# Java基础

## IO流

1. 了解IO流吗，能说一下常用的IO流吗

答：常用的IO流有FileInputStream，ByteArrayInputStream，BufferedInputStream，InputStreamReader等

1. 能具体说下这些常用的IO流的用法吗？还这些IO流是否线程安全？

答：以FileWriter举例，通过将File类型的对象读入到内存中，然后以字符（InputStream则是字节）数组的形式从内存中读取出来。这些IO流都是线程不安全的，如果采取多线程进行文件复制，因为文件的读取和写入都是从同一内存区域拿取，我们的所有步骤都必须保证原子性，必须要使用同步块或者同步方法（不能使用volatile关键字，它只能保证可见性和同步性，但无法保证原子性）进行修饰，否则会出现“串行”

1. 说说字节流（Input、Output）和字符流（Reader、Writer）的优缺点？

答：字符流牛逼就是了。字节流是来自JDK1.0版本的产物，复杂逻辑相较于新版本的字符流要差很多，读写效率也低很多。字符流是JDK1.2的产物，对流进行了大量的优化，无论是读写速度，完整性亦或是模式来说，字符流都要优于字节流。字节流被保存下来的原因是字节流妹有编码问题，但是字符流有，所以再涉及到文件编码的时候，字符流会当场裂开。还有一个就是字节流在某些特定的条件下，读写速度要快于字符流。

1. IO流操作用了哪些设计模式。用这些设计模式有什么好处？（跳转到设计模式篇）

答：装饰器模式。用一个简单的流进行文件的读写，只能做到简单的文件复制，哪怕是对文件进行格式上的修改都会很困难，所以使用装饰器模式，每次创建特殊的流都可以把基础流传进去，然后添加特殊的属性，使得基础流变得多样性，但是前提条件，一定要实现基础流的公共接口，因为要保证都隶属于改接口的操作，保证一致性。

1. 如果让你读取一个体积庞大的CSV文件，你将如何处理。

答：首先，将文件引用载入对应的流处理对象（FileReader）中，读取该文件的引用。

其次，记上游标，自己从第？行开始到第？行结束，每次读取完清空缓冲区。

最后，在处理完成后关闭流，释放内存，让对象得以被回收，避免造成OOM

## 集合

1. 你知道的集合都有哪些。

答：Collection子接口List，Set，Queue，相关的实现。Map的实现

1. 能否详细的讲解一下常用的List或Set的实现。

答：

ArrayList：由数组维护，是个线程不安全的数组，能用于快速的查找数据，也能快速的增加或修改数据（不产生扩容的情况下），但是插入数据到某个位置却很慢，默认的初始数组大小为10，在使用add方法时会去校验扩容的情况，扩容grow()方法，每次扩容原大小\*1.5。

LinkedList：由链表维护，是个线程不安全的链表，能用于快速的插入，增加，不适合遍历快速查找节点，没有默认的初始值大小，也不必担心扩容问题，每次只会增加一个。LinkedList不仅实现了List接口同时还是先了Queue接口，能够实现先进先出（FIFO）的原则。

HashSet：由HashMap进行维护，创建HashMap使用的默认大小16，如果使用集合进行导入的话，计算出默认的大小，指定的阈值也与集合本身的size相同，避免HashMap自行扩容。HashSet只需要HashMap的Key，value取的是默认情况下的一个常量Object。HashSet为了保证键不重复，所以会进行Hash计算，然后通过equals方法比对两个对象是否相等，若相等，则插入失败。

TreeSet：同样是有TreeMap进行维护的，基本情况与HashSet相同，才用的是红黑树（自平衡排序二叉树）进行排序。

以上就是collection下的子类相关集合。

1. 有哪些集合是线程安全的？为什么线程安全。

答：Vector，stack，hashtable，enumeration。

上述的几个集合都是被synchronize修饰的，性能极差，不推荐使用，具体的优化方案可以

见多线程篇。

1. Java集合的快速失败机制（“fail-fast”）是什么？

答：是当集合在遍历的过程中，一旦有其他线程同样操作了这个集合导致集合发生变更，那么，迭代器就会立即停止遍历并抛出异常（ConcurrentModificationException）。而产生这个问题主要的原因就是迭代器有一个modCount的计数标记，每一次都会与遍历之前的计数标记expectModeCount进行比对，是否正确。一旦修改了比对就会失败，也就会抛出此异常。

