



NINEIMGBOARD

Propuesta Índice TFG

Clara Bujeda Muñoz

INDICE

Índice General

1. Introducción	í
1.1.Objetivos	í
1.2.Motivación	í
1.3.Tecnologías usadas.....	í
1.4.Organización de la memoria.....	í
2. Análisis del sistema	í
2.1.Sistema Inicial	í
2.2.Requisitos mínimos	í
2.3. Identificación de los actores	í
3. Arquitectura del sistema.....	í
3.1.Arquitectura Global	í
3.2.Diagrama estructural	í
3.2.1.General	í
3.2.2.Backend	í
3.2.3.Frontend.....	í
3.2.4.BBDD	í
4. Diseño e implementación del sistema	í
4.1.Datos y Estructura	í
4.2.Modelo lógico.....	í
4.3.Interfaces de usuario.....	í
5. Pruebas de funcionamiento	í
5.1.Explicación.....	í
5.2.Tabla de verificación	í
6. Conclusión.....	í
6.1.Resultados Obtenidos	í
6.2.Análisis de trabajo	í
6.3.Mejoras Posibles.....	í
6.4.Mercado.....	í
6.5.Tiempo estimado	í
6.6.Valoración Personal.....	í

7. Fuentes de Información	í
7.1.Bibliografía.....	í
7.2.Recursos	í
7.3.Documentación.....	í
8. Anexos	í
8.1. Código fuente y programas realizados	í
8.1. Justificación de las pruebas de funcionamiento	í

Índice de Figuras

--

Descripción del índice

1. Introducción

- 1.1.Objetivos: Indicaciones del porqué de la realización del proyecto y en qué beneficios personales conlleva.
- 1.2.Motivación: El motivo del desarrollo de dicho proyecto.
- 1.3.Tecnologías usadas: Resumen conciso de las diferentes tecnologías usadas para la creación del proyecto.
- 1.4.Organización de la memoria: Breve resumen de la estructura de la memoria.

2. Análisis del sistema

- 2.1.Sistema Inicial: Aproximación y análisis de un prototipo inicial.
- 2.2.Requisitos mínimos: En dicho apartado se indicará los requisitos necesarios para iniciar el programa por primera instancia.
- 2.3. Identificación de los actores: Análisis de la interacción del usuario con el sistema.

3. Arquitectura del sistema

- 3.1.Arquitectura Global: Estructura general del sistema.
- 3.2.Diagrama estructural: Diagrama general de la constitución del programa web además de la descripción de los diferentes sistemas.
 - 3.2.1.General: Diagrama de conexiones detallado sobre los diferentes servidores y flujo de información
 - 3.2.2.Backend: Diagrama detallado sobre el servidor backend o servidor trasero y su respectivo funcionamiento interno.
 - 3.2.3.Frontend: Diagrama detallado sobre el servidor frontend o servidor de cara al usuario y su respectivo funcionamiento.
 - 3.2.4.BBDD: Estructura de las bases de datos y sus diferentes conexiones.

4. Diseño e implementación del sistema

- 4.1.Datos y Estructura: Estructura de las entidades de los servidores y objetos que almacenan datos así del porqué del funcionamiento del mismo.
- 4.2.Modelo lógico: Diseño de la base de datos en cara a sus datos, el porqué de estos y sus respectivas relaciones.
- 4.3.Interfaces de usuario: Resumen detallado sobre las diferentes pantallas o vistas que el usuario tiene acceso.

5. Pruebas de funcionamiento

- 5.1.Explicación: Resumen de las diferentes pruebas realizadas así como el correcto funcionamiento del programa.
- 5.2.Tabla de verificación: Tabla en la cual se muestra la conclusión de las pruebas de funcionamiento del programa así como sus fallos y sus mejoras.

6. Conclusión

- 6.1.Resultados Obtenidos: Resultados finales de la aplicación.
- 6.2.Análisis de trabajo: Análisis del trabajo realizado sobre lo aprendido y errores cometidos.
- 6.3.Mejoras Posibles: Conclusión sobre lo que se podría haber añadido en caso de haber más tiempo o se podría añadir en caso de continuar este proyecto en un futuro.
- 6.4.Mercado: Nicho de mercado en el cual el proyecto podría entrar en caso de que se publicase de forma comercial.
- 6.5.Tiempo estimado: Se indicará el tiempo estimado para la realización de esta TFG así como su misma documentación.
- 6.6.Valoración Personal: Valoración sobre la realización del proyecto, además de la descripción del esfuerzo y la satisfacción del mismo.

7. Fuentes de Información

- 7.1.Bibliografía: Ubicación de donde se han obtenido la diferente información e investigación sobre la creación del proyecto.
- 7.2.Recursos: Diferentes recursos visuales o de código usados en la totalidad del proyecto, en caso de ser desarrollados los recursos se indicarán el software con el que se creó.
- 7.3.Documentación: Documentación perteneciente a los diferentes frameworks y lenguajes de programación.

8. Anexos

- 8.1.Código fuente y programas realizados.
- 8.2.Justificación de las pruebas de funcionamiento.

NOTA Este documento puede sufrir modificaciones