## Ochrona Centrów Danych Raport 2



Anna Płecha, 241446

Wrocław, 2021

## 1. Budowa projektu GitHub przy pomocy Jenkinsa

W tej części należało ustawić automatyczny dostęp do repozytorium GitHub dla serwisu Jenkins. Przykładowy kod źródłowy umieszczony w stworzonym na potrzeby repozytorium testowym powinien być pobierany automatycznie.

Na początku stworzono testowe repozytorium GitHub.



Następnie zmieniono jego widoczność na prywatny.

Następnie w repozytorium utworzono plik z testowym kodem źródłowym - "Hello World" w języku C.

```
Ral contributor

7 lines (6 sloc) 77 Bytes

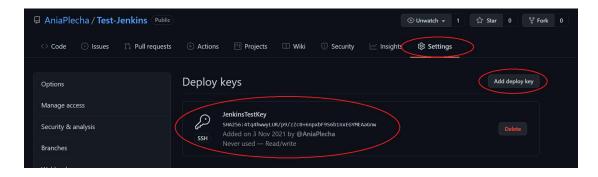
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5 printf("Hello, World!");
6 return 0;
7 }
```

Na maszynie wirutalnej z zainstalowanym Jenkinsem na początku odpowiednio skonfigurowano Jenkinsa - utworzono konto administratora, domyślny adres serwisu zmieniono na adres maszyny wirtualnej. Następnie zainstalowano wszystkie wymagane wtyczki:



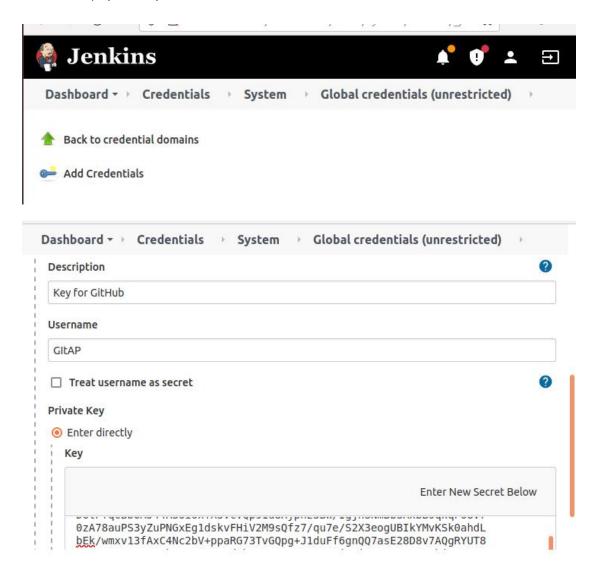
By dostęp do testowego repo był automatyczny, łączność powinna odbywać się za pomocą pary kluczy. Do łączności użyto kluczy wegenerowanych za pomocą polecenia "ssh-keygen -t rsa -b 4096 -f github jd rsa.

Klucz publiczny został umieszczony na serwisie GitHub za pomocą funkcji Add deploy key.



Klucz prywatny z kolei został umieszczony na Jenkinsie w następujący sposób. Na Jenkins należało wejść kolejno w ścieżkę jak na screenie i za

pomocą opcji "Add credentials" utworzyć nowe uwierzytelnianie kluczem prywatnym.

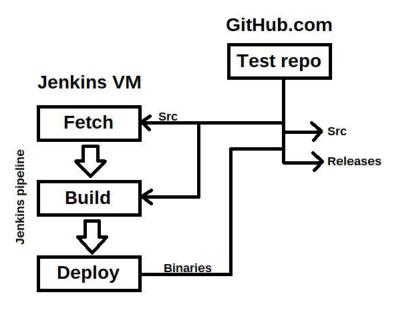


W ten sposób utworzono automatyczny szyfrowany dostęp Jenkinsa do GitHub.

## 2. Kompilacja do postaci binarnej. Tryb potokowy (Jenkins pipeline)

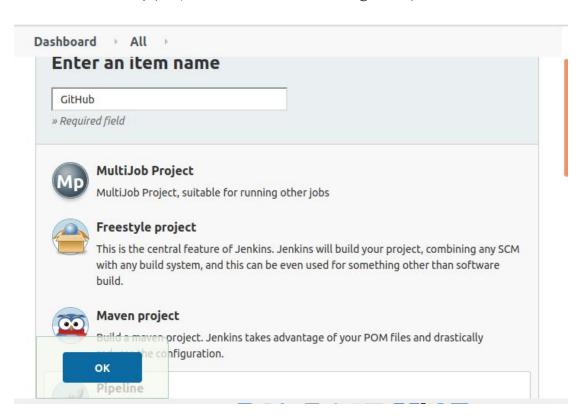
Następnie kod źródłowy z GitHub powinien zostać skompilowany do postaci binarnej i umieszczony na nim powrotnie. Kroki potoku powinny wyglądać w sposób następujący:

