# **Exercices**

## Question 1:

Vous devez implémenter un programme Python combinant le hachage SHA-256 et HMAC pour une authentification sécurisée des données. Votre défi consiste à créer une classe qui prend un message saisi par l'utilisateur, calcule le hachage SHA-256 du message, puis génère un HMAC à l'aide du hachage SHA-256 et d'une clé secrète. Votre objectif est de garantir l'intégrité et l'authenticité du message.

Votre code devrait suivre programmation orientée objet (POO) avec les classes et les objets !

#### Résultat :

Enter a message to authenticate: How are you today?

Original Message: How are you today?

SHA-256 Hash: 68514b65884697a4725d4b231dd376aa745abfd4feb3cf9aaa21e4194e2b8acc

HMAC: 82e43e62fcbebd8ad81857fcaa766516b6b5caa300912b4d4e3afebf4fb227af

## Question 2:

Vous êtes chargé de mettre en œuvre un système de cryptage et de déchiffrement de base des messages à l'aide d'AES en Python. Votre objectif est de créer un programme simple qui prend un message **saisi** par **l'utilisateur**, le crypter à l'aide d'AES, puis le déchiffrer pour lui redonner sa forme originale. Utilisez le modèle de démonstration de classe AES.

Votre code devrait suivre la programmation orientée objet (POO) avec les classes et les objets !

### Résultat :

Enter a message to encrypt: Hello, Welcome to the Cybersecurity!!!

Encrypted Message: b'\x8c\x17F\xf9\xbcO\xcbL\x90)\xea\x8f

Decrypted Message: Hello, Welcome to the Cybersecurity!!!

## Question 3:

Vous devez implémenter un système de cryptage et de déchiffrement RSA de base en Python. Votre tâche consiste à créer un programme Python qui prend un message saisi par l'utilisateur, génère une paire de clés RSA, crypter le message à l'aide du schéma de remplissage RSA, PKCS1\_OAEP, puis le déchiffrer dans sa forme d'origine.

Votre code devrait suivre la programmation orientée objet (POO) avec les classes et les objets !

#### Résultat :

Enter a message to encrypt: Hello, you are getting good with python!

#### **Encrypted Message:**

 $6>\x13\xe6\xa5'7\xdd\x93\x8e\x1cd\x1f\xb3\xbc\xf5z\x9c\x10\xe0\xdf\x19\xf4H}\xe1-\xfb\xb4M\x0em\x9a\x80\xeb\x8b\x9f\xb1\xceu\x02u>U\xa9\xc9(\xac\x84h\{ks\n\x18\xe7\xaf\xa6JK\xa5\r?|\x9d\x07\x9fE\xd2\x1e\xa6\xcc\x8a\x8e"$ 

Decrypted Message: Hello, you are getting good with python!

## Question 4:

Votre défi consiste à créer un programme Python qui permet aux utilisateurs de saisir des messages à plusieurs reprises, de chiffrer et déchiffrer ces messages et de stocker les données chiffrées dans un fichier JSON. Le programme doit continuer à s'exécuter jusqu'à ce que l'utilisateur le ferme (en utilisant Ctrl + C).

Astuce : exemples de packages, n'hésitez pas à en utiliser :

#### import json

from Cryptodome.Cipher import AES

from Cryptodome.Random import get\_random\_bytes

from Cryptodome. Util. Padding import pad, unpad

Votre code devrait suivre la programmation orientée objet (POO) avec les classes et les objets !

## Résultat :

Enter a message to encrypt (Ctrl + C to exit): hello

Encrypted Message: 76cc52701756772ef4f2fb5dcd7f9fce

Decrypted Message: hello

Enter a message to encrypt (Ctrl + C to exit): how are you? Encrypted Message: dfc1af7bb741e1f1a93f60e24d742420

Decrypted Message: how are you?

Enter a message to encrypt (Ctrl + C to exit): Welcome Encrypted Message: a1e4fa710d4baf066c25da8a5f8d7476

Decrypted Message: Welcome

Enter a message to encrypt (Ctrl + C to exit):

Program terminated.

### In json file output:

```
{"original_message": "hello", "encrypted_message": "76cc52701756772ef4f2fb5dcd7f9fce", "iv": "7f5a4334288a6f3d883e0cc3748dce5d"}
{"original_message": "how are you?", "encrypted_message": "dfc1af7bb741e1f1a93f60e24d742420", "iv": "e0db33f42cd1ed0c6dd97caafb4ed42d"}
{"original_message": "Welcome", "encrypted_message": "a1e4fa710d4baf066c25da8a5f8d7476", "iv": "6d67540630cfbaa1d6ced0641d880dc5"}
```

## Question 5:

Écrivez un programme Python qui gère les messages en toute sécurité en calculant le hachage SHA-256, en générant un HMAC, en chiffrant le message à l'aide d'AES et en stockant les données dans une base de données SQLite.

Le programme doit inviter l'utilisateur à saisir un message, puis calculer le hachage SHA-256, générer un HMAC, chiffrer le message à l'aide d'une clé secrète générée aléatoirement pour AES. Enfin stocker le message d'origine, le hachage SHA-256, HMAC, message chiffré et vecteur d'initialisation (IV) dans une base de données SQLite nommée secure data.db.

Le programme doit fournir des commentaires à l'utilisateur en imprimant le message original, le hachage SHA-256, le HMAC, le message chiffré et le message déchiffré. De plus, gérez les interruptions des utilisateurs (par exemple, KeyboardInterrupt) et assurez-vous que la connexion SQLite est fermée à la fin du programme.

Votre code devrait suivre la programmation orientée objet (POO) avec les classes et les objets !

### Résultat :

Enter a message to secure (Ctrl + C to exit): Hello Good Afternoon!

Original Message: Hello Good Afternoon!

SHA-256 Hash: 6f721605c42e4666c2f279574fa7e235d05b2f86b00fd771434f4d0c94fe20a8

HMAC: ff7f23e30b1029bb433b62c532905c7a3391b05eb7762e93003f3dbfb3f598da

Encrypted Message: 4e558bc2e67fcc4fa86d8884eea1317acf92404faba4f36dc1a4f0faed75c0bb

Decrypted Message: Hello Good Afternoon!

Enter a message to secure (Ctrl + C to exit): Hi I'm good

Original Message: Hi I'm good

SHA-256 Hash: 66d22e5cdc6edfa26b36f1aa17782d9a892bafd54c4027a425d93213f0ce821f

HMAC: e2d80dcdf0f3e55fde2c7ee3e199fa130fabfe42499bbaa9a54e13941dbcbb73

Encrypted Message: fe37262c6e82982c1350d4131bcf6d8e

Decrypted Message: Hi I'm good

Enter a message to secure (Ctrl + C to exit):

Program terminated.

Filter Filt	Filter	Filter	Filter	Filter	Ciltor
1 1 Ho			11101	riitei	riitei
1 110	Hello Good Afternoon!	6f721605c42e4666c2f279574fa7e235d05b2f86b0	ff7f23e30b1029bb433b62c532905c7a3391b05eb	4e558bc2e67fcc4fa86d8884eea1317acf92404fab	b5d86169d8cd93a8dafdaebd057abceb
2 2 Hi	Hi I'm good	66d22e5cdc6edfa26b36f1aa17782d9a892bafd54	e2d80dcdf0f3e55fde2c7ee3e199fa130fabfe42499	fe37262c6e82982c1350d4131bcf6d8e	56f4c42e36aeccc4501ac6f2168c82a2