如何解决呢：

Method-1.使用迭代器本省进行遍历操作。Iterator去遍历，那么每次都能比对成功，但是不推荐这么做

Method-2.所有涉及到的modCount运算的地方都要加上同步块。

Method-3.采用复制对象的形式创建一个副本，操作副本当操作完成后，将副本同步到原有集合中。

1. 简单介绍一下常用Map集合。

答：

HashMap：采用数组+链表+红黑树的方法实现key-value的存储。先将元素进行Hash计算，然后通过equals的方法比对是否是同一个key，若不是则使用单节点链表避免Hash碰撞，当链路中保存的数据超过阈值（HashMap的阈值默认为8）且数组长度大于64时，采用红黑树（自平衡排序二叉树）进行保存。HashMap初始大小为16，有一个默认的阈值，当大小达到阈值（默认情况下的0.75倍）时，put元素会产生resize扩容，扩容的大小为原有大小的2倍。

LinkedHashMap：属于HashMap的子类，具有HashMap相同的属性，但是采用的是双向链表结构，能够确定key-value的插入顺序。同时可以实现对链表的顺序访问（插入时的顺序）

TreeMap：与HashMap类似，同样的初始值，同样的扩容机制，但不同的是，TreeMap使用了红黑树（自平衡排序二叉树）进行维护，能够按照指定的顺序查找到对应的数据，是一个有序的Map集合。

以上就是Map下实现类相关的集合。

1. 简述一下HashMap的底层实现原理。

答：HashMap是基于Hash表来实现的集合。HashMap本质上是一个“散列列表”，HashMap的基本存储是先通过计算Hash值确定当前数组的下标。并将值的引用保存下来的。但是过程中难免会出现Hash碰撞，一旦产生了碰撞，就证明一个区域有两个不同的值，这两个值需要存储下去，那么就通过key-value链表来进行保存。在JDK8后，HashMap会对节点有个阈值，当超过这个阈值后，就是用红黑树进行存储。

当查找元素时，会先进行Hash计算，找到对应的下标，然后通过equals进行key值的比对，然后得到相应的value。

1. 简单介绍一下HashMap的扩容机制。

答：HashMap扩容是在当插入元素后，现有长度超过了HashMap本身预计的长度（无参构造情况下是16\*0.75），那么会将自己数组的容量扩展至2倍，然后对老的数组进行数据重排，是的分布更加均匀。如果是在是有有参数的构造情况下，HashMap会对数组进行初始化大小，并且扩容阈值也等于初始化的大小，能减小扩容产生的风险。

1. 什么是扰动？HashMap怎么减少产生Hash碰撞？

答：扰动就是指让整个Hash值参与运算而不是只是用低位的Hash值去运算，把这个运算的过程称之为扰动。

HashMap在JDK1.8版本中，采用了一次位运算，一次异或运算是的分布来实现分布。具体代码如下：

(h = key.hashCode()) ^ (h >>> 16);

而在JDK7版本中，采用了4次位运算，5次异或运算。

## 多线程编程

1. 如何创建一个线程？实现这个线程有哪些方式？

答：我们可以通过Thread进行线程的创建和启动。

实现线程的方式有三种：

继承Thread类，并复写掉Thread下的run方法

实现Runnable接口，复写run方法

实现Callable（JDK1.8）接口，补充相应的泛型，复写call方法

1. 并行和并发的区别是什么？并发编程的三要素是什么？如何保证线程运行时的安全性？

答：并行和并发最大的区别就是并行是在同一时刻发生的，但是可以同时执行，并不会产生相互影响。并发是指代同时产生两个任务，CPU能够处理，但是也是顺序的形式去执行，两个任务之间可能会相互受到牵制。

