

CERTIFICADO

◀ JavaScript I, II, III, IV, V e VI ▶

CERTIFICAMOS QUE

Marcus Pablo Lins de Lima

Concluiu com sucesso o conteúdo de JavaScript do zero ao avançado da plataforma de carreiras tech do OneBitCode.

11 de Outubro, 2024



Aluno(a): Marcus Pablo Lins de Lima

Curso ministrado por: One Bit Code Tecnologia e E-commerce Ltda

Carga horária: 40h

Conteúdo Programático:

1. JS I - Introdução à Linguagem

- 1.1. Apresentação e introdução ao módulo
- 1.2. Material de Apoio: Mapa Mental
- 1.3. Dicas e Ferramentas
- 1.4. O que é uma Linguagem de Programação
- 1.5. O que é JavaScript
- 1.6. Tipos de dados
- 1.7. Variáveis
- 1.8. Operadores e expressões
- 1.9. Comentários
- 1.10. Quiz 1 - Conceitos Básicos
- 1.11. Usando JavaScript no HTML
- 1.12. Recursos nativos do navegador
- 1.13. Exercício 1: Cadastro de usuário - Calculadora de 4 operações
- 1.14. Resolução do Exercício 1: Cadastro de usuário - Calculadora de 4 operações
- 1.15. Comparação de dados
- 1.16. Operadores lógicos
- 1.17. Quiz 2 - Operações Lógicas
- 1.18. Estruturas Condicionais: If e Else
- 1.19. Exercício 2: Teste de velocidade e cálculo de dano
- 1.20. Resolução do Exercício 2: Teste de velocidade e cálculo de dano
- 1.21. Estruturas Condicionais: Switch
- 1.22. Exercício 3: Conversor de Medidas
- 1.23. Resolução do Exercício 3: Conversor de Medidas
- 1.24. Estruturas de Repetição: While
- 1.25. Exercício 4: Visitando novas cidades
- 1.26. Resolução do Exercício 4: Visitando novas cidades
- 1.27. Estruturas de Repetição: Do While
- 1.28. Exercício 5: Menu interativo e controle financeiro
- 1.29. Resolução do Exercício 5: Menu interativo e controle financeiro
- 1.30. Estruturas de Repetição: For
- 1.31. Exercício 6: Robô da tabuada - Procurando palíndromos
- 1.32. Resolução do Exercício 6: Robô da tabuada - Procurando palíndromos

2. JS II - Estruturas de Dados e Funções

- 2.1. Estruturas de dados
- 2.2. Arrays
- 2.3. Trabalhando com Arrays - Parte 1
- 2.4. Trabalhando com Arrays - Parte 2
- 2.5. Exercício 7: Fila de espera - Pilha de cartas
- 2.6. Resolução do Exercício 7: Fila de espera - Pilha de cartas
- 2.7. Arrays bidimensionais
- 2.8. Objetos
- 2.9. Quiz 3 - Arrays e Objetos
- 2.10. Exercício 8: Cadastro de imóveis
- 2.11. Resolução do Exercício 8: Cadastro de imóveis
- 2.12. Funções
- 2.13. Parâmetros de uma função
- 2.14. Retorno de uma função
- 2.15. Escopo
- 2.16. Exercício 9: Calculadora geométrica
- 2.17. Resolução do Exercício 9: Calculadora geométrica
- 2.18. Métodos
- 2.19. Funções recursivas
- 2.20. Funções anônimas
- 2.21. High-Order Functions
- 2.22. High-Order Functions e Arrays - Parte 1
- 2.23. High-Order Functions e Arrays - Parte 2
- 2.24. Quiz 4 - Revisando Funções
- 2.25. Objetos globais
- 2.26. Exercício 10: Desafio final
- 2.27. #1 Resolução do Exercício 10: Desafio final
- 2.28. #2 Resolução do Exercício 10: Desafio final
- 2.29. Recapitulando o que aprendemos

3. JS III - DOM

3.1. Introdução

- 3.2. Eventos no HTML
- 3.3. O que é DOM
- 3.4. Obtendo elementos HTML do DOM
- 3.5. Criando novos elementos no DOM
- 3.6. Quiz 5 - Revisando o DOM
- 3.7. Praticando a Manipulação do DOM
- 3.8. Exercício 11 - Escalação de Times
- 3.9. Resolução exercício 11 - Escalação de Times
- 3.10. Enviando valores do DOM para o Javascript
- 3.11. Trabalhando com eventos no Javascript
- 3.12. Trabalhando com formulários no Javascript
- 3.13. Quiz 6 - Eventos e formulários
- 3.14. Exercício 12 - Cadastro de Devs
- 3.15. Resolução exercício 12 - Parte 1 - Cadastro de Devs
- 3.16. Resolução exercício 12 - Parte 2 - Cadastro de Devs
- 3.17. Manipulando Estilos com Javascript
- 3.18. Manipulando Atributos com Javascript
- 3.19. Quiz 7 - Se aprofundando na manipulação do DOM
- 3.20. Projeto prático: Calc.js - Parte 1
- 3.21. Projeto prático: Calc.js - Parte 2
- 3.22. Exercício 13 - Jogo da Velha (tic-tac-toe)
- 3.23. Resolução exercício 13 - Jogo da Velha (tic-tac-toe) - Parte 1
- 3.24. Resolução exercício 13 - Jogo da Velha (tic-tac-toe) - Parte 2
- 3.25. Resolução exercício 13 - Jogo da Velha (tic-tac-toe) - Parte 3
- 3.26. Armazenamento no navegador - Parte 1
- 3.27. Armazenamento no navegador - Parte 2
- 3.28. Encerramento

