = this->root;
              }
       }
      return decode_str;
}
Файл List.cpp
#include "List.h"
void List::push(char c)
       if (this->head == nullptr) {
             this->head = new Node(c);
             this->tail = this->head;
             this->size++;
```

```
return;
       }
       Node* buff = this->head;
       while (buff)
       {
              if (buff->symb == c) {
                     buff->freq++;
                     return;
              buff = buff->next;
       }
       buff = this->tail;
       Node* add = new Node(c);
       add->prev = buff;
       buff->next = add;
       this->tail = add;
       this->size++;
}
void List::sort()
       for (int i = 0; i < this -> size; i++) {
              Node* left = this->head;
              Node* right = this->head->next;
              for (int j = 0; j < this->size - 1; j++) {
                     if (left->freq < right->freq) {
                            swap(left, right);
                            left = right->next;
                            right = left->next;
                            continue;
                     left = left->next;
                     right = right->next;
              }
       }
}
void List::swap(Node* 1, Node* r)
{
       Node* buff = r->next;
       r->next = 1;
       1->next = buff;
       buff = 1->prev;
       1 \rightarrow prev = r;
       r->prev = buff;
       if (r->prev)
              r->prev->next = r;
       else
              this->head = r;
       if (l->next)
              1->next->prev = 1;
       else
              this->tail = 1;
}
string List::search(char c)
{
       Node* buff = this->head;
       while (buff)
       {
```

```
if (buff->symb == c) {
                    return buff->code:
             buff = buff->next:
       }
      return "_";
}
Файл test.cpp
#include "pch.h"
#include "ShenonFano.h"
#include <iostream>
#include <windows.h>
void PrintTabs(HANDLE hStdOut) {
      SetConsoleTextAttribute(hStdOut, FOREGROUND_GREEN | FOREGROUND_INTENSITY);
                           ] ";
      cout << "[
      SetConsoleTextAttribute(hStdOut, FOREGROUND_GREEN | FOREGROUND_BLUE
              | FOREGROUND_RED | FOREGROUND_INTENSITY);
}
void TreeOut(ShenonFano test, HANDLE hStdOut) {
      SetConsoleTextAttribute(hStdOut, FOREGROUND_GREEN | FOREGROUND_INTENSITY);
                     String] ";
      cout << "[
      SetConsoleTextAttribute(hStdOut, FOREGROUND_GREEN | FOREGROUND_BLUE
              | FOREGROUND RED | FOREGROUND INTENSITY);
      cout << test.take_decode() << endl;</pre>
      SetConsoleTextAttribute(hStdOut, FOREGROUND_GREEN | FOREGROUND_INTENSITY);
      cout << "[
                       Code] ";
      SetConsoleTextAttribute(hStdOut, FOREGROUND GREEN | FOREGROUND BLUE
              | FOREGROUND RED | FOREGROUND INTENSITY);
      cout << test.take_code() << endl;</pre>
}
void ListOut(List test, HANDLE hStdOut) {
      SetConsoleTextAttribute(hStdOut, FOREGROUND_GREEN | FOREGROUND_INTENSITY);
       cout << "[
                    Symbols] ";
      SetConsoleTextAttribute(hStdOut, FOREGROUND_GREEN | FOREGROUND BLUE
              | FOREGROUND_RED | FOREGROUND_INTENSITY);
      Node* buff = test.take_head();
      while (buff)
      {
             cout << buff->symb << " ";</pre>
             buff = buff->next;
       }
      cout << endl;</pre>
      SetConsoleTextAttribute(hStdOut, FOREGROUND GREEN | FOREGROUND INTENSITY);
      cout << "[ Freq] ";</pre>
      SetConsoleTextAttribute(hStdOut, FOREGROUND GREEN | FOREGROUND BLUE
              | FOREGROUND_RED | FOREGROUND_INTENSITY);
      buff = test.take_head();
      while (buff)
       {
              cout << buff->freq << " ";
             buff = buff->next;
       }
```

