

CC3002 - Metodologías de diseño y programación

Juan-Pablo Silva and Ignacio Slater

Departamento de Ciencias de la Computación, Universidad de
Chile

15 de marzo de 2020

Índice general

Introducción	v
I Objetos en Java	1
II Patrones y metodologías de diseño	3

Introducción

Parte I

Objetos en Java

Parte II

Patrones y metodologías de diseño

