

Resumen Tarea 3

Ricardo Valdivia - 20.464.589-2
Link Repositorio Git Hub : [Git Repository](https://github.com/CC3002-Metodologias/final-reality-ricardo-valdivia)

Link Repositorio Git Hub : <https://github.com/CC3002-Metodologias/final-reality-ricardo-valdivia>

El objetivo principal de esta tarea, consistía implementar estados por los que pasa el juego y la vista que es la relación con el usuario.

A continuación se presenta los diagramas “UML” generados por “IntelliJ”.

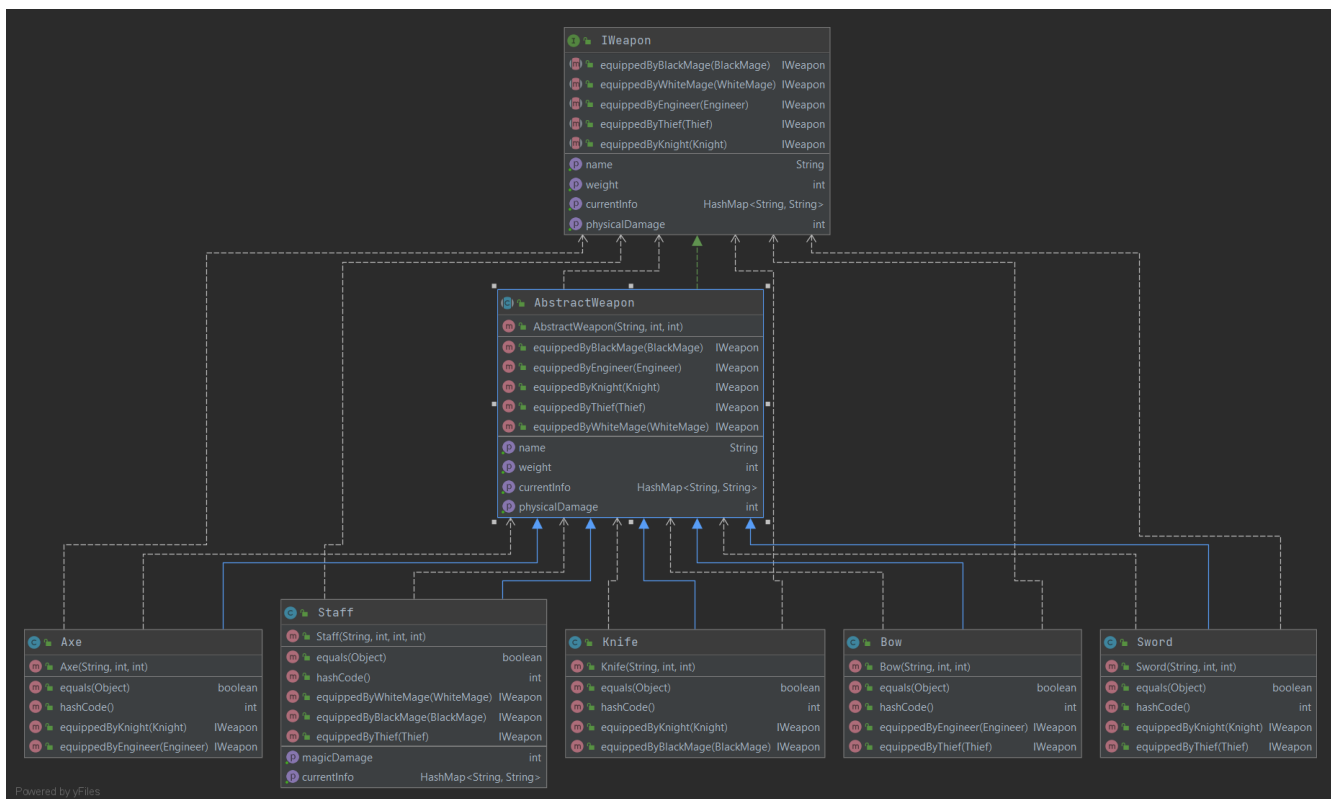


Figura 1: Diagrama de UML de IWepaon(unified modeling language).

