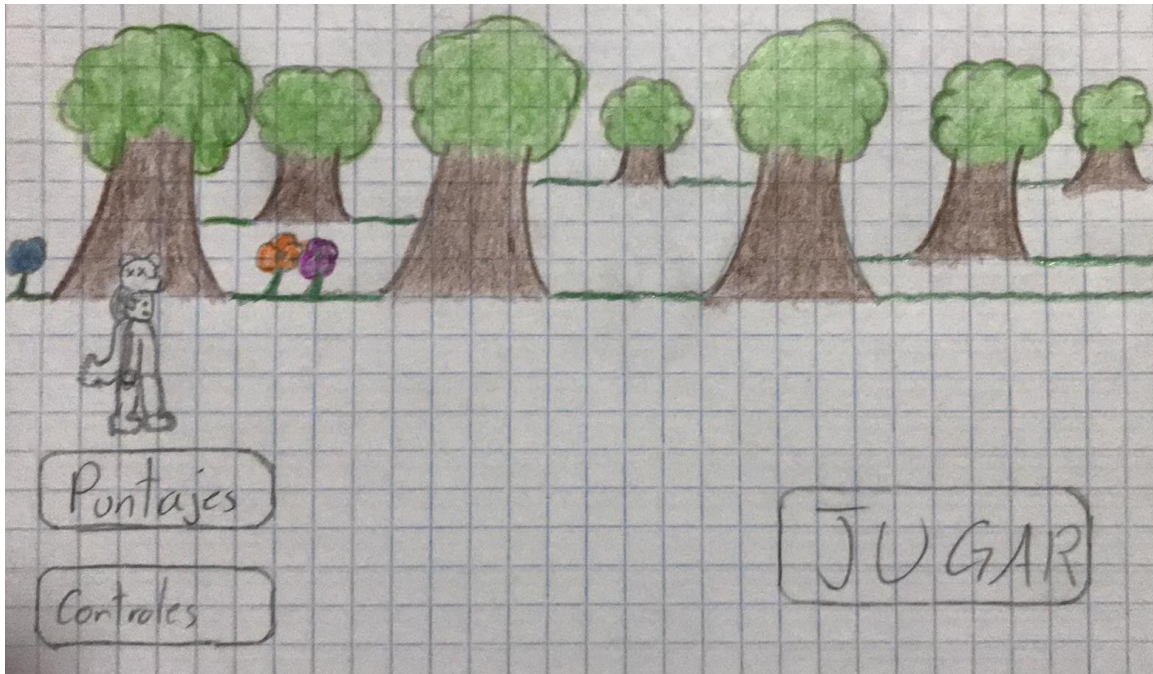


El juego será sobre un personaje el cual va pasando por distintos niveles y derrotando enemigos, hasta llegar al jefe final.

Lo primero que se vera es una pantalla principal, con el fondo del primer nivel (bosque). En ella vendrán los botones de “Puntaje”, “Controles” y “Jugar”. Si le das al botón de puntajes, te mostrara los puntajes que has obtenido en tus juegos (un top 10). El botón de controles mostrara cuales son las teclas que debes de usar y la acción de cada una de las teclas, además ahí vienen especificados los tipos de ataque.



Este personaje solo tendrá dos tipos de ataque, un ataque a larga distancia y un ataque a corta distancia, la única diferencia es que el ataque a larga distancia, el de corta distancia lo puedes usar cuando quieras, solo hace 10 de daño, en cambio el ataque a larga distancia hace 50 de daño sin embargo tienes un máximo de 5 disparos.

Por último, el botón jugar, aunque iniciara el juego, primero presentara algunos datos de apoyo. Antes de empezar el juego se mostrar una pantalla extra la cual te dirá los tipos de enemigos, cuanta vida tienen cada uno y cuantos puntos te dan por matarlos. Habrá monstruos de distintos tipos, unos que solo tienen 10 hp, luego los de 20, 30, 50, 100 y un jefe final de 500hp. Habrá un botón extra con forma de “X” para poder salirse de esta ventana y empezar a jugar.



Durante el juego el usuario podrá ver el hp que tiene el personaje (100hp), podrá ver las balas restantes de ataques a distancia y vera la puntuación que estuvo acumulando. Si el usuario derrota el jefe final, se abrirá un mensaje diciendo “VICTORIA”, de lo contrario, dirá “DERROTA”.