



# MANUAL DE USUARIO

CONCESIONARIO

Clara Bujeda Muñoz  
Ignacio Peribañez Belanche  
Elis Alexandru Dumitru  
Diego Gil Abad  
Javier Vallés Gómez

## INDICE

---

INICIO .....	2
PROGRAMA.....	3
INSERCCIÓN .....	4
EDICIÓN .....	5

# INICIO

Cuando ejecutamos el proyecto nos aparecerá la pantalla que se muestra en la Figura 1.0.1

La cual te auto redirige a la pantalla principal pasados 3 segundos. En caso de no funcionar la función previamente dicha tiene un botón que te redirige inmediatamente.

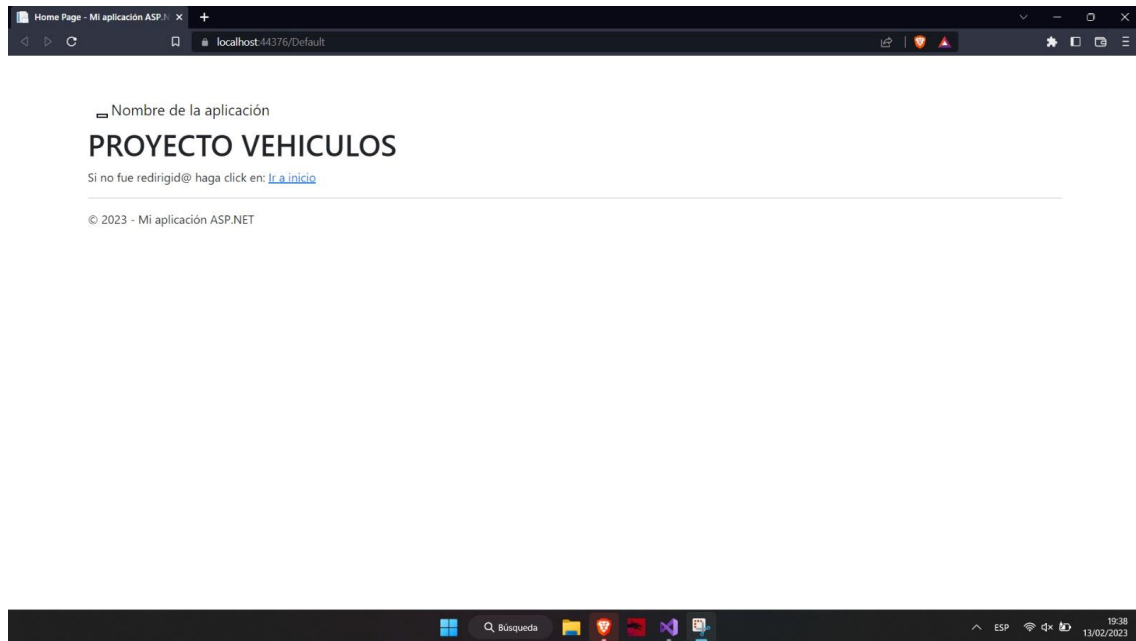


Figura 1.0.1 – Pantalla default

# PROGRAMA

Una vez se haya redirigido aparecerá una página donde se nos mostrarán una lista con los diferentes vehículos disponibles, dicha liste permite al usuario editar o eliminar cada vehículo además de crear uno nuevo tal y como se muestra en la Figura 1.0.2

