Ochrona Centrów Danych Raport 2



Anna Płecha, 241446

Wrocław, 2021

Spis treści

1.	Budowa projektu GitHub przy pomocy Jenkinsa.	3
2.	Kompilacja do postaci binarnej. Tryb potokowy (Jenkins pipeline)	5
3.	Publikacja artefaktów binarnych w testowym repozytorium GitHub) 8
4.	Źródła.	12

1. Budowa projektu GitHub przy pomocy Jenkinsa

W tej części należało ustawić automatyczny dostęp do repozytorium GitHub dla serwisu Jenkins. Przykładowy kod źródłowy umieszczony w stworzonym na potrzeby repozytorium testowym powinien być pobierany automatycznie.

Na początku stworzono testowe repozytorium GitHub.



Następnie zmieniono jego widoczność na prywatny.

Następnie w repozytorium utworzono plik z testowym kodem źródłowym - "Hello World" w języku C.

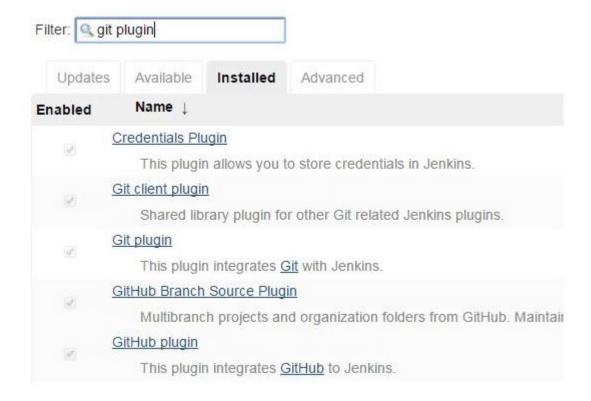
```
P main Test-Jenkins / test-jenkins-helloworld

AniaPlecha Create test-jenkins-helloworld

7 lines (6 sloc) 77 Bytes

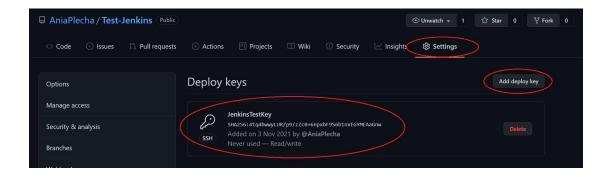
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5 printf("Hello, World!");
6 return 0;
7 }
```

Na maszynie wirutalnej z zainstalowanym Jenkinsem na początku odpowiednio skonfigurowano Jenkinsa - utworzono konto administratora, domyślny adres serwisu zmieniono na adres maszyny wirtualnej. Następnie zainstalowano wszystkie wymagane wtyczki:



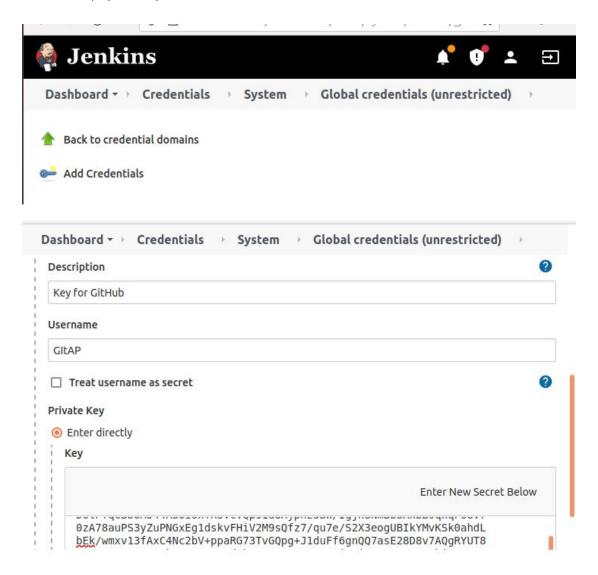
By dostęp do testowego repo był automatyczny, łączność powinna odbywać się za pomocą pary kluczy. Do łączności użyto kluczy wegenerowanych za pomocą polecenia "ssh-keygen -t rsa -b 4096 -f github jd rsa.

Klucz publiczny został umieszczony na serwisie GitHub za pomocą funkcji Add deploy key.



Klucz prywatny z kolei został umieszczony na Jenkinsie w następujący sposób. Na Jenkins należało wejść kolejno w ścieżkę jak na screenie i za

pomocą opcji "Add credentials" utworzyć nowe uwierzytelnianie kluczem prywatnym.

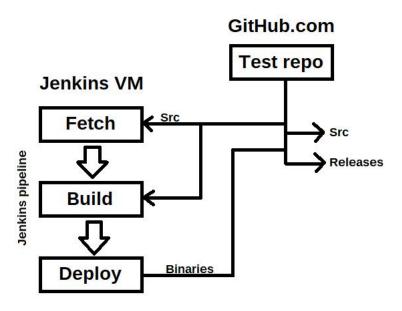


W ten sposób utworzono automatyczny szyfrowany dostęp Jenkinsa do GitHub.