并发编程的三要素：

可见性：每个线程执行都是将主内存的数据拷贝到自己的工作内存区域，那么每个线程修改数据相对于其他线程来说是看不到的。

原子性：每一步操作对于CPU来说都是不可分割的，要么就全部执行，要么就全部不执行。

有序性：即两条不相关的命令会导致在处理的时候不按照代码编写的顺序去处理，我们把这种现象称为“重排序”，有序性就是指代代码的执行按照我们实际编写的顺序去执行

如何保证线程时运行的安全性：

线程执行首先保证线程之间不存在共享的数据，因为每个线程的工作空间是私有的，在提交到主内存时不能保证那个线程先提交。

其次，线程执行时，不能使用中间数据，因为线程实行代码无法保证顺序执行，很有可能被提前修改，这样会造成数据的异常修改。

最后，线程执行想要安全执行这段代码，必须要具有上述的三个特性以保证数据正确的被操作。

1. 简述一下线程和进程的区别。进程和线程有哪些区别？

答：线程是任务调度的最小单位，而进程是OS分配资源的最小单位。一个线程只能存在于某一个进程当中，但是一个进程可以拥有多个线程。

进程可以从OS中获取资源，而线程只能从进程中去获取资源，若存在多个线程的情况下，每条线程是共享进程的资源。但是如果有多条进程，那么每个进程的资源是相互独立的，不能共享。

在进程被杀死时，其他进程不会受到影响，但该进程下所有的线程都会停止，但是线程停止了，其他线程同样也不会受到影响，进程更不会受到影响。

1. 用户线程和守护线程有什么区别呢？

答：

用户线程是为我们执行日常逻辑创建的线程，能够进行数据的读和写

守护线程相当于“陪伴”，不参与实际的业务逻辑，只是作为一个陪同其他线程运行，没有实际逻辑计算，相当于一个定时器

守护线程在不会影响到JVM的关闭，一旦JVM退出，守护线程就有可能执行中断。

用户线程在没有正确执行完成之前，JVM关闭是会等待用户线程完全执行完在进行关闭。

1. 介绍一下线程的生命周期。

答：线程Thread在调用Start方法后进入就绪状态，等待CPU分配时间片。这里提一下为什么直接调用run方法无法启动线程，因为run方法只是一个能够自定义编写逻辑的方法，但是start方法会拖过JNI调用底层去开启线程，run方法不过只是一个被虚拟调用的方法。

Step1：通过Thread类start方法启动线程，进入线程等待区域等待CPU分配时间片。

Step2：获得CPU分配的时间片，进入运行状态。

Step3：如果过程中产生阻塞（Sleep），则会进入线程阻塞状态。

Step4：如果运行过程中，其他线程使用了synchronize修饰，那么会进入一种同步阻塞的状态，当前状态下不释放对象锁。

Step4：如果运行过程中需要等待（wait），线程同样会进入阻塞状态，与阻塞不同的是，该状态下会进行对象锁的释放，将修改信息提交回主内存（这也是为什么wait需要用synchronize进行修饰）

Step5：线程执行完成，main方法结束，线程运行过程中产生异常线程都会结束状态。

1. 简单介绍一下wait方法和sleep方法的不同。

答：

wait方法来源于对象，也就是所有类的父类Object，该方法调用JNI是的当前线程处于阻塞状态。使用wait方法时必须添加synchronized对象锁，主要原因就是禁止重排序，一旦对象被重排序，那么这个锁就可以在未执行任何逻辑业务之前把线程阻塞掉，导致混乱。

sleep方法来自于线程，是个静态方法，使当前运行的线程进入阻塞状态，sleep不会释放对象锁，因为他就没有对象锁，也不需要被对象锁（synchronized）所修饰，就算被修饰了，还是会保证其他线程被强行阻塞，因为sleep只针对线程，跟对象无关，所以不会对对象进行锁释放。

1. 简述一下synchronized关键字作用。

答：synchronized是控制在多线程环境下，执行一段代码段或者一个方法时只有一个线程在执行。synchronized是个重量级锁，该关键字可用于修饰代码段（方法块），方法，对象。

在JDK6版本以后，synchronized进行过锁的升级，采用了偏向锁的概念。所以一个对象对锁的概念保有了四种状态。无锁状态，偏向锁状态，轻量级锁状态，重量级锁状态。