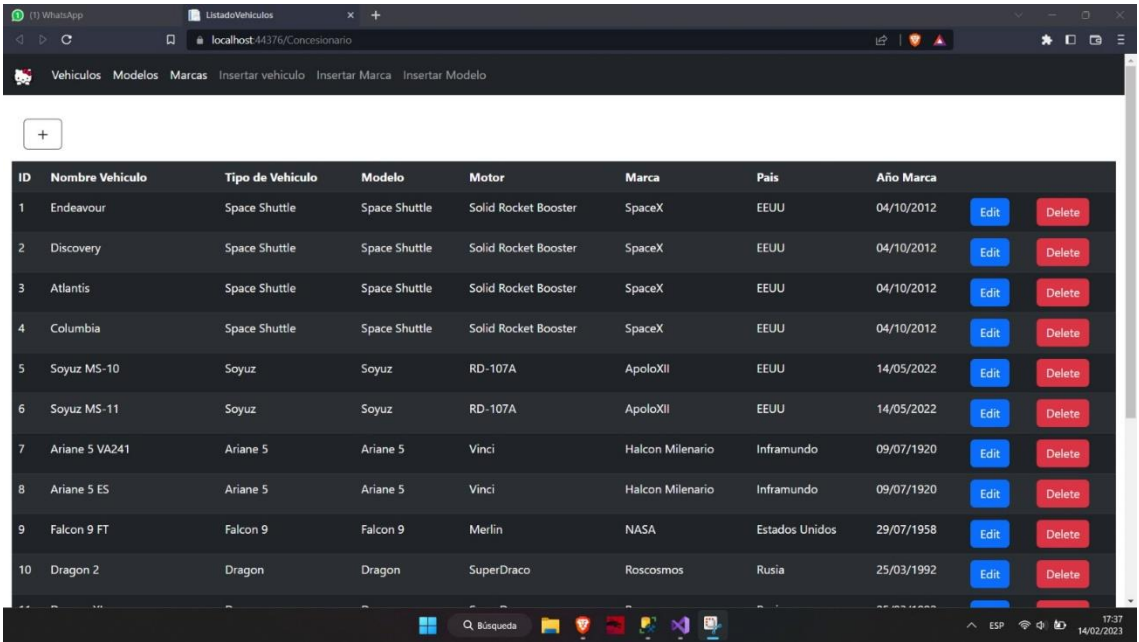


Figura 1.0.2 – Pantalla principal

Botones	Uso
Edit	Dicho botón redirecciona al usuario a un formulario de edición.
Delete	Dicho botón borra un registro de vehículo.

Tabla 1.0.1 – Listado de uso de botones

## INSERCCIÓN

Cada uno de los diferentes objetos se pueden añadir a la base de datos, se puede acceder a dicho formulario tanto desde el navbar o desde cada uno de las tablas de datos.

Los dos primeros campos pueden contener el texto que el usuario quiera con un mínimo de 3 caracteres, mientras que el ultimo depende del objeto a añadir. Tanto el modelo como el vehículo despliegan una lista con las marcas y modelos ya añadidos respectivamente, mientras que, al añadir una marca, se muestra un selector de fecha.

Si nos hemos equivocado de botón, siempre podemos volver a la pantalla principal dándole a la flecha negra situada debajo del navbar en la esquina superior izquierda.

Lo anterior se puede observar en las figuras 2.0.1, 2.0.2 y 2.0.3.



The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost:44376/InsertConcesionario`. The navigation bar includes links for 'Vehiculos', 'Modelos', 'Marcas', 'Insertar vehiculo', 'Insertar Marca', and 'Insertar Modelo'. Below the navigation bar is a back arrow icon. The main heading is 'Añadir Vehículo'. The form contains three text input fields labeled 'Nombre Vehículo', 'Tipo', and 'Modelo'. Below the 'Modelo' field is a dropdown menu labeled 'Seleccionar Modelo'. At the bottom of the form is a 'Crear' button.

Figura 2.0.1 – Inserción de un vehículo



The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost:44376/InsertConcesionarioModelo`. The navigation bar includes links for 'Vehiculos', 'Modelos', 'Marcas', 'Insertar vehiculo', 'Insertar Marca', and 'Insertar Modelo'. Below the navigation bar is a back arrow icon. The main heading is 'Añadir Modelo'. The form contains three text input fields labeled 'Nombre Modelo', 'Motor', and 'Marca'. Below the 'Marca' field is a dropdown menu labeled 'Seleccionar Marca'. At the bottom of the form is a 'Crear' button.

Figura 2.0.2 – Inserción de un modelo



The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost:44376/InsertConcesionarioMarca`. The navigation bar includes links for 'Vehiculos', 'Modelos', 'Marcas', 'Insertar vehiculo', 'Insertar Marca', and 'Insertar Modelo'. Below the navigation bar is a back arrow icon. The main heading is 'Añadir Marca'. The form contains three text input fields labeled 'Nombre Marca', 'Pais', and 'Fecha'. Below the 'Fecha' field is a date picker icon. At the bottom of the form is a 'Crear' button.

Figura 2.0.3 – Inserción de un marca

## EDICIÓN

Los diferentes objetos se pueden modificar de la base de datos, el usuario es capaz de acceder a dicho formulario desde la respectiva lista de cada uno de estos.

