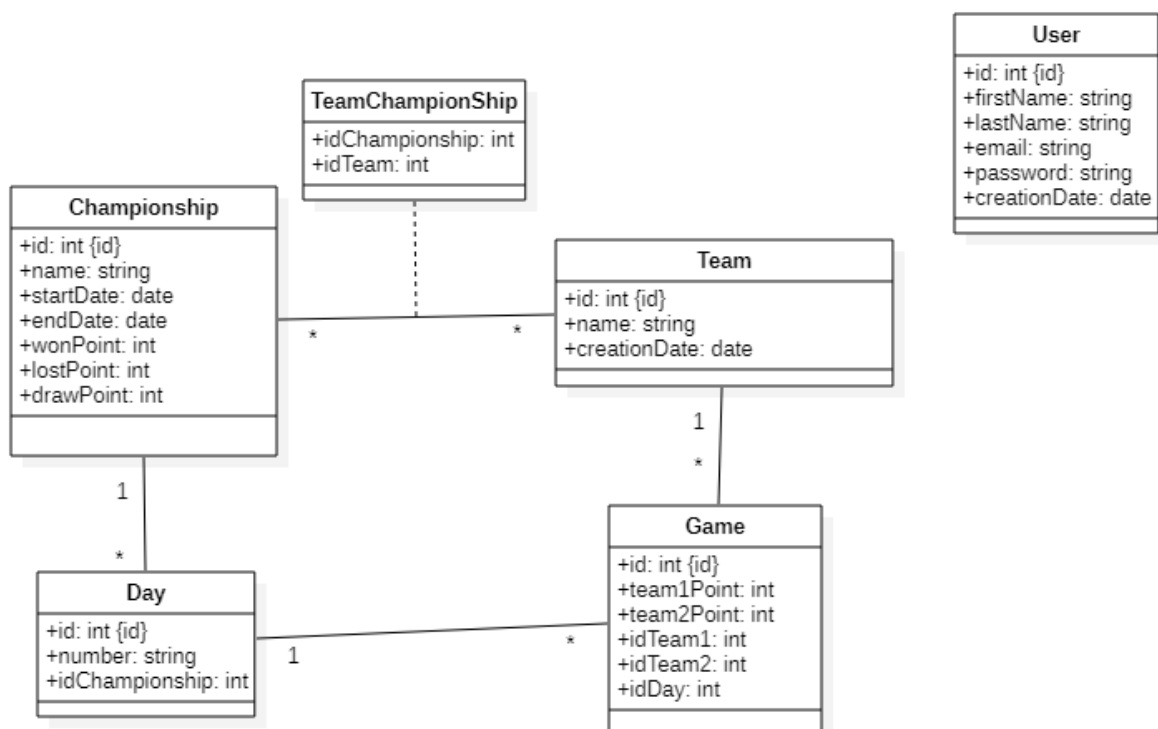


Projet Gestion Championnat API

Énoncé

Vous allez intervenir dans le cadre d'un projet qui concerne le développement d'une application qui permettra de gérer les résultats d'un championnat de foot. Les utilisateurs une fois connectés pourront créer des championnats, des équipes, des journées et saisir des résultats. Les visiteurs du site pourront consulter les championnats, les équipes et voir le classement d'un championnat.

Le diagramme de classe des modèles est le suivant :



Vous pouvez utiliser ce tuto pour faire la relation ManyToMany : <https://www.bezkoder.com/jpa-many-to-many/>

Travail demandé

1. Créez un nouveau projet Spring Boot
2. Créez les modèles, les repository, les contrôleurs avec les routes qui permettront :

Pour les utilisateurs :

- Récupérer la liste des utilisateurs.
- Récupérer un utilisateur suivant son id
- Récupérer un utilisateur suivant son adresse mail.

- Créer un utilisateur (le mot de passe devra être crypté en utilisant le module spring-security-crypte)
- Mettre à jour un utilisateur (le mot de passe devra être crypté)
- Supprimer un utilisateur

Pour les championnats :

- Récupérer la liste des championnats.
- Récupérer un championnat suivant son id
- Créer un championnat
- Mettre à jour un championnat
- Supprimer un championnat

Pour les équipes :

- Récupérer la liste des équipes.
- Récupérer la liste des équipes suivant l'id d'un championnat
- Récupérer une équipe suivant son id
- Créer une équipe
- Ajouter une équipe à un championnat
- Mettre à jour une équipe
- Supprimer une équipe

Pour les journées :

- Récupérer la liste des journées
- Récupérer la liste des journées suivant l'id d'un championnat
- Récupérer une journée suivant son id
- Créer une journée pour un championnat
- Mettre à jour une journée
- Supprimer une journée

Pour les résultats :

- Récupérer la liste des résultats
- Récupérer la liste des résultats suivant l'id d'un championnat
- Récupérer la liste des résultats suivant l'id d'une journée
- Récupérer un résultat suivant son id
- Créer un résultat pour une journée.
- Mettre à jour un résultat
- Supprimer un résultat

3. Mettez en place une validation des données

4. Testez toutes les fonctionnalités de l'API avec Postman

Rendu demandé

1. Un lien git ou un fichier compressé contenant le projet Spring Boot.
2. Un export ou des captures d'écran des tests effectués sur l'API