2. Kompilacja do postaci binarnej. Tryb potokowy (Jenkins pipeline)

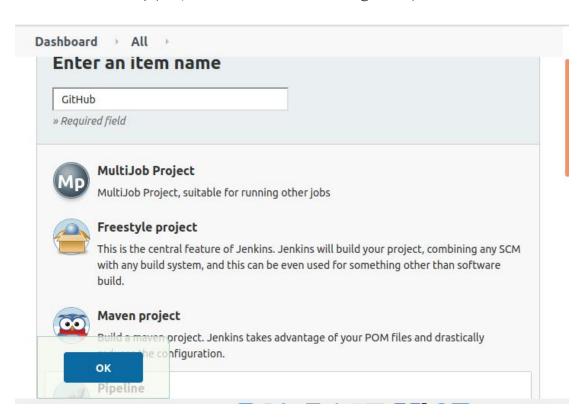
Następnie kod źródłowy z GitHub powinien zostać skompilowany do postaci binarnej i umieszczony na nim powrotnie. Kroki potoku powinny wyglądać w sposób następujący:

Pobranie kodu z repozytorium -> kompilacja -> testowe uruchomienie -> zapisanie artefaktów na GitHub

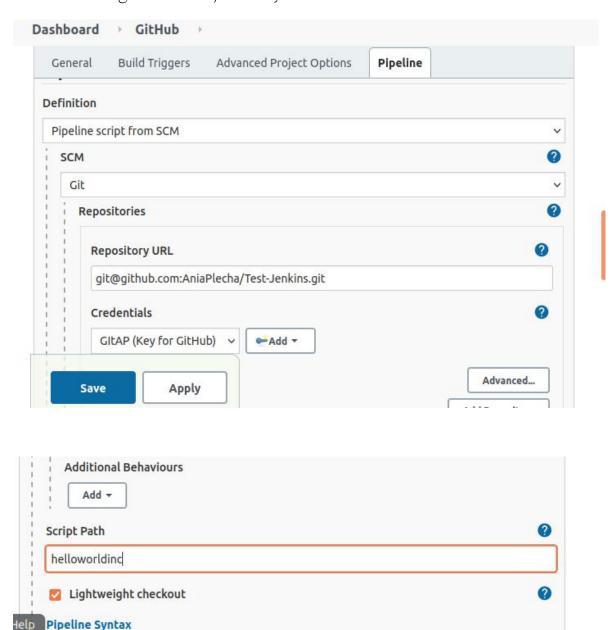


Rys 1. Schemat kolejnych kroków potoku.

Wykonano następujące kroki: Utworzono nowy projekt w Jenkinsie w kategorii Pipeline



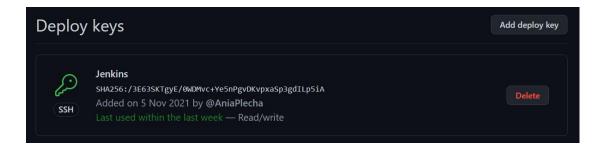
Następnie w edycji projektu, w zakładce Pipeline ustawiono pobieranie kodu z repozytorium testowego na GitHub i połączenie za pomocą zdefiniowanego wcześniej uwierzytelniania kluczem.



Po uruchomieniu projektu powinny wykonać się określone zadania w ramach pipeline, czego efekt powinien być widoczny w logach. Niestety na moment obecny ten etap kończy się poniższym błędem:

```
Console Output
Uruchomiono przez użytkownika Admin
hudson.plugins.git.GitException: Command "git fetch --tags --progress --prune -- origin +refs/heads
/master:refs/remotes/origin/master" returned status code 128:
stdout:
stderr: fatal: Couldn't find remote ref refs/heads/master
       at org.jenkinsci.plugins.gitclient.CliGitAPIImpl.launchCommandIn(CliGitAPIImpl.java:2681)
org.jenkinsci.plugins.gitclient.CliGitAPIImpl.launchCommandWithCredentials(CliGitAPIImpl.java:2102)\\
       at org.jenkinsci.plugins.gitclient.CliGitAPIImpl.access$500(CliGitAPIImpl.java:86)
       at org.jenkinsci.plugins.gitclient.CliGitAPIImpl$1.execute(CliGitAPIImpl.java:624)
       at jenkins.plugins.git.GitSCMFileSystem$BuilderImpl.build(GitSCMFileSystem.java:366)
       at jenkins.scm.api.SCMFileSystem.of(SCMFileSystem.java:197)
       at jenkins.scm.api.SCMFileSystem.of(SCMFileSystem.java:173)
       at \ org.jenkinsci.plugins.workflow.cps.CpsScmFlowDefinition.create(CpsScmFlowDefinition.java:114) \\
       at \ org.jenkinsci.plugins.workflow.cps.CpsScmFlowDefinition.create (CpsScmFlowDefinition.java:68)
       at org.jenkinsci.plugins.workflow.job.WorkflowRun.run(WorkflowRun.java:310)
       at hudson.model.ResourceController.execute(ResourceController.java:99)
       at hudson.model.Executor.run(Executor.java:431)
Finished: FAILURE
```