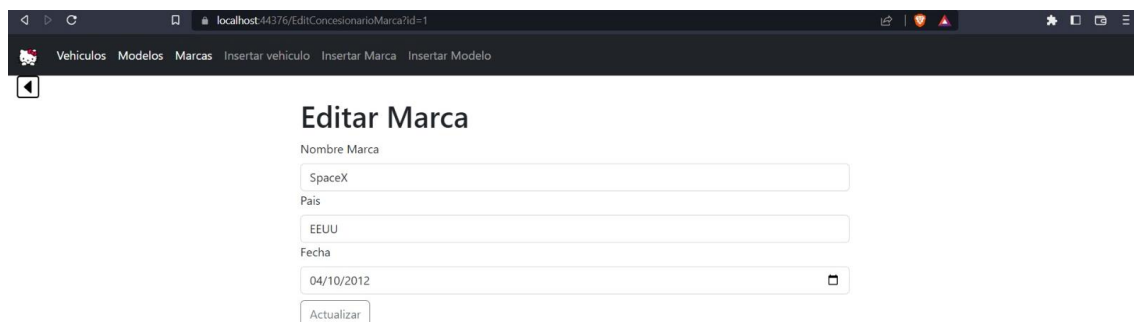
Una vez accedido al formulario se nos mostraran los datos previos a modificar, una vez modificados siempre y cuando las cadenas de tipo texto sean de longitud mayor a 3 dígitos, al clicar a actualizar se podrá visualizar en la respectiva lista el elemento actualizado.

Lo anterior se puede visualizar en las figuras 3.0.1, 3.0.2 y 3.0.3



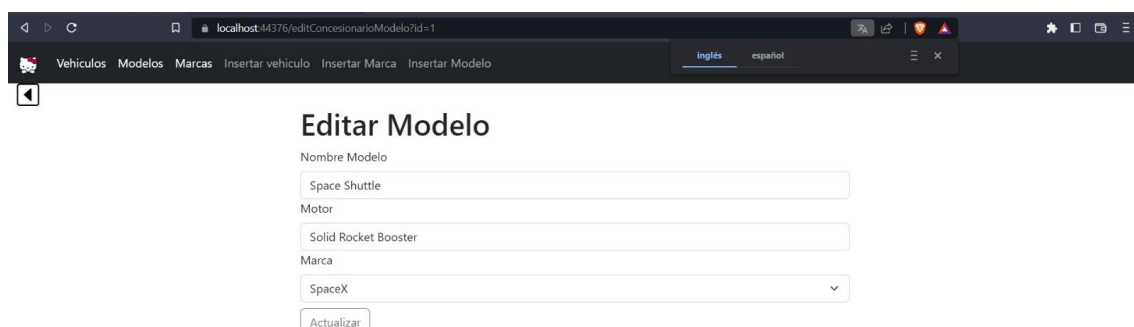
The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost:44376/editConcesionario?id=1`. The navigation bar includes links for 'Vehiculos', 'Modelos', 'Marcas', 'Insertar vehiculo', 'Insertar Marca', and 'Insertar Modelo'. The main heading is 'Editar Vehículo'. The form contains three text input fields: 'Nombre Vehiculo' with the value 'Endeavour', 'Tipo' with the value 'Space Shuttle', and 'Modelo' with a dropdown menu showing 'Space Shuttle'. An 'Actualizar' button is located at the bottom of the form.

Figura 3.0.1 – Edición de vehículo



The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost:44376/EditConcesionarioMarca?id=1`. The navigation bar is the same as in Figure 3.0.1. The main heading is 'Editar Marca'. The form contains three text input fields: 'Nombre Marca' with the value 'SpaceX', 'Pais' with the value 'EEUU', and 'Fecha' with the value '04/10/2012'. An 'Actualizar' button is located at the bottom of the form.

Figura 3.0.2 – Edición de marca



The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost:44376/editConcesionarioModelo?id=1`. The navigation bar includes a language switcher for 'ingles' and 'español'. The main heading is 'Editar Modelo'. The form contains three text input fields: 'Nombre Modelo' with the value 'Space Shuttle', 'Motor' with the value 'Solid Rocket Booster', and 'Marca' with a dropdown menu showing 'SpaceX'. An 'Actualizar' button is located at the bottom of the form.

Figura 3.0.3 – Edición de modelo