无锁状态：简洁的说，就是一个线程处于未获得对象锁的一个状态，也就是锁竞争的初始状态

偏向锁：偏向锁是由于线程之间竞争时往往只有一个线程一直在获取锁，那么，当所有线程开始竞争锁，有一个线程获得了锁，那么就会为该线程的对象头加上threadID，标注这个是偏向这个线程的锁，当有其他线程开始竞争时，会去先比对threadID，如果是偏向该线程的锁，那么就获取锁继续执行，若不是，那么就要判断是否偏向锁的线程是否存活，若偏向锁线程未存活，则设置为无偏向状态，若存活，那就要判断偏向线程是否还需要锁住对象，若不需要，那么清除偏向锁，设置为无锁状态，若需要，升级为轻量级（自旋）锁。

轻量级锁：由于获取锁的时间段，且很快就释放了，那这种情况下，不可能也不肯牺牲这么大的代价去做一件小事，所以，轻量级锁就诞生了。轻量级锁就是在执行到执行代码区域时判断当前区域是否能够执行，若不能则在获取锁周边等待，若获取到了，那么就可以继续往下执行下去，这就是轻量级锁的核心概念CAS(compare and sweep比较，然后清除)，即若两值相等则继续执行，若两值不等则继续等待。

重量级锁：采用Monitor监控代码执行，也就是JDK6前的synchronized，调用底层（汇编）进行对字节文件的执行，是隶属于CPU层级的代码，每次调用代价都会很大，所以针对代码较长前不能被替换的时才会出现，一版情况下出现的都是轻量级锁

# 并发编程（JUC）

# JVM性能调优

# Mybatis/Spring Data Jpa

# Mysql

## 索引

1. 什么是索引？索引有哪些数据结构？

答：索引是可以帮我们快速查找数据的一种数据结构。常用的索引有Hash表和B+树（多路平衡查找树），Mysql默认情况下使用的是B+树。

1. Hash表索引和B+树有什么区别，谈谈各自的优缺点？

答：Hash表是将数据进行Hash值计算，获得相应的键值，在进行回表查询（使用非聚簇索引查询了到大量不相关的列而导致需要获得其聚簇索引在进行一次查询称之为回表查询）获得实际数据。B+树是一个多路平衡查找树，每次查找都从根节点开始查找其叶子节点最后在通过判断是否需要进行回表查询来获取数据。

Hash表索引可以很快的得到等值查询的结果，但是在范围查询上几乎失效。

由于Hash索引会计算哈希值，所以再进行范围查询的时候需要一个一个去比对，没有正确的顺序，导致很难查询到范围。

Hash索引不支持排序，因为本身就是散列存储，并没有顺序。

Hash索引无论什么条件下都必须执行回表查询，但是B+树却不需要，可以通过聚簇索引或者覆盖索引判断是否需要回表。

Hash索引在性能上不一定稳定，一旦出现大量重复值，会导致产生大量hash碰撞（就是计算出来的hash码相同，不能确定其是否是同一条数据）从而增大系统开销。

1. 什么事聚簇索引？什么是覆盖索引？

答：

聚簇索引：在B+树种，有些叶子节点会只存储Key值，有些节点会存储其Key值和整行数据。存储了整行数据就说明这个Key是唯一的，则称之为聚簇索引。主键就是典型的聚簇索引。如果不存在主键，Mysql会以第一个遇到的唯一非空字段进行聚簇索引的建立，如果以上两个都不存在，Mysql怎会隐式的创建一个键作为聚簇索引。

覆盖索引：如果当前查询所需要的字段都能在当前数据中找到，那么就把这种索引叫做覆盖索引，覆盖索引不需要进行回表查询。（这种也是三星索引的判断标准之一）

1. 联合索引是什么，为什么要注意联合索引的顺序问题？

答：联合索引就是多个字段组合起来成为一个索引，这个索引就称为联合索引。要使得联合索引生效则不需遵循联合索引创建时的顺序，也就是“最左原则”。Mysql对联合索引的顺序是有强制要求的，比如一个索引具有name，age，sex三个字段，联合索引就是先去查询name列的key，在使用结果去查询age列的key，以此类推。

注：联合索引不宜超过三个，本身该查询就类似于级联查询，进行三次异常级联不亚于连表三次以上

1. 建立索引需要注意些什么？什么情况下会导致索引失效？

答：建立索引首先就是查询高频关键字，这类关键字因为使用频率非常高，所以建立索引能加快高频查询字段的查询询速度。其次，就是非空唯一的常用字段，这类字段可以有效的避免回表查询，加快查询的速度。最后，如果建立的是联合索引，按照查询频率一次向后排列，因为联合索引遵循最左原则，查询时先以最左边的字段进行索引筛选，而且联合索引不需要所有的字段都必须在条件列表里，而是是否存在这个关键字，一旦存在联合索引就会触发。

