

Hausarbeit Webtechnologien WS 23/24 Konzept

Name	Matrikelnummer	E-Mail
Andre Greb	974532	ndgr4287@hochschule-trier.de
Christian Buchmann	969614	buchmanc@hochschule-trier.de
Jo Weber	981185	jxwb4777@hochschule-trier.de

Gruppe: 7

Hausarbeit: Konzept

Betreuer: Prof. Dr. Georg Schneider, Kristin Bleydorn B. Sc.

Trier, 19. Januar 2024

1.1 Kurzbeschreibung der Organisation

Das Tierheim "Pfotenfreunde Trier" setzt sich für hilfsbedürftige Tiere ein. Ein engagiertes Team von Pflegern und Freiwilligen päppelt verletzte Tiere wieder auf oder nimmt herrenlose Haustiere entgegen. Als Community setzt sich "Pfotenfreunde Trier" für den Schutz von Tieren ein und konnte in der Vergangenheit Adoptivfamilien zu einem neuen Familienmitglied verhelfen. Neulinge werden im Umgang mit ihren neuen Vierbeinern unterstützt und man steht ihnen mit Rat und Tat zur Seite. Über Spenden finanzieren Tierliebhaber die "Pfotenfreunde Trier".

1.2 Ziele des Projektes

Mit der Website soll über die Arbeit des Tierheimes informiert werden. Auch Neuheiten und Bekanntmachungen werden so weitergegeben und es werden Informationen für die Haltung von Tieren bereitgestellt. Weiterhin soll die Website dabei helfen Tiere aus dem Heim an neue Besitzer zu vermitteln. Dieses zentrale Ziel soll umgesetzt werden, indem über die verschiedenen Tiere informiert wird. Neben der Adoption können Sachspenden abgegeben oder Patenschaften für Tiere abgeschlossen werden. Da das Tierheim auch Tiere aufnimmt, kann ein Antrag für die Aufnahme eines Tieres über die Webseite gestellt werden. Für seine Arbeit ist das Tierheim auch auf Spenden angewiesen, die Nutzer abgeben können. Da das Tierheim auch auf freiwillige Helfer angewiesen ist, soll die Webseite auch neue Mitglieder anwerben. Diese unterstützen das Personal bei pflegerischen Aufgaben oder anderen Tätigkeiten.

1.3 Zielgruppen und deren Bedürfnisse

Allen Zielgruppen ist gemeinsam, dass sie Informationen über das Tierheim einholen wollen, wie z.B. Öffnungszeiten, Anschrift, Kontaktmöglichkeiten und allgemeine Informationen über das Tierheim an sich, wie z.B. das Personal.

- Finder von (zugelaufenen) Tieren oder Menschen, die eigenes Haustier abgeben müssen
 - Bedürfnis: will Tiere an das Heim abgeben
 - Informationen zum Umgang mit zugelaufenen oder gefundenen Tieren erhalten
- Spender
 - Bedürfnis: können finanziell Spenden oder Sachspenden leisten
 - kann auch eine Patenschaft für ein Tier übernehmen
 - Einsatzzweck der Spende soll für Besucher erkennbar sein

1.4 Funktionen 2

- Freiwillige Helfer und angestelltes Personal
 - Bedürfnis: Möchten Tätigkeiten (Gassigehen, Tierpflege) im Tierheim übernehmen können
 - Hierzu zählen auch Ausschreibungen zu Reparaturarbeiten
- Adoptanten
 - Bedürfnis: Tiere sollen an verschiedene Gruppen von Adoptanten vermittelt werden

Adoptanten bestehen aus:

- Familien
 - Bedürfnis: suchen kinderfreundliche, ungefährliche Tiere
- Senioren
 - Bedürfnis: suchen pflegeleichte Tiere
- Neulinge in der Tierhaltung
 - Bedürfnis: suchen pflegeleichte Tiere
 - möchte Informationen zu Haltung, Kosten und rechtlichen Belangen einholen
 - möchte Zubehör für Tiere erwerben
- erfahrene Tierhalter
 - Bedürfnis: suchen anspruchsvollere Tiere

1.4 Funktionen

- Formular für die Abgabe von Tieren
- Kontaktformular
- Spendenformular
- Spendenranking
- Adoption von Tieren
- Patenschaft von Tieren
- Sachspenden für Tiere
- Bewerbungsverfahren für Freiwillige und Bewerber

Im Vergleich zur Zwischenabgabe wurden alle Funktionen außer des Web-Shops übernommen, da dieser nicht zu den Anforderungen dieses Tierheimes passt.