4. JS IV - JS Moderno

- 4.1. Introdução
- 4.2. Versões do ECMAScript
- 4.3. Compatibilidade de recursos
- 4.4. Template literals
- 4.5. Arrow functions
- 4.6. Desestruturação de objetos e arrays
- 4.7. Quiz 8 - Recursos do JS Moderno I
- 4.8. Operador spread
- 4.9. Rest params
- 4.10. Encadeamento opcional
- 4.11. Operador de Coalescência Nula
- 4.12. Quiz 9 - Recursos do JS Moderno II
- 4.13. Exercício 14 - Estatística na programação
- 4.14. Resolução exercício 14 - Estatística na programação
- 4.15. Introdução aos módulos
- 4.16. Módulos CommonJS
- 4.17. ES Modules
- 4.18. Tipos de export do ESM
- 4.19. Quiz 10 - Revisando os Módulos
- 4.20. Exercício 15 - Modularizando uma aplicação
- 4.21. Resolução exercício 15 - Modularizando uma aplicação
- 4.22. Conhecendo o npm
- 4.23. Usando o npm
- 4.24. Arquivos json
- 4.25. Exercício 16 - Datas com dayjs
- 4.26. Resolução exercício 16 - Datas com dayjs
- 4.27. npx e scripts npm
- 4.28. Quiz 11 - NPM
- 4.29. Conhecendo o babel
- 4.30. Usando o babel
- 4.31. Conhecendo o webpack
- 4.32. Usando o webpack
- 4.33. Configurando o webpack
- 4.34. Utilizando loaders
- 4.35. Utilizando plugins
- 4.36. Exercício 17 - Estruturando um projeto moderno
- 4.37. Resolução exercício 17 - Estruturando um projeto moderno

- 4.38. Utilizando o webpack-dev-server
- 4.39. Quiz 12 - Revisando Babel e Webpack
- 4.40. Encerramento

5. JS V - POO

- 5.1. Introdução ao módulo
- 5.2. Revisando Objetos no Javascript
- 5.3. O que é Programação Orientada a Objetos
- 5.4. Classes e Instâncias
- 5.5. Exercício 18 - Treinando a Criação de Classes
- 5.6. Resolução do Exercício 18 - Treinando a Criação de Classes
- 5.7. Quiz 13 - Primeiros Passos na POO
- 5.8. Associação
- 5.9. Exercício 19 - Simulando um Blog com Classes
- 5.10. Resolução do Exercício 19 - Simulando um Blog com Classes
- 5.11. Encapsulamento
- 5.12. Herança
- 5.13. Exercício 20 - Classes para o DOM
- 5.14. Resolução do Exercício 20 - Parte 1 - Classes para o DOM
- 5.15. Resolução do Exercício 20 - Parte 2 - Classes para o DOM
- 5.16. Polimorfismo
- 5.17. Exercício 21 - Personagens para Jogo
- 5.18. Resolução do Exercício 21 - Personagens para Jogo
- 5.19. Acessadores: get e set
- 5.20. Atributos e Métodos Estáticos
- 5.21. Quiz 14 - Conceitos Fundamentais da POO
- 5.22. Projeto prático guiado: JS Bookstore (parte 1)
- 5.23. Projeto prático guiado: JS Bookstore (parte 2)
- 5.24. Projeto prático guiado: JS Bookstore (parte 3)
- 5.25. Exercício 22 - Classes para um Banco Digital
- 5.26. Resolução do Exercício 22 - Parte 1 - Classes para um Banco Digital
- 5.27. Resolução do Exercício 22 - Parte 2 - Classes para um Banco Digital
- 5.28. Recapitulando o que aprendemos

6. JS VI - Tópicos Avançados

- 6.1. Introdução ao módulo
- 6.2. Tratamento de Erros com try, catch e finally.
- 6.3. Expressões Regulares no Javascript - Parte 1
- 6.4. Expressões Regulares no Javascript - Parte 2
- 6.5. Exercício - Validador de email e senha
- 6.6. Resolução - Validador de email e senha
- 6.7. Conhecendo o setTimeout() e o setInterval()
- 6.8. Assincronicidade no Javascript
- 6.9. Conhecendo as Promises
- 6.10. Utilizando .then() e .catch() em Promises
- 6.11. Exercício - Treinando o uso das Promises
- 6.12. Resolução - Treinando o uso das Promises
- 6.13. Encadeando Promises
- 6.14. Quiz 15 - Tópicos Avançados
- 6.15. Executando várias Promises
- 6.16. Funções async
- 6.17. Rejeitando Promises em Funções async
- 6.18. Utilizando await
- 6.19. Promise.all() com async e await
- 6.20. Exercício - Refatorando as Promises
- 6.21. Resolução - Refatorando as Promises
- 6.22. Revisão: Comunicação na Web com HTTP
- 6.23. Conhecendo as APIs Restfull
- 6.24. Requisições GET com Javascript
- 6.25. Requisições POST com Javascript - Parte 1
- 6.26. Requisições POST com Javascript - Parte 2
- 6.27. Exercício Final - Consumindo uma API
- 6.28. Resolução - Consumindo uma API - Parte 1
- 6.29. Resolução - Consumindo uma API - Parte 2
- 6.30. Encerramento
- 6.31. Prova final do Javascript com certificado

Certificado emitido em: 11 de Outubro, 2024