索引失效的情况如下：

使用了不等于，或（or）等诸如此类的取反关键字，所有会失效

参与了各种列之间的运算

使用了like条件，但是通配符却需要前后匹配，这种情况会进行全表扫描

数据少到必须全表扫描，这种情况比较常见于单机测试

## 事务

1. 什么是事务？ACID分表代表着什么？

答：事务就是执行一些列操作，在执行过程中要么就完全成功，要么就完全失败，而这一过程我们把它叫做事务。事务在执行时必须满足ACID四个特新，否则在执行时会出现各种各样的问题。

A=Atomicity（原子性）

事务的执行是最小粒度的，不可在分割的，要么就全部完成，要么就全部失败，保证自己是一个整体

C=Consistency（一致性）

数据从一个一致性的状态转移到另一个一致性的状态，不会存在中间状态

I=Isolation（隔离性）

一个事务从开始到最终提交这个过程对于其他事务是不可见的（也会有例外情况，例如隔离级别为读未提交时，隔离性几乎失效）

D=Durability（持久性）

事务一旦提交，那么这个数据就是永久存在的（除非你把它删了），不会影响到事务本身

1. Mysql的锁了解吗？具体有哪些锁？

答：Mysql为了保证在并发情况下，数据不一致，所以使用了锁机制来保证数据的一致性。

共享锁：S锁，读锁，加锁后数据只能被执行读操作，无法执行更新或删除操作。一条数据可以被重复加读锁，但是不能加写锁，也就是排它锁。

排它锁：X锁，写锁，加锁了以后能对数据进行读写更新等操作，加了写锁就不能在加其他的锁了。

1. 多个事务并发会产生什么现象？怎么解决这些问题？

答：多个事务并发会产生一下三种情况：

脏读（不满足隔离性）：

A事务读取了B事务未提交前的内容，A事务理应读取B事务提交后的内容，但是却读取到了未维权提交的内容，那么则称之为脏读

不可重复读（不满足一致性）：

A事务（有两次查询）与B事务操作数据时，A事务第一次查询了B事务提交前的数据，当B事务提交后，A事务第二次查询时结果与第一次不一致。

幻读（不满足隔离性）：

A事务读取一个范围数据，但是B事务向这个范围内插入了一条数据，就产生了“怎么还有有一条数据没做修改的‘幻觉’”，我们把这种幻觉叫做幻读。

为了解决以上三种情况的出现，使用事务的隔离级别

READ UNCOMMITTED ---- 读未提交

该隔离级别就是允许其他事务读取当前事务未提交的内容，放弃了事务所必须的隔离性。是产生脏读的罪魁祸首。使用排它锁实现，对需要读写的数据加上排它锁，能够写数据，不能够加读锁，但是排它锁本身有读功能。

READ COMMITTED ---- 读已提交

该隔离级别只允许其他事务读取自己已经提交的内容，否则只能读取该事物未提交所有事务之前的内容，事务的操作过程对其他事务不可见。可解决脏读造成读取其他事务提交一部分的情况。使用瞬间共享锁和排它锁实现，写入数据必须加写锁，读取数据用读锁，读取数据完成后立马释放读锁，不需要等待事务处理完成。

REPEATABLE READ ---- 可重复读

可重复读保证了数据在执行过程中不允许被其他事务所修改，只能等到当前操作数据的事务完全提交后才能进行下一个事务的操作。使用排它锁和共享锁共同实现，读取数据加上读锁，写数据加上写锁，但是与读已提交（READ COMMITTED）不同的是，读锁要等到事务提交后才进行释放，所以避免了还在读数据的过程中被其他事务修改并提交

SERIALIZABLE ---- 串行执行

所有事务的执行都遵循串行执行，不允许插队，不允许重排序。类似于Java中的Synchronize同步块，效率极低。

1. InnoDB默认的隔离级别是什么。

答：默认情况下，InnoDB提供的隔离级别是可重复读。

## SQL优化

1. Mysql有哪些引擎？

答：MySQL支持多种存储引擎，比如InnoD，,MyISAM，Memory，Archive等等。在大多数的情况下，直接选择使用InnoDB引擎都是最合适的，InnoDB也是MySQL的默认存储引擎。