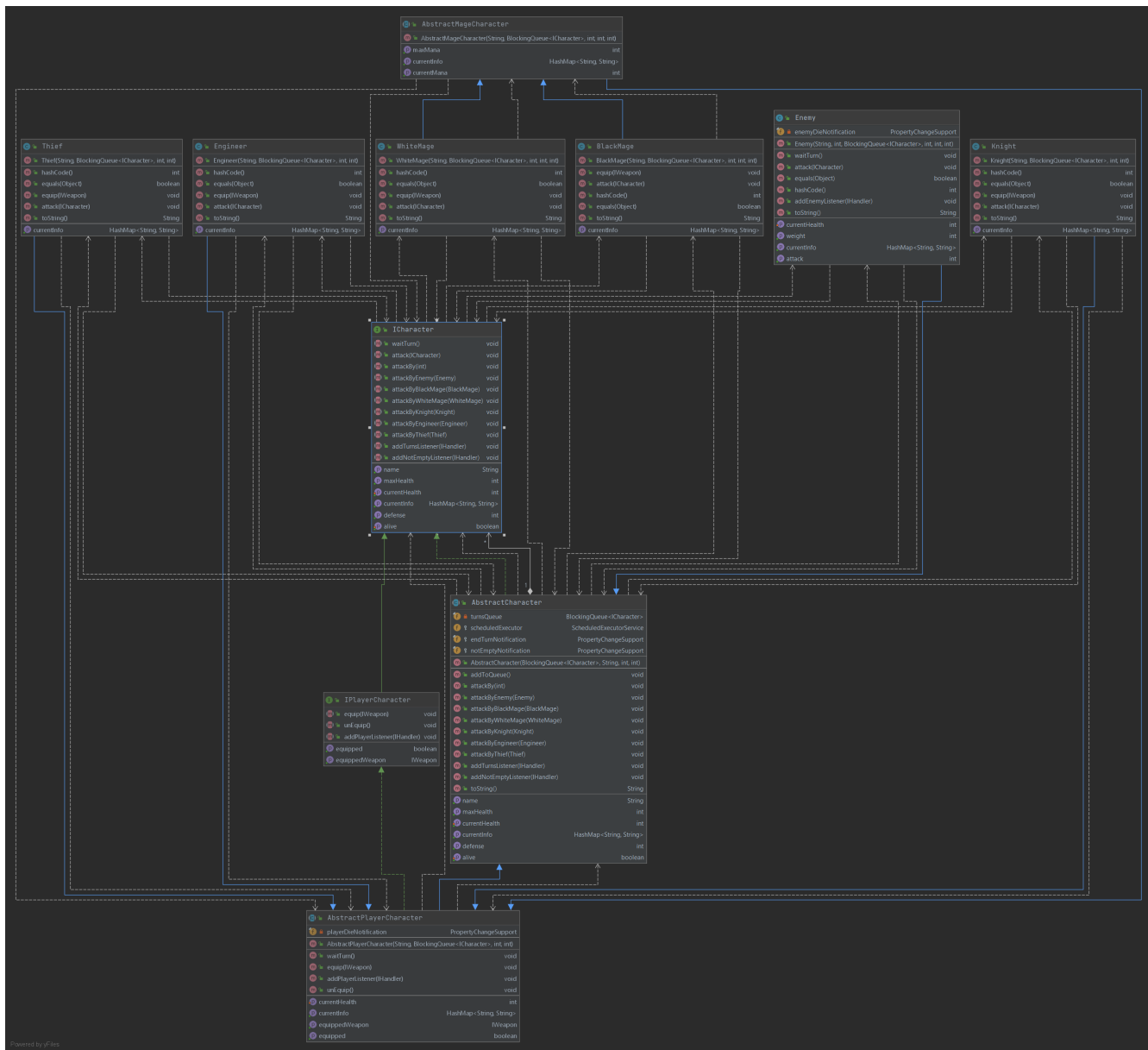


Figura 2: Diagrama de UML de ICharacter (unified modeling language).

