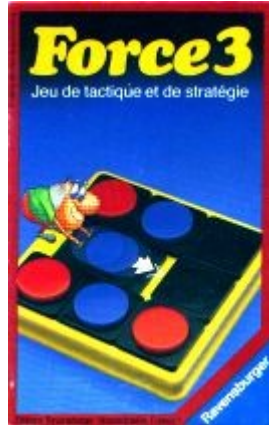


Sujet

Jeu à deux adversaires : Force 3



Nombre de joueurs : 2

Matériel :

- plateau carré de 9 cases
- 6 pions ronds (3 d'une couleur et 3 d'une autre)
- 8 pions carrés de couleur claire

But du jeu :

Aligner ses trois pions ronds horizontalement, verticalement ou en diagonale.

Description du jeu :

Les 8 pions carrés sont disposés sur le plateau autour de la case centrale. Les joueurs utilisent les pions ronds en choisissant chacun une couleur avant de commencer à jouer. Ils jouent à tour de rôle en effectuant un des trois mouvements suivants :

- pose d'un pion rond sur un carré inoccupé,
- déplacement par glissement d'un carré (occupé ou non par un pion rond) vers une case vide,
- déplacement d'un pion rond déjà en place vers n'importe quel carré libre.

Si la case vide se trouve au bord du plateau, le joueur peut déplacer deux carrés d'un seul coup. Son adversaire n'aura pas le droit d'effectuer au tour suivant le mouvement inverse pour remettre les carrés dans leur position initiale. Il pourra cependant en déplacer un seul. Le premier joueur qui parvient à aligner ses trois pions a gagné.

Objectif du projet :

Permettre à l'utilisateur de jouer à **Force 3** contre l'ordinateur. L'utilisateur devra choisir au début de la partie s'il désire jouer avec les blancs ou les noirs, ou s'il désire regarder l'ordinateur jouer contre lui-même.