1. Varchar和char有什么区别。

答：varchar是可变长度字符串，每次查询都要计算长度。但是char是一个定长类型，不需要做长度的计算，所以在查询时，char的查询效率要略高于varchar。

1. Mysql的binlong有几种模式？分别有什么作用？

答：statement，rows，mixed

Statement：记录单元为SQL语句，由于每一句SQL执行都是有上下文的，所以上下文也会被记录下来

Rows：记录每一行的改动，每一行数据发生变化，则使得记录会很多。Mysql默认情况下为Rows级别

Mixed：折中的方案，普通操作使用statement，除非statement无法记录，则使用rows

1. 对于大分页查询，一般怎么应对？

答：《阿里巴巴代码编写规约》上说明，limit的用法offset到第N行，取offset+n行数据，然后放弃前面的第N行数据，当offset非常大的时候，无异于全表扫描，那么我们可以使用无回表查询的方式，先查询到limit以内的数据，然后使用id进行查询如：

select \* from user where age > 20limit 10000,10

==>

select \* from user where id in (select id from user age > 20 limit 10000,10)

1. 简要说明一下三范式

答：

第一范式: 每个列都不可以再拆分.

第二范式: 非主键列完全依赖于主键,而不能是依赖于主键的一部分.

第三范式: 非主键列只依赖于主键,不依赖于其他非主键.

# Redis

# Zookeeper

# Netty/Dubbo

# Spring framework/SpringBoot

## Spring Framework

1. Spring Framework有哪些模块组成，具有哪些核心功能。

答：Spring Framework由web，mvc，bean，aop。。。。。组成，主要是一个轻量级且易于维护的框架。Spring Framework有六大特征。

核心内容：IOC，AOP，事件，数据绑定，数据校验，SqEl等

测试：测试单元（Junit）

数据访问：DAO支持，JDBC，ORM框架等

Web支持：SpringMVC和Spring webflux web

集成：集成消息队列JMS，邮件，任务调度（QuartZ），远程处理

语言：支持Grovy，kotlin等语言

1. 说一下对Spring Framework的核心IOC和AOP的理解

答：

IOC：Spring提供了IOC作为对实例对象统一化管理，不在需要我们自己去实例化，转而由IOC容器保存，相当于提供一个工厂，我们只需要向提供配置清单（XML）或者标记自己的类使得编译器知晓该对象需要进行实例化。

AOP：顾名思义，面向切面编程，将执行方法纵向分割，不对方法本身产生影响而对方法执行的前、中、后等纵向切割面提供编写。对方法执行的不同分支做不同的处理。

1. 说明下载Spring的IOC容器中Bean的生命周期。

答：Spring Bean首先是进行个体实例化（通过反射），然后判断Bean本身是否满足相应的三段式条件BeanNameAware、BeanFactoryAware、ApplicationContextAware顺序由小到大，完成以上三段式以后，加载BeanPostProcessor做前置处理（可参考逸百年项目自定义注解扫描），然后就是相对常见的InitializingBean实现afterPropertiesSet方法，然后到init-method指向的初始化方法，然后又BeanPostProcessor完成处理，将配置好的Bean注册到容器中。最后销毁。

特殊说明一下，PostConstract执行在InitializingBean之前，大致的顺序如下

@PostConstruct > afterPropertiesSet > initMethod

1. Bean的作用域，如何解决循环依赖问题？

答：Bean的创建大致可以分为三步，首先，创建实体，其次，为实体填充内容并且注册到IOC容器当中，最后，调用配置的init-method初始化方法进行对象的初始化。那么我们创建实体时可分为无参构造创建和有参构造创建两种情况。

Bean的作用域分为5种

Singleton：作用域Spring的IOC容器中，让Bean作为单例存在，只要容器能触及到的范围，都能够使用。在缺省配置的状态下，默认使用Singleton模式。使用get/set模式进行初始化传值或使用有参构造创建实体。

Prototype：作用域与Singleton模式相同，但不同的是，prototype模式下，所有Bean都不是单例，只是在获取或注入Bean时创建一个，创建模式与singleton模式相同。

