



NINIMGBOARD

Preliminar TFG

Clara Bujeda Muñoz

INDICE

Índice General

<u>DESCRIPCIÓN - IDEA</u>	2
Explicación.....	
<u>DISEÑO - SERVIDORES</u>	3
<u>DISEÑO - BBDD</u>	4
<u>DISEÑO - IDEA GENERAL</u>	5
<u>ÍNDICE DE TERMINOLOGÍA</u>	6
<u>OTROS</u>	6
Objetivos Personales	
Mejoras Posibles	
Bibliografía.....	
Recursos	

Índice de Figuras

Figura 1.1.0 – Tabla de tecnologías	3
Figura 1.1.1 – Diagrama de recorrido de datos	3
Figura 1.2.0 – Diseño de las bases de datos	4
Figura 1.3.0 – Diseño inicial Main	5
Figura 1.3.1 – Diseño inicial Posts	5
Figura 1.4.0 – Índice de terminología	6

DESCRIPCIÓN | IDEA

Programa Web en el cual un usuario puede subir posts, editar, modificar además de comentar cualquier post publicado, a parte el usuario puede buscar posts mediante etiquetas llamadas “Tags”.

Explicación sobre el tipo de usuario:

- Si no ha iniciado sesión
 - Un usuario al iniciar la página se le mostrará una página de presentación la cual contendrá un buscador de posts, un nav (Posts, Buscar, Tags, Iniciar Sesión), además de un contador con los posts que contiene la web, en la ventana posts se le mostrara un tablón con los últimos posts subidos, un nav, un buscador además de una lista con los tags más recientes.
- En caso de haber iniciado sesión
 - Se le mostrará lo mismo que a un usuario sin registro además de un panel para subir sus posts, y adminístralos, además de esto será capaz de comentar sus posts y posts de otros usuarios.
- En caso de tener el rol de administrador, tendrá completo acceso a un panel en el cual podrá banear usuarios, además de administrar todos los posts del programa web.

DISEÑO SERVIDORES

El programa web se constituirá con un servidor de SpringBoot el cual se encargará de gestionar el backend un servidor de Angular el cual se encargará de gestionar la página en frontend y dos tipos de servidores el servidor MySQL el cual se encargará de gestionar los datos del servidor y los diferentes servidores SQLite los cuales almacenaran los binarios de los posts de cada usuario.

Tipo	Tecnología	Definición
Server Backend	SpringBoot	Server el cual gestionará la api que permitirá la salida y la entrada de datos además de esto tramitará el servidor de datos aparte de los diferentes servidores binarios. También tendrá la función del núcleo del programa.
Server Frontend	Angular	Server el cual gestionará el frontend de la web.
Server Datos	MySQL	Server el cual almacenará y proveerá los datos de los usuarios además de información relacionadas con los posts y tags.
Servers Binarios	SQLite	Servers los cuales almacenarán los binarios de las imágenes de los usuarios para liberar tensión en el servidor MySQL.
API S-A	API RESTful (JSON)	Método de comunicación entre el servidor SpringBoot y el Servidor Angular
Diseño	BootStrap	Framework con el cual se gestionará el diseño de la web (También se usará css puro para el funcionamiento correcto de la web)

