

Resumen Tarea 2

Ricardo Valdivia - 20.464.589-2
Link Repositorio Git Hub : [Git Repository](https://github.com/CC3002-Metodologias/final-reality-ricardo-valdivia)

Link Repositorio Git Hub : <https://github.com/CC3002-Metodologias/final-reality-ricardo-valdivia>

El objetivo principal de esta tarea, consistía implementar mecanismos de ataque para los personajes y los enemigos. Además de los métodos necesarios para que los personajes pudieran equipar las armas, pero solo las que les corresponden. Todo esto se logra con el uso de *Double Dispatch*. Además se corrige la entrega de la tarea uno y se añade un controlador capaz de crear, conocer y manejar los modelos y sus atributos.

A continuación se presenta los diagramas “UML” generados por “IntelliJ”.

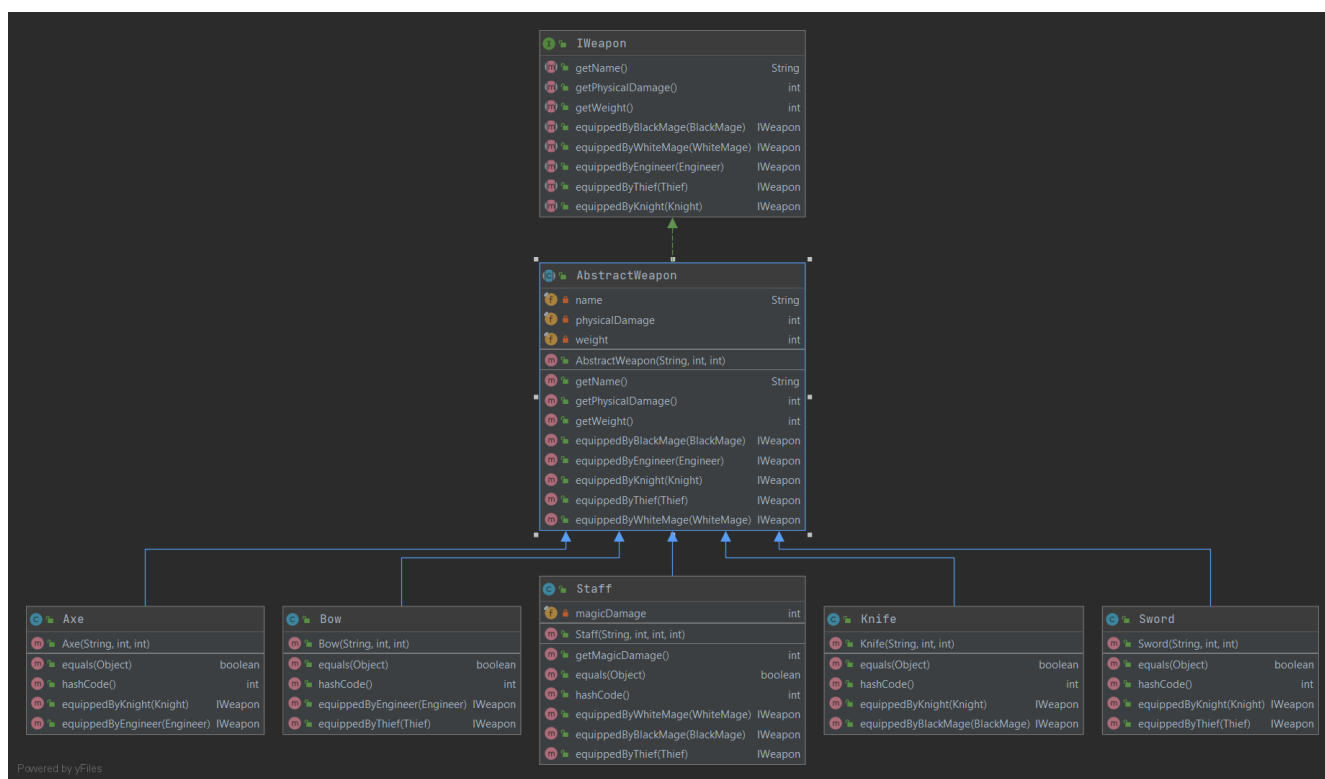


Figura 1: Diagrama de UML (unified modeling language).