Request：属于web容器（也就是contextListener），只能作用在在webApplicationContext容器中，每次接收到请求的时候会创建一个Bean，同时也可以被回收。

Session：同Request一样，只能作用于webApplicationContext容器中，但不同的是，Session下的Bean能被所有的Request所共享，但是不同情况下的Session使用的Bean不能被共享

GlobalSession：同样，只能作用于webApplicationContext容器中，简而言之，就是提供一个能被所有Session所共享的Bean

关于如何解决循环依赖问题：

首先，先认识Spring IOC容器的三级缓存

SingletonFactories（三级），earlySingletonObjects（二级），SingletonObjects（一级）

Spring首先从一级缓存去获取Bean对象，未获取到且对象处于创建中的一个状态，则去二级缓存中获取，若二级缓存也未能获取到且允许使用三级缓存，那么则会去三级缓存中获取，在三级缓存获取到了以后，将三级缓存的Bean对象迁移至二级缓存。

循环依赖就是指代着A对象指向B对象，B对象同时指向A对象，那么在创建Bean的时候就陷入了循环，无法清楚知道应该优先创建那个对象。

分三种情况讨论：

Situation1：使用构造方法创建对象

无法满足上述情况。因为在一级缓存中创建A对象时就必须要创建B的对象，此时会 去二，三级缓存中查找，未能找到则去创建B对象，但是此时B对象创建还未能发现A 对象，所以进入死循环。

Situation2：使用get/set方法创建对象

能够满足上述情况。由于get/set方法是在一级缓存中进行，而对象的实例早在二级缓 存就创建了，所以，此时B对象的创建能够在二级缓存中发现A对象，那么B对象创 建成功，A对象值填充完成

Situation3：使用prototype模式进行对象创建

不能满足上述情况，无论使用哪种构造方法。由于prototype是在注入的过程中才会去 进行Bean的实例，而不是像单例一样，在初始化阶段就完成了空构造参数的创建。所 以在注入时，A对象先通过无参构造创建实例，在进行值填充，此时都在一级缓存中执 行，当值填充到达需要引用B对象时，则会去创建B对象，同时发现任何缓存中没有 创建好的A对象，那么创建失败

## SpringBoot

1. SpringBoot常用的核心注解有哪些？

答：

@SpringBootApplication：用来标记启动类，同时还可以确定类的扫描范围

@SpringBootConfiguration：SpringBoot整合了@Configuration文件配置的功能。

@Profile：用于确认从哪个配置文件读取（注意，必须满足application-\*.yml之类的）

@ConfigurationProperties：可用于提取配置文件中某项相同配置的前缀

1. SpringBoot的配置文件\*.properties与\*.yml有什么区别？application.properties与bootstrap.properties有什么不同？

答：yml配置能够简洁明了的看出配置的结构和关联性，简化了properties文件的配置。application.properties：在ApplicationContext中进行加载，然后自动配置到对应的配置类中。

bootstrap.properties：该文件优先于application文件，一般用于上下文配置是进行初始化某些信息时使用，且bootstrap中的内容不能被覆盖。

1. SpringBoot工程中为什么要在pom管理文件中继承spring-boot-starter-parent或者是导入spring-boot-starter-dependency这些依赖？

答：SpringBoot是一个高度集成性的一个框架，通过继承或导入问题中的这些依赖来实现依赖版本插件版本的统一化，同时也导入了相关的自动化配置，例如有些Starter不需要我们进行配置，只需要导入就能够完成启动和使用。

1. SpringBoot为什么通过Jar文件就可以单独启动对外暴露接口并访问？

答：因为SpringBoot内部已经实现了内嵌式tomcat或者jboss之类的能够对外暴露服务的容器，使用和可以通过一些简单的配置对这些内嵌式的容器进行一些列的配置。一旦启动就会加载这些容器实现不需要我们再去将已经打好的war文件放到容器中。

1. SpringBoot中的监视器（Actuator）使用过吗？能实现什么功能？

答：SpringBoot同时依赖actuator-starter来监视服务是否正常，以及服务当前的一些相关参数，以及指标。

1. 简述一下SpringBoot的启动过程。

答：

# Spring Cloud Netflix

# Spring Cloud Alibaba

# Rabbit MQ/Kafka

# 设计模式