Figura 1.1.0 – Tabla de tecnologías

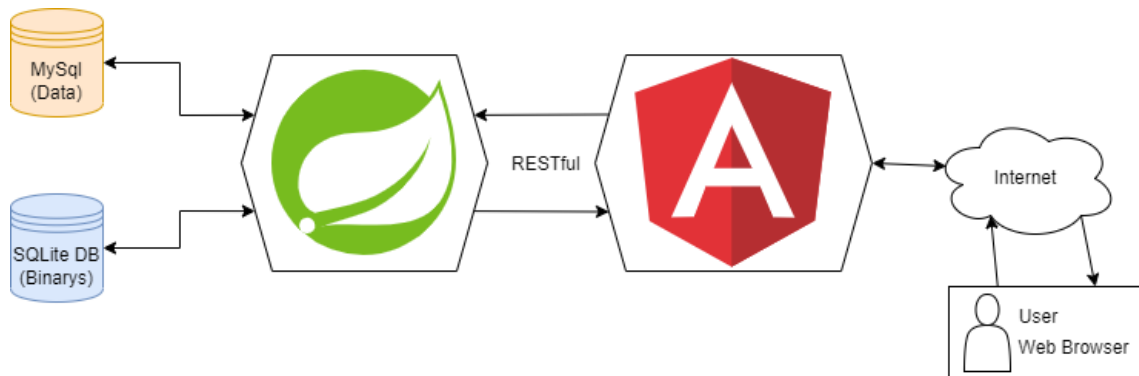


Figura 1.1.1 – Diagrama de recorrido de datos

DISEÑO BBDD

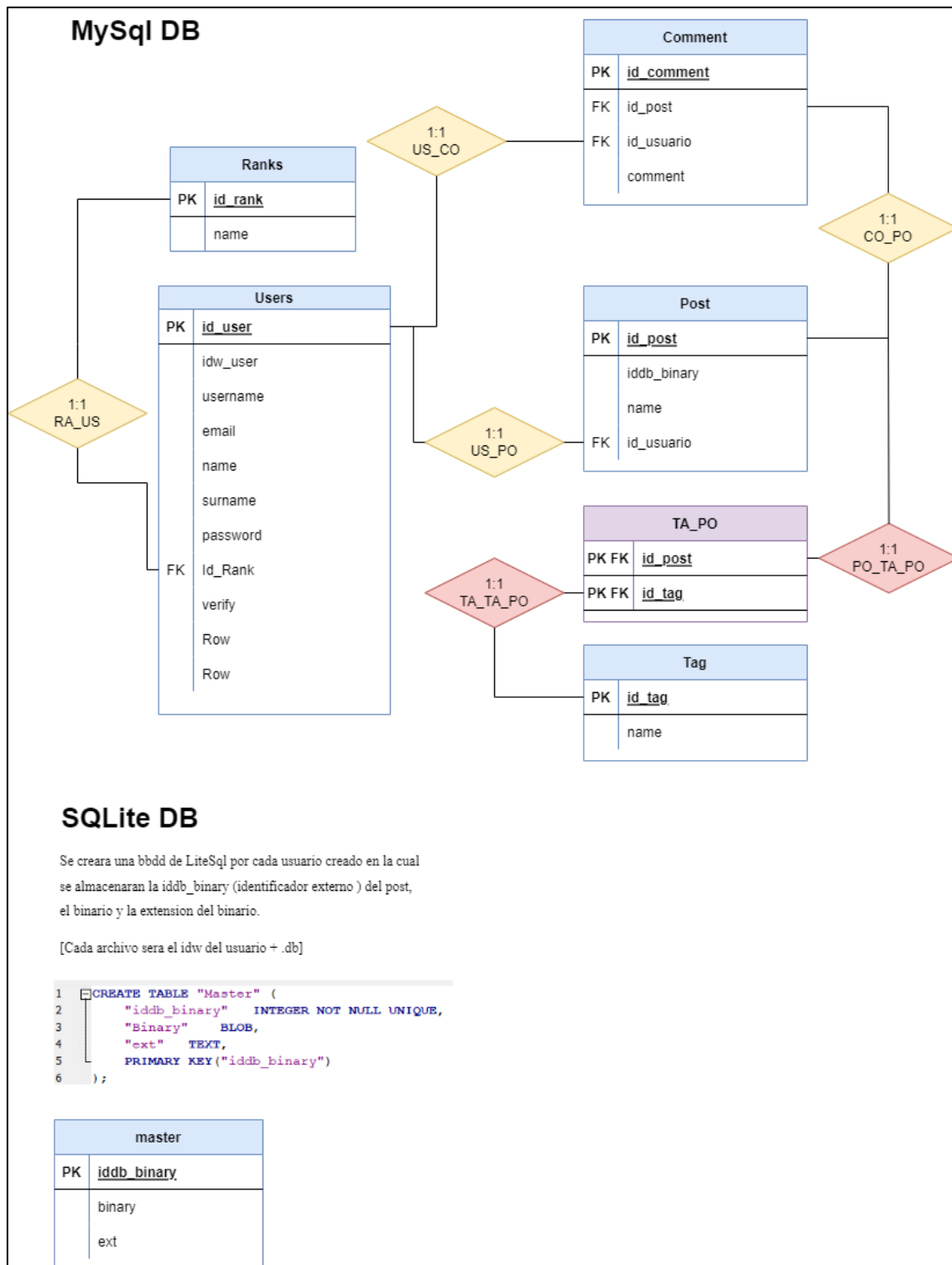


Figura 1.2.0 – Diseño de las bases de datos

DISEÑO - IDEA GENERAL

En la figura 1.3.0 se muestra el diseño de posiciones de la pagina de inicio, el diseño se pretenderá hacer de características minimalistas.



