2019/1/4 会面活动记录

**1** 所有的客户端环境基于Linux（虚拟机或者电脑），服务器环境基于Linux（树莓派）

**2**（任务/每人必做A-D）

A 下单，每人的预算700（含摄像，至少段士童买一个红外摄像头，其他人可随意买摄像头）

B 完成树莓派的基本组装和摄像头的调试，做到可以在显示屏显示树莓派摄像头的画面

C 利用TCP，通过下载或手撸简单代码的方式至少完成树莓派本机到本机的简单实时视频传输和显示，借此机会熟悉python网络编程代码和了解服务器网络框架（不对GUI和传输速度等方面做要求），交流技术路线

D 1. 25号前及时在github仓库上新建属于自己的分支，更新代码或文档，分享完成进度

截止日期 2020/1/25

**3** （预期任务 先放置） 1.26日将根据完成情况讨论具体分配任务：

任务A

客户端编程：全部在树莓派上进行编码（最后整合时移植2.到Linux（虚拟机或者电脑））

1.在树莓派上简单的TCP服务端的编写（只用于测试，只发送实时视频，不解析请求）

2.在树莓派上编写复杂的接受视频的GUI（核心工作），至少实现从1.的服务器上实时接受视频、请求以往视频传输（该功能函数可以空下）、截图、截图保存至文件。

任务B

服务端编程：全部在树莓派上进行编码

1.在树莓派上简单的TCP客户端的编写（只用于测试 不用GUI）

2.在树莓派上编写复杂的服务端代码并利用合适的应用层网络框架（核心工作），至少实现解析回应1.发出的实时视频传输请求，以往视频传输的请求。并实现较好的解耦（及可拓展性）。

任务C

合并任务A,B到一个系统,并使用虚拟映射等解决方案,实现基于TCP协议的位于不同局域网的树莓派和PC的基本通信功能。关于视频传输的速度等的优化问题不在3月前讨论。

截止日期 2020/3/1