

Resumen Tarea 1

Metodologías de Diseño y Programación CC3002-2

Semestre Primavera 2020 - 13 de Octubre

Ricardo Valdivia - 20.464.589-2

Link Repositorio Git Hub : [Git Repository](https://github.com/CC3002-Metodologias/final-reality-ricardo-valdivia)

Link Repositorio Git Hub : <https://github.com/CC3002-Metodologias/final-reality-ricardo-valdivia>

El objetivo principal de esta tarea, consistía en corregir un código base entregado por el equipo docente, verificando que se cumplieran los principios “SOLID”. Posteriormente se enmendaron los test, que producto de los cambios hechos se corrompieron y se implementaron nuevos con el fin de cubrir la mayor cantidad de funcionalidades.

A continuación se presenta el diagrama “UML” generado por “IntelliJ”.

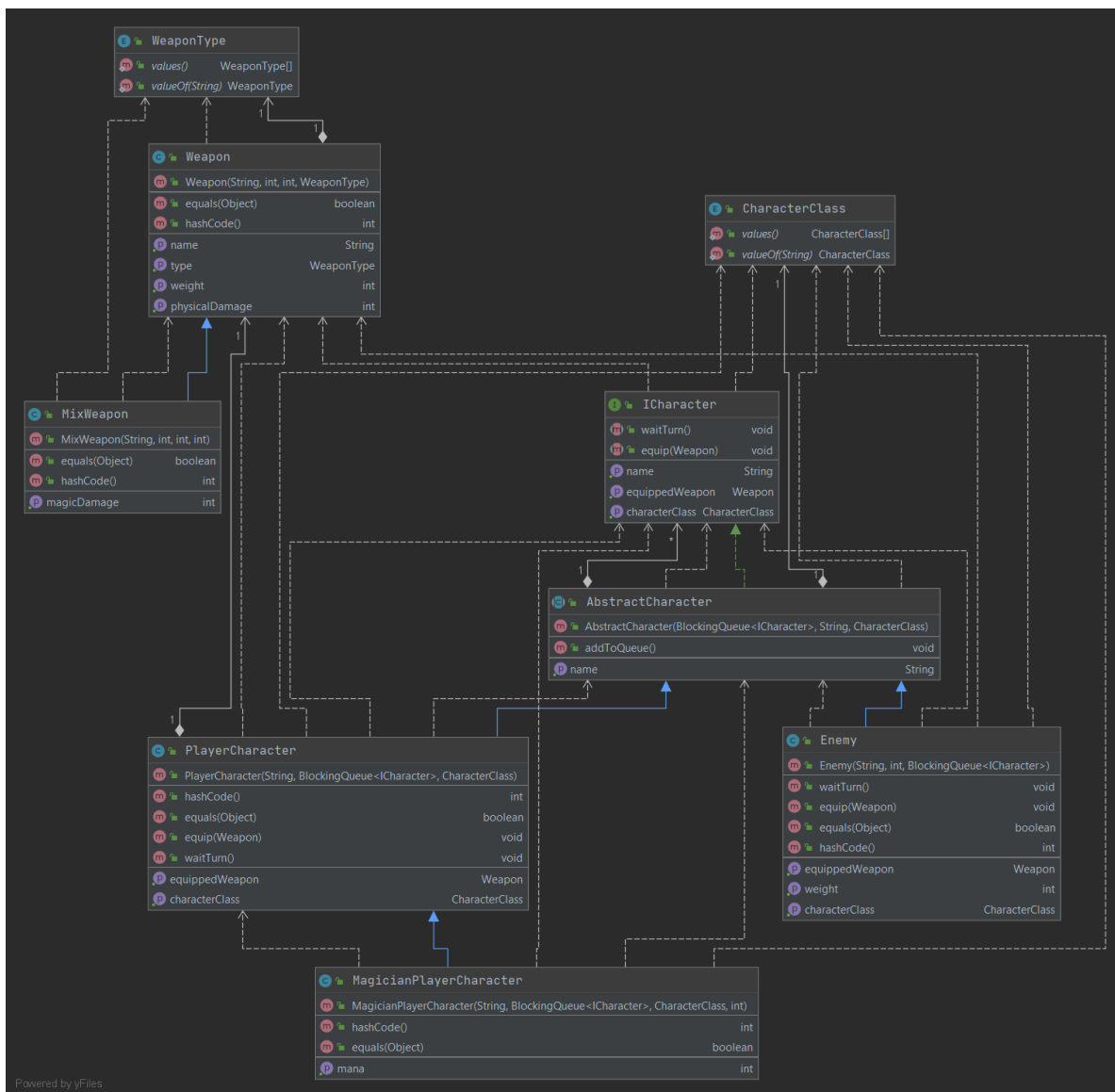


Figura 1: Diagrama de UML (unified modeling language).