```
cout << endl;</pre>
}
TEST(ShenonFanoTest, create_table) {
       HANDLE hStdOut = GetStdHandle(STD OUTPUT HANDLE);
      SetConsoleTextAttribute(hStdOut, FOREGROUND GREEN | FOREGROUND BLUE
              | FOREGROUND_RED | FOREGROUND_INTENSITY);
      ShenonFano test("asdfsagasdklasfasaasfdaafas");
char symb[] = { 'a', 's', 'f', 'd', 'g', 'k', 'l' };
string code[] = { "00", "01", "10", "1110", "11110", "11111" };
       int freq[] = { 10,7,4,3,1,1,1 };
      test.create_table();
      test.code();
      test.decode();
      TreeOut(test, hStdOut);
      List* table = test.take_table();
      Node* buff = table->take_head();
      for (int i = 0; i < 7; i++) {
             ASSERT_EQ(buff->symb, symb[i]);
             ASSERT_EQ(buff->freq, freq[i]);
             ASSERT_STREQ(buff->code.c_str(), code[i].c_str());
             buff = buff->next;
       }
}
TEST(ShenonFanoTest, code) {
      HANDLE hStdOut = GetStdHandle(STD_OUTPUT_HANDLE);
      SetConsoleTextAttribute(hStdOut, FOREGROUND_GREEN | FOREGROUND BLUE
              | FOREGROUND RED | FOREGROUND INTENSITY);
      ShenonFano test("asdfsagasdklasfasaasfdaafas");
      test.create_table();
      test.code();
      test.decode();
      TreeOut(test, hStdOut);
      ASSERT_STREQ(test.take_code().c_str(), str);
}
TEST(ShenonFanoTest, decode) {
      HANDLE hStdOut = GetStdHandle(STD OUTPUT HANDLE);
      SetConsoleTextAttribute(hStdOut, FOREGROUND GREEN | FOREGROUND BLUE
              | FOREGROUND_RED | FOREGROUND_INTENSITY);
      ShenonFano test("asdfsagasdklasfasaasfdaafas");
      char str[] = "asdfsagasdklasfasaasfdaafas";
      test.create_table();
      test.code();
      test.decode();
      TreeOut(test, hStdOut);
      ASSERT STREQ(test.take decode().c str(), str);
}
TEST(ListTest, push) {
```

```
HANDLE hStdOut = GetStdHandle(STD OUTPUT HANDLE);
      SetConsoleTextAttribute(hStdOut, FOREGROUND_GREEN | FOREGROUND BLUE
              | FOREGROUND_RED | FOREGROUND_INTENSITY);
       List test;
       string str = "1234444456";
       char arr[] = { '1','2','3','4','5','6' };
       int freq[] = { 1,1,1,5,1,1 };
       for (int i = 0; i < str.size(); i++) {
              test.push(str[i]);
       ListOut(test, hStdOut);
      Node* buff = test.take_head();
      for (int i = 0; i < 6; i++) {
             ASSERT_EQ(buff->symb, arr[i]);
             ASSERT_EQ(buff->freq, freq[i]);
             buff = buff->next;
       }
TEST(ListTest, sort) {
       HANDLE hStdOut = GetStdHandle(STD_OUTPUT_HANDLE);
      {\tt SetConsoleTextAttribute(hStdOut, FOREGROUND\_GREEN \mid FOREGROUND\_BLUE)}
              | FOREGROUND_RED | FOREGROUND_INTENSITY);
       List test;
       string str = "1234444456";
       char arr[] = \{ '4', '1', '2', '3', '5', '6' \};
       int freq[] = { 5,1,1,1,1,1 };
       for (int i = 0; i < str.size(); i++) {</pre>
             test.push(str[i]);
       }
      test.sort();
       ListOut(test, hStdOut);
      Node* buff = test.take_head();
       for (int i = 0; i < 6; i++) {
             ASSERT_EQ(buff->symb, arr[i]);
             ASSERT_EQ(buff->freq, freq[i]);
             buff = buff->next;
       }
}
TEST(ListTest, search) {
      HANDLE hStdOut = GetStdHandle(STD OUTPUT HANDLE);
      SetConsoleTextAttribute(hStdOut, FOREGROUND_GREEN | FOREGROUND_BLUE
              | FOREGROUND_RED | FOREGROUND_INTENSITY);
      ShenonFano table("1234444456");
       table.create_table();
       List* test = table.take_table();
       string code[] = { "0","100","101","110","1110","1111" };
      ListOut(*test, hStdOut);
      Node* buff = test->take head();
       for (int i = 0; i < 6; i++) {
             ASSERT_STREQ(buff->code.c_str(), code[i].c_str());
              buff = buff->next;
```

}