Figura 1.3.0 – Diseño inicial Main

En la siguiente figura se muestra el diseño de posiciones que tendría la pagina que un usuario visualizaría al ingresar a la sección de posts.

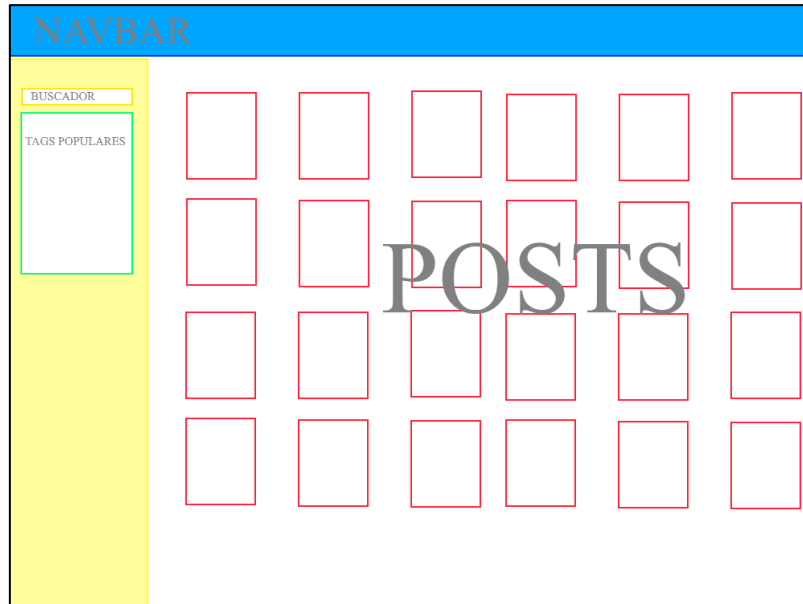


Figura 1.3.1 – Diseño inicial Posts

ÍNDICE DE TERMINOLOGÍA

Post	Contenido multimedia de tipo imagen (binario) la cual está compuesta por su meta data, nombre, fecha de subida además de sus diferentes tags identificatorios
Binario	Archivo compuesto por un conjunto de Bytes pueden ser cualquier tipo de archivo de no texto
Tag	Etiqueta que identifica un post. Ej.:(Una imagen que aparece una chica se le añadirá la Tag “girl”)
Backend	Servidor que actúa no de forma frontal al usuario
Frontend	Servidor que actúa de forma frontal al usuario
S-A	SpringBoot ↔ Angular

Figura 1.4.0 – Índice de terminología

OTROS

Objetivos Personales:

Los objetivos de este proyecto consisten en aprender el uso conjunto de SpringBoot y angular además de usar SQLite como tecnología alternativa. Además de ello se pretende buscar crear un sistema de seguridad que prevenga de ataques propios como el SQL INJECTION.

¿Qué reto supone este proyecto?

El reto principal que supondrá este proyecto será el uso de APIREST para la comunicación entre Angular y SpringBoot con sesiones además de las complicaciones que puedan surgir al usar SQLite y MySql al mismo tiempo.

Mejoras Posibles:

Posibilidades	Inconvenientes
Se podría desarrollar una aplicación en React y establecer una comunicación con el servidor SpringBoot	Sería posible de más tiempo de desarrollo

Nota El trabajo a realizar y los requisitos funcionales entran en el apartado diseño, simplemente se ha optado por una explicación dividida y desarrollada.

Aviso este documento puede sufrir versiones posteriores a su emisión.

Bibliografía

DB Browser (SQLite). (s.f.). Obtenido de <https://sqlitebrowser.org/>

SQLite Documentation. (s.f.). Obtenido de <https://www.sqlite.org/docs.html>

Recursos

Todos los recursos (Imágenes, Logos, Infografías) usados en este documento fueron integramente creados por Clara Bujeda Muñoz