1.6 Barrierefreiheit 3

1.5 Responsive Design

responsives Layout:

• Flexbox-Container: flexible Anpassung des Layouts bis zu einer bestimmten Breite des Bildschirmes und Positionierung der enthaltenen Elemente

- Breakpoints: Anpassung an verschiedene Endgeräte mit verschiedenen Bildschirmbreiten
- relative Größenangaben (%, rem, em) für Größen und Positionsangaben
- Wortumbrüche und Silbentrennung (css)

Steuerung und verschiedene Eingabemöglichkeiten mit Tastatur, Maus oder Touch:

- Links und Navigationsleiste kann jeweils mit Tastatur, Maus oder Toucheingabe gesteuert werden
- kopieren von Informationen in Zwischenablage für Smartphones (Copy-to-Clipboard)

Geräteunterstützung:

• verschiedene Schriftarten auf die zurückgegriffen werden kann (betriebssystemabhängig)

1.6 Barrierefreiheit

Beispiele:

- Bilder haben Textalternativen
- Fokus von Eingaben bei Seitenaufruf (Formularen)
- Breadcrumbs
- Kontrast www.contrastchecker.com
- Tastatursteuerung
- responsives Layout (Mediaqueries, Flexboxen, relative Größenangaben)
- deutliches, kontrastreiches hervorheben von Links
- besuchte Links werden anders dargestellt
- anklickbare Elemente werden durch Veränderung des Cursors deutlich angezeigt
- "Hover"-Effekte bei anklickbaren Elementen
- kopieren in Zwischenablage Smartphone und PC
- Animationen deaktivierbar für photosensitive Epileptiker

1.6 Barrierefreiheit 4

- Formular attribute (required)
- verschiedene Inputfelder für verschiedene Funktionalitäten (date, email)
- Rückmeldung bei erfolgreichen Aktionen oder Fehlermeldung
- Unterstützung für Screenreader (Labels für Formelemente, Buttons, Links in schriftlicher Form)

Unterstützung beim Navigieren:

- Breadcrumbs
- Tastatursteuerung/Touchsteuerung
- anklickbare Elemente werden durch Veränderung des Cursors deutlich angezeigt
- besuchte Links werden anders dargestellt
- "Hover"-Effekte bei anklickbaren Elementen

Farbschema und Schrift:

- angemessene Schriftgröße
- Vordergrund und Hintergrund sind für Sehbeeinträchtigte gut erkennbar (Kontrast: www.contrastchecker.com)
- deutliches, kontrastreiches hervorheben von Links
- Animationen deaktivierbar für photosensitive Epileptiker

Hilfestellung bei Eingaben:

- kopieren in Zwischenablage Smartphone und PC
- Unterstützung für Screenreader (Labels für Formelemente, Buttons, Links in schriftlicher Form)
- Rückmeldung bei erfolgreichen Aktionen oder Fehlermeldung
- "Hover"-Effekte bei anklickbaren Elementen
- Fokus auf die ersten Elemente der Formulare bei Seitenaufruf
- Formularattribute: required, autocomplete und placeholder
- verschiedene Inputfelder für verschiedene Funktionalitäten (date, email)

weitere Punkte:

- responsives Layout (Mediaqueries, Flexboxen, relative Größenangaben)
 - kompatibel auch für andere Benutzeragenten
- Bilder haben Textalternativen

1.7 Sitemap 5

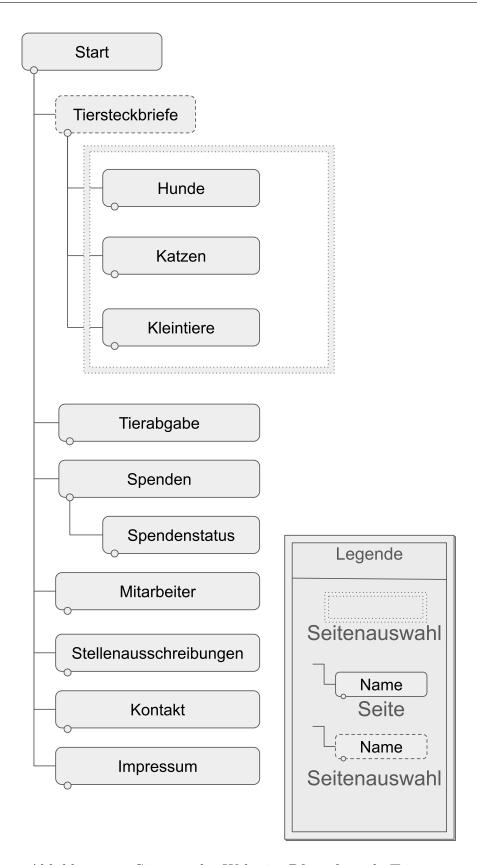


Abbildung 1.1: Sitemap der Webseite Pfotenfreunde Trier