Pobranie kodu z repozytorium -> kompilacja -> testowe uruchomienie -> zapisanie artefaktów na GitHub

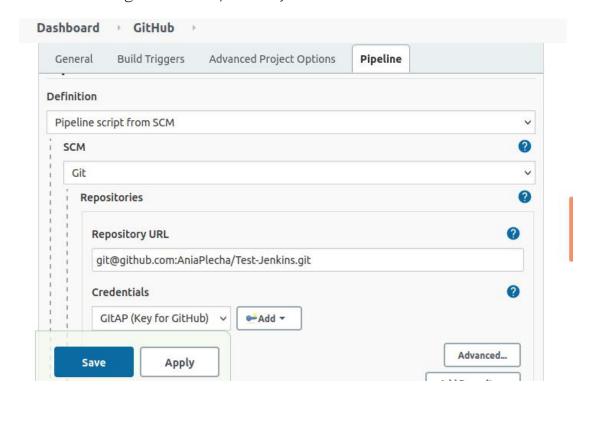


Rys 1. Schemat kolejnych kroków potoku.

Wykonano następujące kroki: Utworzono nowy projekt w Jenkinsie w kategorii Pipeline



Następnie w edycji projektu, w zakładce Pipeline ustawiono pobieranie kodu z repozytorium testowego na GitHub i połączenie za pomocą zdefiniowanego wcześniej uwierzytelniania kluczem.





Po uruchomieniu projektu powinny wykonać się określone zadania w ramach pipeline, czego efekt powinien być widoczny w logach. Niestety na moment obecny ten etap kończy się poniższym błędem:

```
Console Output
Uruchomiono przez użytkownika Admin
hudson.plugins.git.GitException: Command "git fetch --tags --progress --prune -- origin +refs/heads
/master:refs/remotes/origin/master" returned status code 128:
stdout:
stderr: fatal: Couldn't find remote ref refs/heads/master
        at org.jenkinsci.plugins.gitclient.CliGitAPIImpl.launchCommandIn(CliGitAPIImpl.java:2681)
org.jenkinsci.plugins.gitclient.CliGitAPIImpl.launchCommandWithCredentials(CliGitAPIImpl.java:2102)\\
       at org.jenkinsci.plugins.gitclient.CliGitAPIImpl.access$500(CliGitAPIImpl.java:86)
       at org.jenkinsci.plugins.gitclient.CliGitAPIImpl$1.execute(CliGitAPIImpl.java:624)
       at jenkins.plugins.git.GitSCMFileSystem$BuilderImpl.build(GitSCMFileSystem.java:366)
        at jenkins.scm.api.SCMFileSystem.of(SCMFileSystem.java:197)
       at jenkins.scm.api.SCMFileSystem.of(SCMFileSystem.java:173)
       at \ org.jenkinsci.plugins.workflow.cps.CpsScmFlowDefinition.create(CpsScmFlowDefinition.java:114)\\
       at \ org.jenkinsci.plugins.workflow.cps.CpsScmFlowDefinition.create (CpsScmFlowDefinition.java:68)
        at org.jenkinsci.plugins.workflow.job.WorkflowRun.run(WorkflowRun.java:310)
        at hudson.model.ResourceController.execute(ResourceController.java:99)
       at hudson, model, Executor, run(Executor, java: 431)
Finished: FAILURE
```

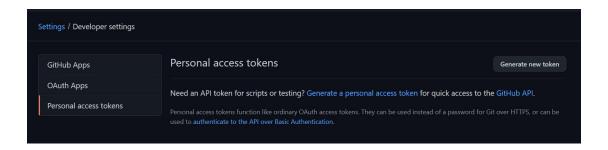
Łączność Jenkinsa z GitHub za pomocą klucza jest prawidłowa, ponieważ na GitHub widzimy, że klucz został użyty:



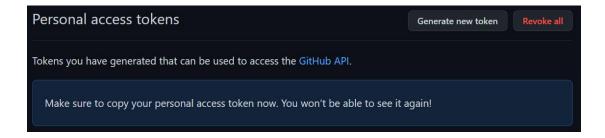
## 3. Publikacja artefaktów binarnych w testowym repozytorium GitHub

W tym punkcie należało dodatkowo ustawić tokeny dostępowe do funkcji GitHub Releases.

Tokeny utworzyć można w zakładce Settings -> Developer settings -> Personal Access Tokens -> Generate new token



Token należy gdzieś zapisać, ponieważ będzie jedynie raz wyświetlony.



Ważne: zawartości kluczy i tokenów nie mogą być ujawnione w logach!