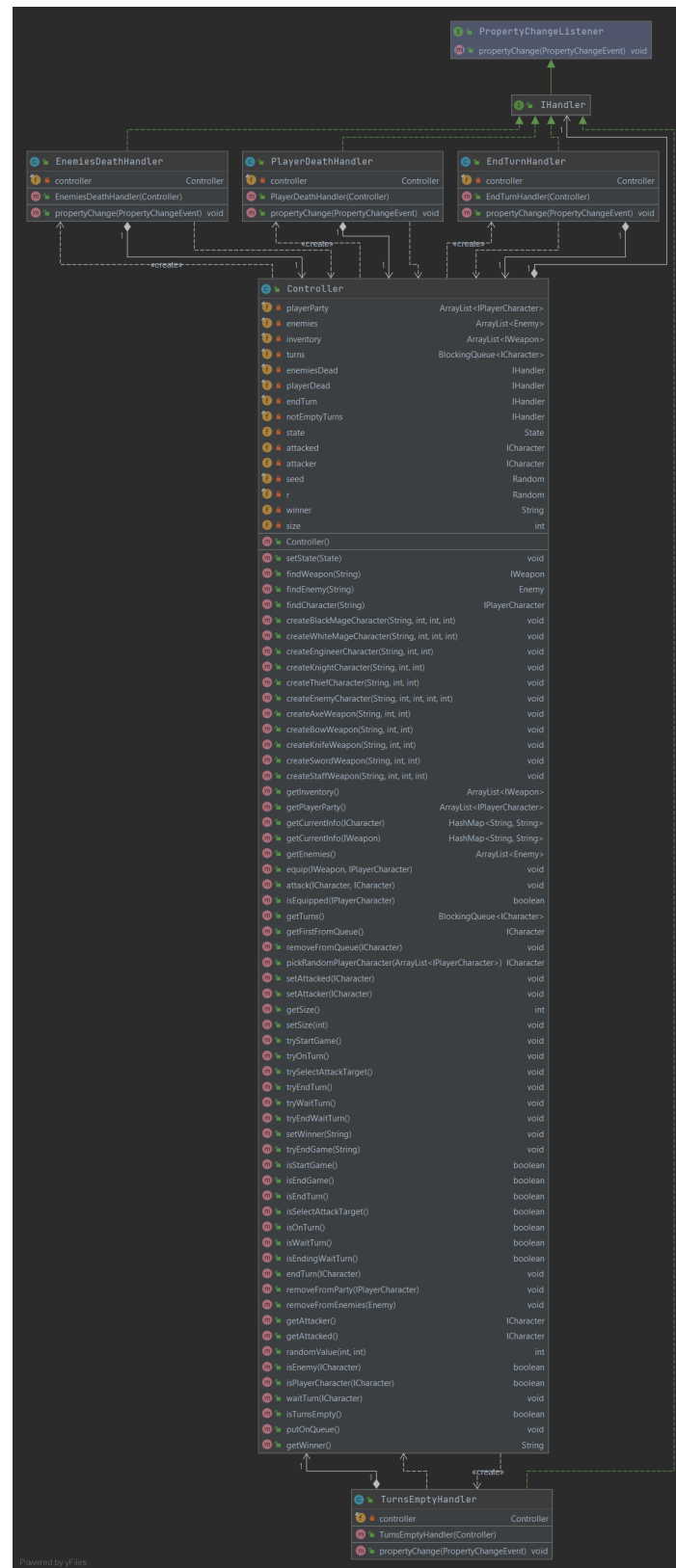


Figura 3: Diagrama de UML Controller y Handlers (unified modeling language).

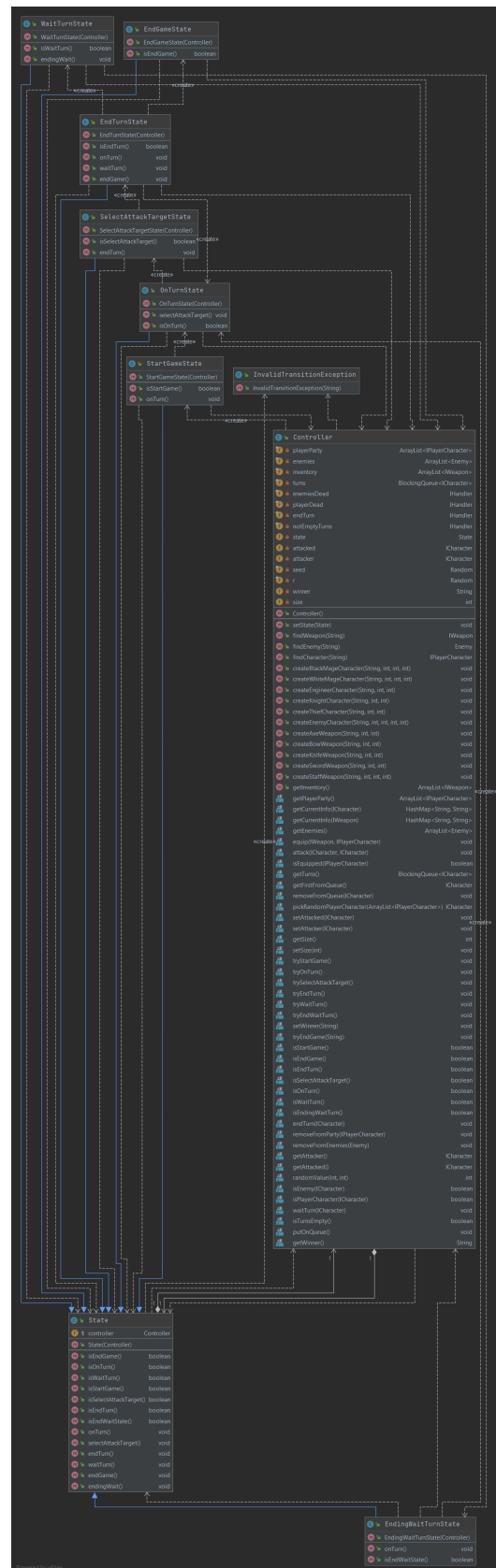


Figura 4: Diagrama de UML Controller y States (unified modeling language).