Logboek

Week 16:

Dinsdag: Start project, Github repository aanmaken

Woensdag: Begonnen met basis functies aan uno.py toe te voegen, Trello board aanmaken

Week 17, 18:

Hele week: Evaluate.py, Checkcards.py, Cards.json toegevoegd, Uno.py werkt nu op een simpel niveau

Week 19:

Dinsdag: Verder gewerkt aan uno.py en evaluate.py

Woensdag: evaluate.py werkt nu, uno.py werkt bijna

Week 20:

Dinsdag: Werk aan uno.py loopt vast door ‘ahum’ indents en ook door het moeizame syncen van alle code tussen de computers

Woensdag: Proberen verder te werken aan uno.py (Debugging en actiekaarten toevoegen)

Week 21:

Dinsdag: Merijn begint aan een nieuwe uno.py met andere json functie

Woensdag: Robin herschrijft de main game loop van de oude uno.py die nu weer werkt

Week 22:

Dinsdag: Het opnieuw toevoegen van actiekaarten aan de oude uno.py faalt, Merijn loopt vast bij de nieuwe uno.py. De andere python files in het repo worden weggehaald

Woensdag: We proberen weer de oude uno.py helemaal te fixen, dit faalt

Week 23:

Maandag: Weer een nieuwe uno.py wordt aangemaakt, hoewel inefficiënter, hij werkt tot nu toe

Dinsdag: Werk aan de nieuwe uno.py gaat vlot maar de functies van dit script zijn tot nu toe nog beperkt

Woensdag: Nieuwste uno.py heet nu bnu.py, hierin zitten nu player inventory’s door Robin en Reinout. Alles werkt nu in dit script behalve actioncards

Zondag: Actioncards zijn bijna allemaal toegevoegd aan bnu.py door Robin en Reinout

Maandag: bnu.pu is af, verslag wordt geschreven

Dinsdag: Alles af en project ingeleverd