

프로젝트 교수님 3차 피드백 의견서

프로젝트 제 목	VRgorithm (VR을 활용한 코딩 교육 플랫폼)		
날 짜	2022.4.15.		
멘토 성명	김은화	소속	
학생 성명	구태성, 김성연, 한경빈	소속	중앙대 소프트웨어 학부
피 드 백	<ul style="list-style-type: none"> ● 교수님 피드백 <p>프로젝트에서 중점이 되는 파트가 VR환경에서 코딩하는 것과, 디버깅하는 것 두가지인데, 어떤 파트를 메인 포인트로 할 지 명확히 할 필요가 있다.</p> <p>Proposal부터 현재까지의 발표를 보면 "디버깅"에 초점을 두고 많이 설명하는 경향이 있고 지난 피드백 때 VR 환경으로 꼭 구현해야 하는 지도 고민했던 것으로 기억하는데 현재 프로젝트는 VR 코딩 경험을 중점적으로 강조하는 것이 좋을 것 같다. (두 가지 모두 큰 장점임)</p> <p>또한 계속해서 VR 환경에서 코딩하는 프로그램이 이미 있는지 추가적으로 더 찾아봤으면 좋겠다.</p> <p>+ 개발 진행 상황에 대한 질문 등</p> ● 팀 의견 <p>VR 환경에서 코딩을 할 수 있다는 점이 메인이고, 디버깅이 가능한 것은 유저 입장에서 코드의 진행 상황을 체크해가며 확인할 수 있는 장점으로 작용한다.</p> <p>프레젠테이션 등을 할 때 VR 환경에서 코딩하는 플랫폼에 대해 중점적으로 다루면 될 것 같다.</p> 		