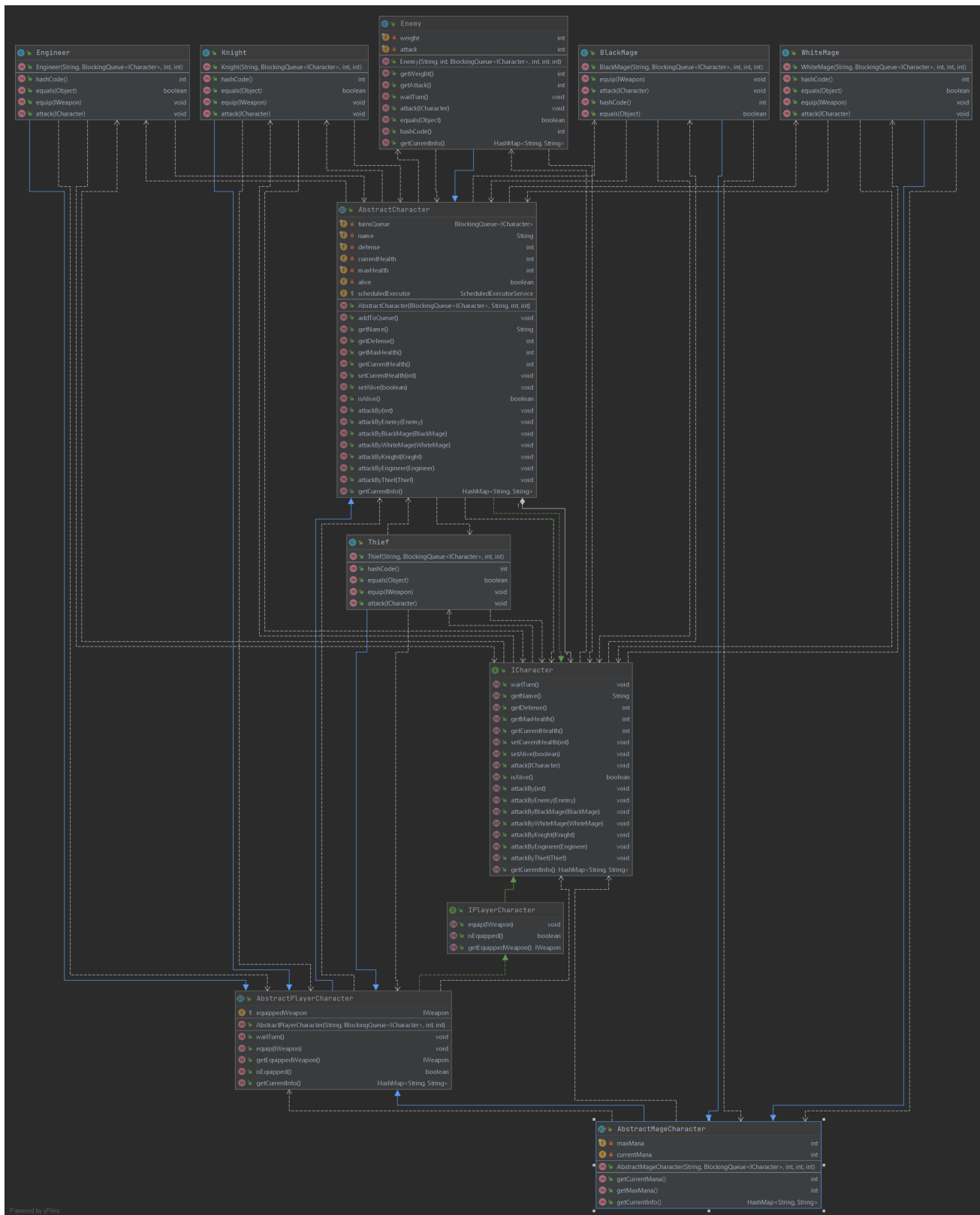


Figura 2: Diagrama de UML (unified modeling language).

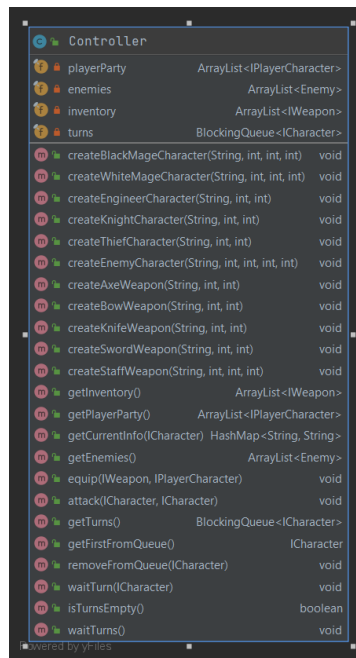


Figura 3: Diagrama de UML (unified modeling language).