**背景：**

基本的に、中国のすべての地下鉄は赤字です。このソフトウェアを開発することで、地下鉄の魅力をより多くの人に知ってもらうことで、地下鉄の乗客数を増やし、地下鉄の赤字を解消したいと考えています。

私の大学は雲南大学で、昆明は雲南省の省都です。昆明は中国南西部にあり、国境に近いため、異なる文化を持つ民族が多く、中国でも非常に有名な観光地です。 地下鉄と周辺のベンダーの組み合わせにより、地元の乗客や外国人観光客にパーソナライズされたレコメンデーションを提供します。 乗客は地下鉄駅周辺の娯楽施設についてすぐに知ることができます。 公共交通機関と連携することで、乗客の移動利便性を高めることができます。

**担当：**

私は放置ゲーム部分の制作を担当しました。

プレイヤーは地下鉄会社の経営者となり、インフラシステム、放送システム、電力システム、エアコンシステムなどのシステムを構築して、自分の会社を少しずつ立ち上げていきます。地下鉄をさまざまなレベルで運行させ、さまざまなアイテムを獲得してください。ゲームをプレイして地元の地下鉄のクーポンを取得することもできます。

**こだわり：**

仮想世界と現実世界の組み合わせることです。ゲームのレベルは実際の地下鉄の駅と同じで、アイテムは地元の名産品です。仮想世界と現実世界の組み合わせにより、乗客は地下鉄に乗りながら地下鉄ゲームをプレイでき、乗客の没入感が向上します。

**受賞：**

2020年8月　Mobile Application Innovation Competition of China University Computer Competition Third Prize

**録画：**

<https://youtu.be/s1EqzVutZKE>