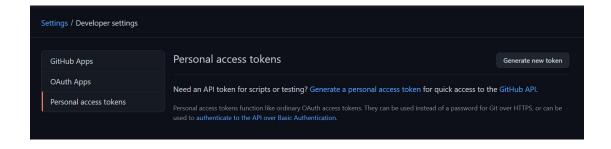
Łączność Jenkinsa z GitHub za pomocą klucza jest prawidłowa, ponieważ na GitHub widzimy, że klucz został użyty:



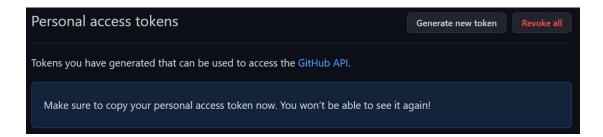
3. Publikacja artefaktów binarnych w testowym repozytorium GitHub

W tym punkcie należało dodatkowo ustawić token dostępowy do funkcji GitHub Releases.

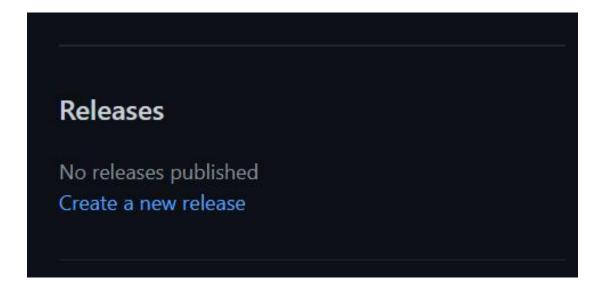
Tokeny utworzyć można w zakładce Settings -> Developer settings -> Personal Access Tokens -> Generate new token. Następnie należy ustawić mu uprawnienia do repozytorium.

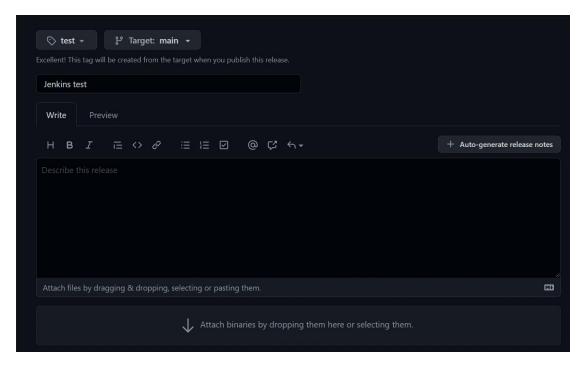


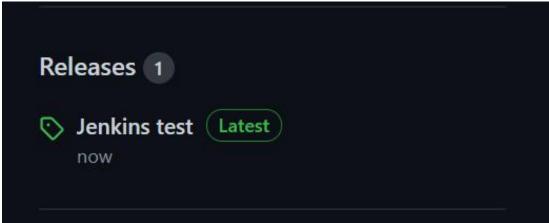
Token należy gdzieś zapisać, ponieważ będzie jedynie raz wyświetlony.



W repozytorium na GitHub utworzono Release







Następnie należało ustawić w Jenkinsie dostęp do repozytorium z wykorzystaniem tokena dostępowego.

W tym celu należało utworzyć nowy sposób uwierzytelniania poprzez opcję "Add Credentials"



A następnie ustawić ten sposób uwierzytelniania w zarządzaniu utworzonym wcześniej buildem Pipeline.

4. Źródła

- 1. https://mohitgoyal.co/2017/02/27/configuring-ssh-authentication-between-gith ub-and-jenkins/
- 2. https://medium.com/appgambit/ssh-authentication-between-github-and-jenkin s-d873dd138db0
- 3. https://www.blazemeter.com/blog/how-to-integrate-your-github-repository-to-your-jenkins-project/
- 4. https://stackoverflow.com/questions/6930147/git-pull-displays-fatal-couldnt-fin d-remote-ref-refs-heads-xxxx-and-hangs-up/6930399
- 5. https://github.com/jenkinsci/ghprb-plugin/issues/507
- 6. https://www.adoclib.com/blog/jenkins-fails-to-build-when-i-use-a-parameterise d-branch-fatal-could-not-find-remote-ref-refs-heads-build-branch.html
- 7. https://stackoverflow.com/questions/61105368/how-to-use-github-personal-access-token-in-jenkins
- 8. https://docs.github.com/en/repositories/releasing-projects-on-github/managing -releases-in-a-repository#creating-a-release