



— Lista Encadeada Circular —

Nome: _____

- É permitido o uso de códigos próprios.
- Não será permitido o uso de coleções implementadas pelo Java, como ArrayList.

1. Elabore um programa utilizando lista encadeada circular para gerenciar a lista de pessoas que estão cadastradas para jogar no arcade.

Sabe-se ainda que:

- a. É possível adicionar ou remover elementos em uma lista que já está em uso;
 - b. É mantido o registro de quantas vezes uma pessoa foi chamada para jogar;
 - c. Quando o próximo jogador é chamado, o atual vai para o final da lista;
2. O sistema deverá oferecer a opção no menu para:
 - a. obter o próximo jogador através do uso do método `getProximoJogador(): Pessoa` da `lista`;
 - b. Remover um jogador (através do nome);
 - c. Adicionar um jogador;
 - d. Pesquisar quantas pessoas estão na frente de um determinado jogador;
 - e. Listar os próximos 3 jogadores;